



**Svenska
Skyttesportförbundet**



**TEKNISKA REGLER
FÖR ALLA
SKYTTEGRENAR**

Svensk översättning: Patrik Johansson

Korrektur: Lars-Eric Söderberg, Kerstin Bodin, Christina Åhlstedt, Claes Johansson och Jimmy Persson

Utgåva 2013-1 (Publicerad 2012-12-30)
Gäller från och med 1 januari 2013



KAPITEL

6.1	Allmänt	- 5 -
6.2	Säkerhet	- 7 -
6.3	Tavlor och tavelstandarder	- 11 -
6.4	Banor och andra faciliteter	- 32 -
6.5	Tolkar och instrument	- 61 -
6.6	Mästerskapsadministration	- 64 -
6.7	Tävlingsklädsel och utrustning	- 70 -
6.8	Tävlingsjury – Uppgifter och funktioner	- 75 -
6.9	Organisationskommitténs tävlingsfunktionärer	- 78 -
6.10	Tävlingsverksamhet – EST	- 83 -
6.11	Tävlingsprocedurer (se även 6.17, tävlingsprocedurer vid final)	- 89 -
6.12	Uppföranderegler för tävlande och funktionärer	- 97 -
6.13	Funktionsfel	- 100 -
6.14	Valörbestämning och resultatprocedurer	- 101 -
6.15	Särskiljning	- 107 -
6.16	Protester och överklaganden	- 109 -
6.17	Finaler i olympiska gevårs- och pistolgrenarna	- 112 -
6.18	Blanketter	- 136 -
6.19	Register	- 145 -

Regelnumrering

Alla ISSF:s regler är numrerade i enlighet med ett regelnumrerings-protokoll som begränsar regelnummer till fyra nivåer (d.v.s. 6.10.3.5). Punktlistade regler används också för att underlätta ytterligare undernivåer i reglerna. Om en hänvisning görs till en punktlistad regel bör en bokstav som motsvarar placeringen på den punkt som hänvisas till användas (d.v.s. använd 6.10.3.5 d. för att specificera den fjärde punkten i en regel).

Notis:

När figurer och tabeller innehåller specifik information så har dessa samma riktighet som den beskrivande regelpunkten.

SvSF:

Med ordet "pistol" avses även "revolver", med ordet "han" avses även "hon".



Definitioner och förkortningar

Följande är definitioner av särskilda termer och förkortningar som används i ISSF:s Allmänna tekniska regler och ISSF:s gevärs-, pistol, lerduve- och viltmålsregler.

Term	Definition
Tävlande (Athletes)	Konkurrenter eller deltagare i en idrottstävling. Tävlände i skyttesport kallas ibland för skyttar.
Mästerskap (Championship)	En enda organiserad skyttetävling med ett tävlingsprogram. Ett Mästerskap (stort M) är en tävling som är auktoriserad och övervakad av ISSF:s regler, tekniska delegater, juryer och anti-dopingkontroller.
Tävling (Competition)	En allmän hänvisning till en sporttävling som kan omfatta en serie tävlingar (Mästerskap) eller vara en tävling med en enda gren.
Skjutmomentet (Course of Fire)	En beskrivning av de olika delmomenten av tävlingen inom en gren, som specificerar antalet skott i varje serie och moment, typen av skjutning och tidsbegränsningarna.
CRO (Chief Range Officer)	Banchefen (SvSF: Skjutledaren)
Disciplin	Undergrupperna av skyttesporten, som har gemensamma egenskaper. Skytte har fyra discipliner: 1) Gevär, 2) Pistol, 3) Lerduva och 4) Viltmål.
EST	Elektroniska tavelssystem
Tävling (Event)	En unik skyttetävling med specifika skjutmoment och regler för uppträdande. Skyttesporten har 15 olympiska grenar. ISSF erkänner också många ytterligare grenar för individuell- och lagtävlan, både i öppen klass och i juniorklass.
FOP (Field Of Play)	I skytte inkluderar FOP ytan bakom skjutlinjen, dit tillträdet är begränsat till de tävlände och tjänstgörande personal, skjutlinjen eller skjutstationerna och den del av skjutbanan som inkluderar tavlorna, skjutvallar och säkerhetszoner.
Tävlingsskott	Resultat eller noterade träff. Skott som räknas i den tävlandes slutresultat.
Min.	Minut, minuter.



Omgång (Round)	En fas i skyttetävlingen. Skyttetävlingar kan ha elimineringsomgångar, kvalificeringsomgångar och finaler.
Sek.	Sekund, sekunder.
Serier	En sekvens av skott skjutna inom ett delmoment eller skjutmoment. De flesta skyttegrenarna har 10-skottsserier; 25 m pistolgrenarna har 5-skottsserier; lerduvegrenarna har 25 eller 30 duveserier. Serier i lerduvor kallas ofta för rundor.
Provskott	Tränings- eller uppvärmningsskott som skjuts i en skjutgren eller före tävlingsskotten.
Sport	En distinkt gruppering av tävlingar med gemensamma element och ett enda styrande organ. Skytte (stort S) är en "sport" där idrottsmän i olika grenar avfyrar vapen på mål, som rangordnar de tävlande idrottsmännen enligt sina poäng. IOC erkänner Skytte som en av 28 sommar-OS-sporter.
Delmoment (Stage)	En fas eller del av en av en grens skjutmoment. En treställnings gevärstävling har tre delmoment, en i varje ställning. 25 m sportpistol för damer har två delmoment, precisions- och snabbmoment.
Starttid	Starttiden i varje skyttegren är den tid när kommandona för det första tävlingsskottet avges.



6.1 ALLMÄNT

6.1.1 Syfte och mål med ISSF:s regler

ISSF upprättar tekniska regler för skyttesporten för att värna om genomförandet av skyttegrenar erkända av ISSF (se ISSF:s generella reglemente, 3.3). ISSF:s syfte är att uppnå likformighet i genomförandet av skyttesporten över hela världen i syfte att utveckla sporten.

- **ISSF:s tekniska regler** inkluderar regler för bankonstruktion, tavlor, valörbestämning etc. för alla skyttegrenar. Grenspecifika regler gäller speciellt för de fyra skyttegrenarna gevär, pistol, lerduvor och viltmål.
- **ISSF:s tekniska och grenspecifika regler** är godkända av ISSF:s administrativa råd i enlighet med ISSF:s konstitution.
- **ISSF:s tekniska och grenspecifika regler** är underordnade ISSF:s konstitution och generella reglemente.
- **ISSF:s tekniska och grenspecifika regler** godkänns för att gälla för ett minimum av fyra år, med början den första januari året som följer på ett olympiskt spel. Förutom i speciella fall så ändras inte ISSF:s regler under denna fyraårsperiod.

6.1.2 Användandet av ISSF:s tekniska och grenspecifika regler

- ISSF-mästerskap är skyttesporttävlingar vid OS, världsmästerskap, världscuper, kontinentala mästerskap och kontinentala tävlingar som övervakas av ISSF i enlighet med ISSF:s generella reglemente, 3.2.1 och dessa regler;
- ISSF:s regler måste användas på alla ISSF-mästerskap.
- ISSF rekommenderar att ISSF:s regler används vid regionala och nationella tävlingar, samt övriga tävlingar som inte är ISSF-mästerskap, men där ISSF:s grenar finns i tävlingsprogrammet.
- Alla tävlande, lagledare och funktionärer måste vara väl förtrodda med ISSF:s regler och ska försäkra att dessa regler efterföljs.
- Det är varje tävlandes ansvar att följa reglerna.
- När en regel hänvisar till en högerhänt skytt gäller omvända för vänsterhänta skyttar.
- Om inte en gren specifikt gäller en herr- eller damgren ska den tillämpas lika för både herr- och damgrenar.



- När diagram och tabeller i dessa regler innehåller specifik information, har den specifika informationen i dessa diagram och tabeller samma styrka som de numrerade reglerna.

6.1.3 Omfattningen av ISSF:s tekniska regler

De tekniska reglerna innehåller:

- Regler för förberedelse och organisation av ISSF-mästerskap.
- Regler för att planera konstruktionen och byggandet av skjutbanor.
- Regler som gäller för alla skyttegrenar, eller mer än en skyttegren.

6.1.4 Organisation och tillsyn av ISSF-mästerskap

6.1.4.1 ISSF:s tillsyn. ISSF:s exekutiva kommitté utnämner ISSF-delgater och juryledamöter för alla ISSF-mästerskap i enlighet med 1.8.2.6 och 3.4. Dessa utnämningar inkluderar:

- Teknisk(a) delegat(er)
- Tävlingsjury(er)
- Appellationsjury
- En officiell resultatleverantör, ansvarig för tillhandahållandet och driften av den elektroniska teknologin nödvändig för mottagandet av anmälningar, de tävlandes tävlingsresultat, tävlingsgenomförandet, presentationen av resultaten samt arkiveringen av resultaten.

6.1.4.2 Organisationskommitté. En organisationskommitté måste skapas för varje ISSF-mästerskap i enlighet med 3.4.1. Organisationskommittén är ansvarig för förberedelserna, administrationen och genomförandet av skyttetävlingarna. Organisationskommittén ska utnämna:

- Skjutledare och banfunktionärer, huvuddomare och domare som är lämpliga, dessa är ansvariga för de rent faktiska och tekniska aspekterna och genomförandet av de skyttegrenarna.
- En chef för sekretariatet och assistenter, som ska upprätta ett sekretariat för anmälningar, ackreditering, registreringen av resultat samt skapandet av resultatlistor under tävlingarna.
- En chef för utrustningskontrollen och lämpliga kontrollanter för att som är ansvariga för utrustningskontrollen.
- All övrig personal nödvändig för att fullfölja sina förpliktelser som arrangörer av ett ISSF-mästerskap.



6.2 SÄKERHET

SÄKERHETEN ÄR AV STÖRSTA BETYDELSE

6.2.1 Generella säkerhetsregler

6.2.1.1 ISSF reglementen fastställer specifika säkerhetskrav som måste tillämpas vid alla ISSF-mästerskap. ISSF-juryer och organisationskommittéer är ansvariga för säkerheten.

6.2.1.2 Nödvändiga och speciella säkerhetsregler för skjutbanor varierar mellan olika länder, så extra säkerhetsregler får läggas till av organisationskommittén. Juryer, banfunktionärer, lagledare och tävlande måste i tävlingsprogrammet informeras om eventuella särskilda säkerhetsregler.

6.2.1.3 De tävlandes, funktionärernas och åskådarnas säkerhet kräver ständig och noggrann uppmärksamhet beträffande vapnens hantering. Självdisciplin är nödvändig för alla. När sådan självdisciplin brister, är det tävlingsfunktionärernas plikt att upprätthålla disciplinen och de tävlandes och lagledarnas skyldighet att medverka till detta.

6.2.1.4 ISSF får vägra att acceptera anmälan av en tävlande till en tävling om de har sådan information från behöriga myndigheter att den tävlande innebär ett allvarligt hot mot säkerheten för övriga på en skjutbana.

6.2.1.5 I säkerhetssyfte har jurymedlem eller banfunktionärer rätt att när som helst stoppa skjutningen. Tävlande och lagledare ska omedelbart göra banfunktionärer eller juryledamöter uppmärksamma på varje situation som kan innebära fara eller olycksrisk.

6.2.1.6 Utrustningskontrollant, banfunktionär eller juryledamot får hantera en tävlandes utrustning (inklusive vapen) för kontroll, utan den tävlandes tillstånd men i hans närvaro och med hans vetskap. Omedelbart ingripande får emellertid ske vid säkerhetsbrister.

6.2.2 Vapenhanteringsregler

6.2.2.1 För att uppnå högsta säkerhet måste alla vapen alltid hanteras med största försiktighet. Vapnet får inte avlägsnas från skjutplatsen under skjutningen utan tillstånd av en banfunktionär.



- 6.2.2.2** "Säkerhetsflaggor" måste vara instoppade i alla gevär, pistoler och halvautomatiska hagelgevär vid alla tillfällen förutom vid godkänd torrträning eller skarpt skytte vid en skjutplats. Syftet med säkerhetsflaggan är att visuellt demonstrera att vapnets slutstycke är öppet och att vapnet är oladdat. För att visa att luftgevär och luftpistoler är oladdade måste säkerhetsflaggan vara lång nog att nå genom hela pipans längd.
- Om en säkerhetsflagga inte används i enlighet med denna regel ska en juryledamot ge en **VARNING** med instruktioner om att sätta in säkerhetsflaggan i vapnet.
 - Om juryn bekräftar att en tävlande vägrar att använda en säkerhetsflagga i enlighet med denna regel och efter att ha blivit varnad, ska den tävlande diskvalificeras.
- 6.2.2.3** När de tävlande befinner sig på sina skjutplatser ska vapnet alltid riktas i säker riktning. Slutstycket får inte stängas förrän vapnet är riktat mot tavlorna/skjutvallen.
- 6.2.2.4** När ett vapen ska läggas ned p.g.a. att den tävlande ska lämna skjutplatsen eller när skjutningen är färdig ska alla vapen plundras och lämnas med slutstycket öppet och säkerhetsflagga instoppad. Innan den tävlande lämnar skjutplatsen ska han fastställa och en banfunktionär **ska kontrollera** att det inte finns någon patron eller kula i vapnets patronläge eller magasin, och att säkerhetsflaggan är instoppad.
- 6.2.2.5** Om en tävlande packar ned sitt vapen eller avlägsnar det från skjutplatsen utan att det är kontrollerat av banfunktionär kan han diskvalificeras.
- 6.2.2.6** Under tävlingen får vapnet läggas ner (ej hållet) endast efter det att patroner och/eller magasin tagits ur och slutstycke öppnats. Luft- och gasdrivna vapen ska säkras genom att ha öppet slutstycke och/eller laddkammare.
- 6.2.2.7** Vapen får inte hanteras och säkerhetsflaggor måste vara insatta när funktionärer befinner sig framför skjutplatsen.
- 6.2.2.8** När vapnet finns utanför skjutplatsen ska det alltid förvaras i sin väska om inte en banfunktionär tillåtit annat.
- SvSF:** Pistol ska förvaras i väska eller motsvarande (t.ex. kartong, fodral, ryggsäck, dock ej hölster).



6.2.3 Bankommandon

6.2.3.1 Skjutledaren, eller annan lämplig banfunktionär, är ansvarig för avgivandet av kommandona **"LADDA"**, **"START"**, **"STOPP"**, **"PATRON UR"** och övriga nödvändiga kommandon. Banfunktionärer ska försäkra sig om att kommandona åtlids och att vapen hanteras säkert.

6.2.3.2 Vapen får laddas enbart vid skjutplatsen och bara efter att kommandot eller signalen **"LADDA"** eller **"START"** har avgivits. Varken magasin eller patronläge får laddas med patron eller kula före det att någon av dessa order har givits. Vapnen ska annars alltid förvaras oladdade.

6.2.3.3 Även om ett gevär eller en 50 m fripistol har ett magasin får vapnet endast laddas med en patron. Om en 5-skotts luftpistol används i 10 m luftpistolgrenarna får endast en kula laddas.

6.2.3.4 Om en tävlande avlossar ett skott före det att kommandot **"LADDA"** eller efter kommandot **"STOPP"** eller **"PATRON UR"** har avgivits, kan han diskvalificeras om säkerheten åsidosatts.

6.2.3.5 När kommandot **"STOPP"** har avgivits, ska skjutningen omedelbart avbrytas. När kommandot **"PATRON UR"** har avgivits ska samtliga tävlande göra "patron ur", plundra eventuella magasin och placera dessa på skjutbänken och göra vapnen säkra (för att plundra luftvapen, fråga banfunktionär om tillstånd). Skjutningen får endast fortsätta efter det att kommandot **"START"** har givits igen.

6.2.4 Ytterligare säkerhetsregler

6.2.4.1 Med **blindavfyring** menas utlösning av den spända avfyringsmekanismen på ett oladdat krutvapen eller utlösning av avfyringsmekanismen på ett luft- eller gasdrivet vapen som är försedd med sådan anordning att avtryckaren kan aktiveras utan att drivladdningen (luft eller gas) frigöres. Blindavfyringar och riktövningar är tillåtna, men endast på skjutplatsen eller på särskild anvisad plats i enlighet med dessa regler.

6.2.4.2 Det är den tävlandes ansvar att alla luft- eller CO₂-tuber fortfarande är inom sin giltighetstid. Detta måste kontrolleras av utrustningskontrollen.



6.2.5 Hörselskydd

Alla skyttar, banfunktionärer och andra personer i omedelbar närhet av skjutlinjen på 25m, 50m och 300m-banor och alla lerduvebanor uppmanas att bära öronproppar, hörselkåpor eller liknande hörselskydd. Varningsskyltar måste finnas väl synliga och hörselskydd ska tillhandahållas till alla personer på banområdet. Hörselskydd med någon form av inbyggd mottagningsanordning är icke tillåtna för skyttarna.

6.2.6 Ögonskydd

Alla skyttar uppmanas att använda splittersäkra skjutglasögon eller liknande ögonskydd under skjutning.



6.3 TAVLOR OCH MÅLMATERIELSTANDARDER

6.3.1 Generella målmaterielstandarder

6.3.1.1 Godkända tavlor i ISSF-mästerskap är antingen elektroniska tavlor (EST) eller papperstavlor för gevärs- och pistoltävlingar eller lerduvor för hagelskyttet.

6.3.1.2 Alla tavlor måste överensstämja med valörringarna, dimensionerna eller övriga specifikationer givna i dessa regler.

6.3.2 Standarder för elektroniska tavlor (EST)

6.3.2.1 Endast EST-utrustning som testats och godkänts av ISSF får användas.

6.3.2.2 Noggrannhetskravet för EST är att registrera träff med en noggrannhet av åtminstone en halv till en decimalvalörring. Toleranserna givna för valörringarnas storlek på papperstavlor är inte tillämpliga på EST.

6.3.2.3 Alla EST-tavelenheter måste visa en svart riktyta motsvarande storleken på den svarta ytan på respektive tävlingstavla (regel 6.3.4) och en ickereflekterande, kontrasterande vit eller off-white yta omkring riktytan.

6.3.2.4 Poängvalörer noterade av EST måste bestämmas av ringdimensionerna för tävlingstavlorna (regel 6.3.4).

6.3.2.5 Varje skott som träffar en EST måste få sitt resultat med dess position och poängvalör visat på en monitor på skjutplatsen.

6.3.2.6 10m EST måste använda en papperremsa eller någon annan form av tavelband för att det ska kunna avgöras om ett avlossat skott träffat eller inte träffat tavlan.

6.3.2.7 En utskrift av varje tävlandes resultat från en minneskälla annan än EST-systemets huvuddator (backupminne) måste finnas tillgänglig omedelbart under en tävling och efter tävlingen.

6.3.2.8 När EST används måste noggrannheten på tavlornas funktion och träffregistrering kontrolleras under normala användningsförhållanden före varje ISSF-mästerskap, under övervakning av den tekniske delegaten.



6.3.3 Standarder för papperstavlör

- 6.3.3.1** Prover på alla papperstavlör (fem (5) av varje typ) och lerduvor (tjugo (20) kvalificeringsduvor och tjugo (20) pulverfyllda finalduvor) som ska användas vid ett ISSF-mästerskap måste skickas till ISSF:s generalsekreterare för test, verifiering av specifikationer och godkännande minst sex (6) månader före början av mästerskapet.
- 6.3.3.2** Kvaliteten och dimensionerna på alla tavlor kommer att undersökas på nytt av de tekniska delegaterna före början av varje ISSF-mästerskap. Endast tavlor som är likadana som de godkända proven får användas.
- 6.3.3.3** Tavlor får valörbestämmas med poängtolkar som överensstämmer med regel 6.3.5 eller med av ISSF godkända elektroniska tavelssystem.
- 6.3.3.4** Tavelpappen ska vara av en ickereflekterande färg och yta så att den svarta riktytan (centrum) är tydligt synlig under normala ljusförhållanden på avsedda avstånd. Tavelpappen och valörningarna måste bibehålla dimensionell exakthet under alla väder- och klimatförhållanden. Tavelpappen ska registrera kulhål utan att ge överdrivna rivmärken eller avvikelser.
- 6.3.3.5** Dimensionen på alla valörningar mäts från den yttre kanten (ytterdiametern) av valörningarna.
- 6.3.3.6** Vid ISSF-mästerskap godkänns endast tavlor med en (1) svart riktprick, förutom i viltmål.
- 6.3.3.7** Tavlorna delas i valörområden av valörningarna.



6.3.4 Tavlör och tavelstandarder

Tavlorna måste överensstämna med valörningarnas dimensioner, toleranser och specifikationer i denna regel.

- Gevärs- och pistoltavlor får valörbestämmas med heltalsräkning eller, om EST eller elektroniska tavelssystem används, med decimaltalsräkning. Decimalvalörerna bestäms genom att dela en hel valörning i tio likvärdiga valörningar som betecknas med decimaltal börjande med noll (d.v.s. 10.0, 9.0 etc.) och slutar med nio (d.v.s. 10.9, 9.9 etc.).
- Eliminering- och kvalificeringssomgångarna i gevär och pistol valörbestäms med heltalsräkning, förutom att det i grenarna 10 m luftgevär herrar, 10 m luftgevär damer och 50 m liggande herrar så får det provisoriskt göras valörbestämningar med decimaltalsräkning.

Notering: Administrativa rådet kommer att utvärdera experimentet med decimaltalsräkning i kvalificeringstävlingar och besluta om tillämpning av denna regel permanent.

- Gevärs- och pistolfinalerna valörbestäms med decimaltalsräkning, förutom att 25 m pistolfinaler använder sig av träff – miss räkning med träffzoner baserade på decimaltal fastställda av ISSF:s exekutivkommitté.



6.3.4.1 300 m gevärstavla

10-ring	100 mm	(± 0.5 mm)	5-ring	600 mm	(± 3.0 mm)
9-ring	200 mm	(± 1.0 mm)	4-ring	700 mm	(± 3.0 mm)
8-ring	300 mm	(± 1.0 mm)	3-ring	800 mm	(± 3.0 mm)
7-ring	400 mm	(± 3.0 mm)	2-ring	900 mm	(± 3.0 mm)
6-ring	500 mm	(± 3.0 mm)	1-ring	1000 mm	(± 3.0 mm)

Innertia = 50 mm (± 0.5 mm).

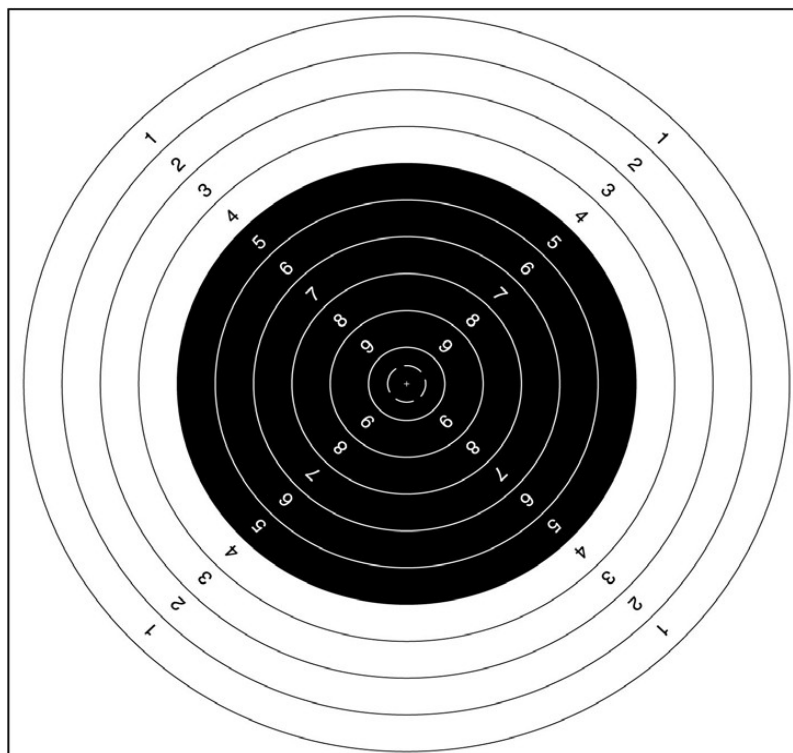
Svart från ring 5 till och med 10-ringarna = 600mm (± 3.0 mm).

Ringbredd: 0.5 mm till 1.0 mm.

Minsta synliga storlek på tavelpappen: 1300 mm x 1300 mm (eller minst 1020 mm x 1020 mm under förutsättning att bakgrunden på vilken tavlan sätts fast på är i samma färg som tavlan).

Valörringarnas värde 1-9 trycks i valömråderna, i diagonala linjer i räta vinklar mot varandra.

10-poängsområdet märks inte med siffror.



300 m gevärstavla

Utgåva 2013-1 (Publicerad 2012-12-30)
Gäller från och med 1 januari 2013



6.3.4.2 50 m gevärstavla

10-ring	10.4 mm	(±0.1 mm)	5-ring	90.4 mm	(±0.5 mm)
9-ring	26.4 mm	(±0.1 mm)	4-ring	106.4 mm	(±0.5 mm)
8-ring	42.4 mm	(±0.2 mm)	3-ring	122.4 mm	(±0.5 mm)
7-ring	58.4 mm	(±0.5 mm)	2-ring	138.4 mm	(±0.5 mm)
6-ring	74.4 mm	(±0.5 mm)	1-ring	154.4 mm	(±0.5 mm)

Innertia = 5 mm (±0.1 mm).

Svart från del av ring 3 till och med 10-ringarna = 112.4 mm (±0.5 mm).

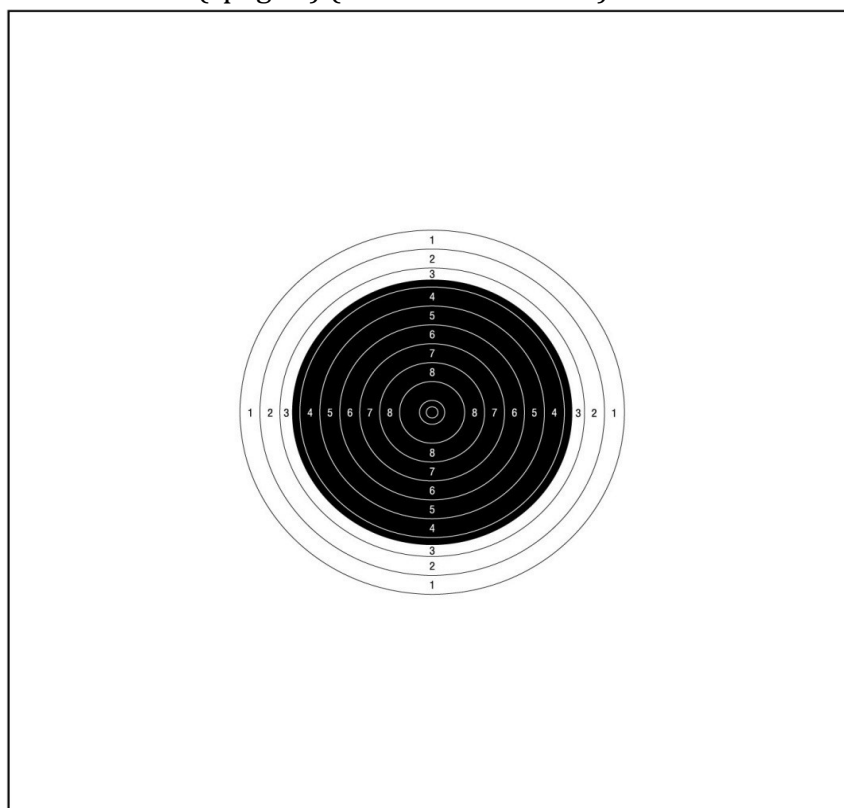
Ringbredd: 0.2 mm till 0.3 mm.

Minsta synliga storlek på tavelpappen: 250 mm x 250 mm.

Valörringarnas värde 1-8 trycks i valörråderna, i vertikala och horisontella linjer i räta vinklar mot varandra.

9 och 10-poängsområdet numreras inte.

Instickstavlor (speglar) (200 mm x 200 mm) får användas.



50 m gevärstavla

Utgåva 2013-1 (Publicerad 2012-12-30)
Gäller från och med 1 januari 2013



6.3.4.3 10 m luftgevärstavla

10-ring	0.5 mm	(±0.1 mm)	5-ring	25.5 mm	(±0.1 mm)
9-ring	5.5 mm	(±0.1 mm)	4-ring	30.5 mm	(±0.1 mm)
8-ring	10.5 mm	(±0.1 mm)	3-ring	35.5 mm	(±0.1 mm)
7-ring	15.5 mm	(±0.1 mm)	2-ring	40.5 mm	(±0.1 mm)
6-ring	20.5 mm	(±0.1 mm)	1-ring	45.5 mm	(±0.1 mm)

Innertia: När tians ring (pricken) helt skjutits bort, som bestäms genom användandet av en UTÅTRIKTAD luftpistololk.

Svart från ring 4 till och med ring 9 = 30.5 mm (±0.1 mm).

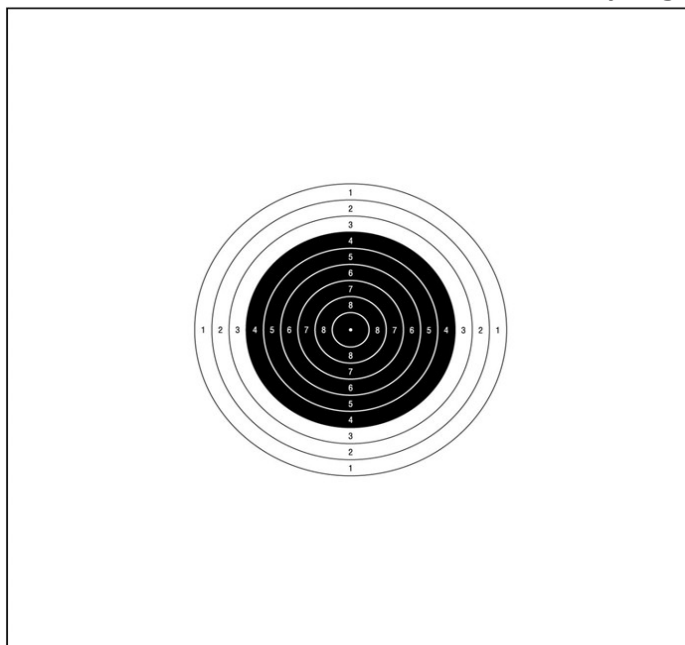
Tians ring är en vit prick = 0.5 mm (±0.1 mm).

Ringbredd: 0.1 mm till 0.2 mm.

Minsta synliga yta av tavelpappen: 80 mm x 80 mm.

Valöringarnas värde 1-8 trycks i valömrådena, i vertikala och horisontella linjer i räta vinklar mot varandra. 9:ans valömråde numreras inte. Tian är en vit prick.

Bakgrundstavlorna 170 mm x 170 mm, i liknande färg som tavelmaterialet bör tillhandahållas för att förbättra tavlans synlighet.



10 m luftgevärstavla



6.3.4.4 25 m snabbpistoltavla

(för 25 m snabbpistolgrenen och snabbmomenten i 25 m grovpistol- och 25 m sportpistolgrenarna):

10-ring	100 mm	(±0.4 mm)	7-ring	340 mm	(±1.0 mm)
9-ring	180 mm	(±0.6 mm)	6-ring	420 mm	(±2.0 mm)
8-ring	260 mm	(±1.0 mm)	5-ring	500 mm	(±2.0 mm)

Innertia: 50 mm (±0.2 mm).

Svart från ring 5 till och med 10-ringarna = 500 mm (±2.0 mm).

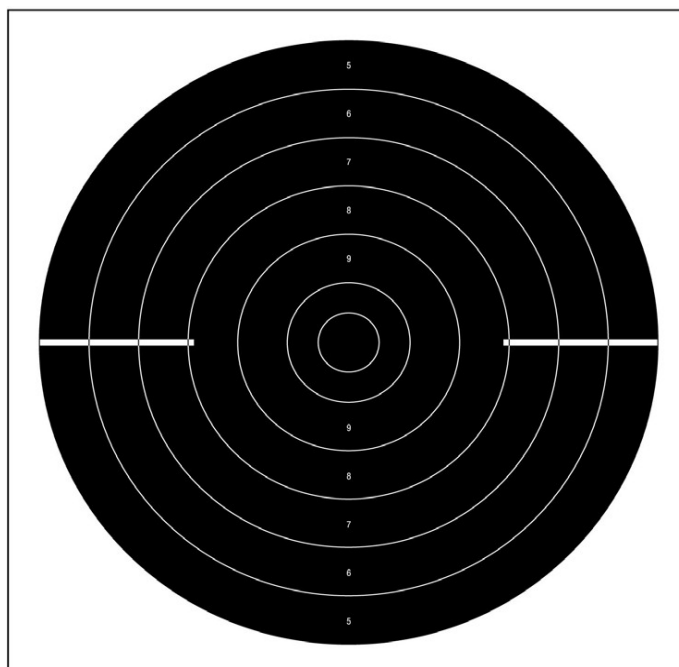
Ringbredd: 0.5 mm till 1.0 mm.

Minsta synliga storlek på tavelpappen:

Bredd: 550 mm

Höjd: 520 mm – 550 mm.

Valörringarnas värde 5-9 trycks i valömrådena, endast i en vertikal linje. 10-poängsområdet numreras inte. Siffrorna i valörringarna ska vara ca 5 mm höga och 0.5 mm tjocka. Vita horisontella riktlinjer ersätter ringvärdena till vänster och höger om tavelcentrum. Var och en av dessa linjer är 125 mm lång och 5 mm hög.



25 m snabbpistolstavla

Utgåva 2013-1 (Publicerad 2012-12-30)
Gäller från och med 1 januari 2013



6.3.4.5 25 m precisions- och 50 m fripistolstavla

(för 50 m fripistol- och 25 m standardpistolgrenarna och precisionsmomentet i 25 m grovpistol- och 25 m pistolgrenarna).

10-ring	50 mm	(±0.2 mm)	5-ring	300 mm	(±1.0 mm)
9-ring	100 mm	(±0.4 mm)	4-ring	350 mm	(±1.0 mm)
8-ring	150 mm	(±0.5 mm)	3-ring	400 mm	(±2.0 mm)
7-ring	200 mm	(±1.0 mm)	2-ring	450 mm	(±2.0 mm)
6-ring	250 mm	(±1.0 mm)	1-ring	500 mm	(±2.0 mm)

Innertia: 25 mm (±0.2 mm).

Svart från och med ring 7 till och med 10-ringarna = 200 mm (±1.0 mm).

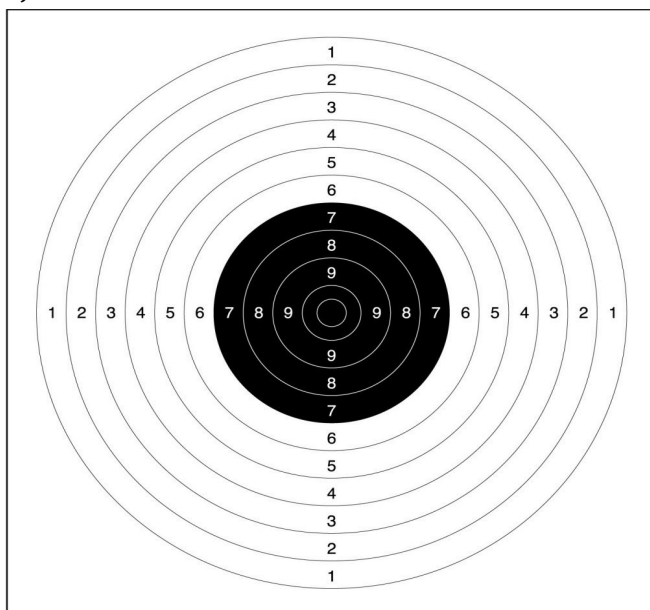
Ringbredd: 0.2 mm till 0.5 mm.

Minsta synliga storlek på tavelpappen:

Bredd: 550 mm

Höjd: 520 mm – 550 mm.

Valörringarnas värde 1- 9 trycks i valömrådena, i vertikala och horisontella linjer i räta vinklar mot varandra. 10-poängsområdet numreras inte. Siffrorna i valörringarna ska vara ca 10 mm höga och 1 mm tjocka och ska vara lätt läsbara med normala målkikare på rätt avstånd.



25 m och 50 m precisionstavla pistol

Utgåva 2013-1 (Publicerad 2012-12-30)
Gäller från och med 1 januari 2013



6.3.4.6 10 m luftpistolstavla

10-ring	11.5 mm	(±0.1 mm)	5-ring	91.5 mm	(±0.5 mm)
9-ring	27.5 mm	(±0.1 mm)	4-ring	107.5 mm	(±0.5 mm)
8-ring	43.5 mm	(±0.2 mm)	3-ring	123.5 mm	(±0.5 mm)
7-ring	59.5 mm	(±0.5 mm)	2-ring	139.5 mm	(±0.5 mm)
6-ring	75.5 mm	(±0.5 mm)	1-ring	155.5 mm	(±0.5 mm)

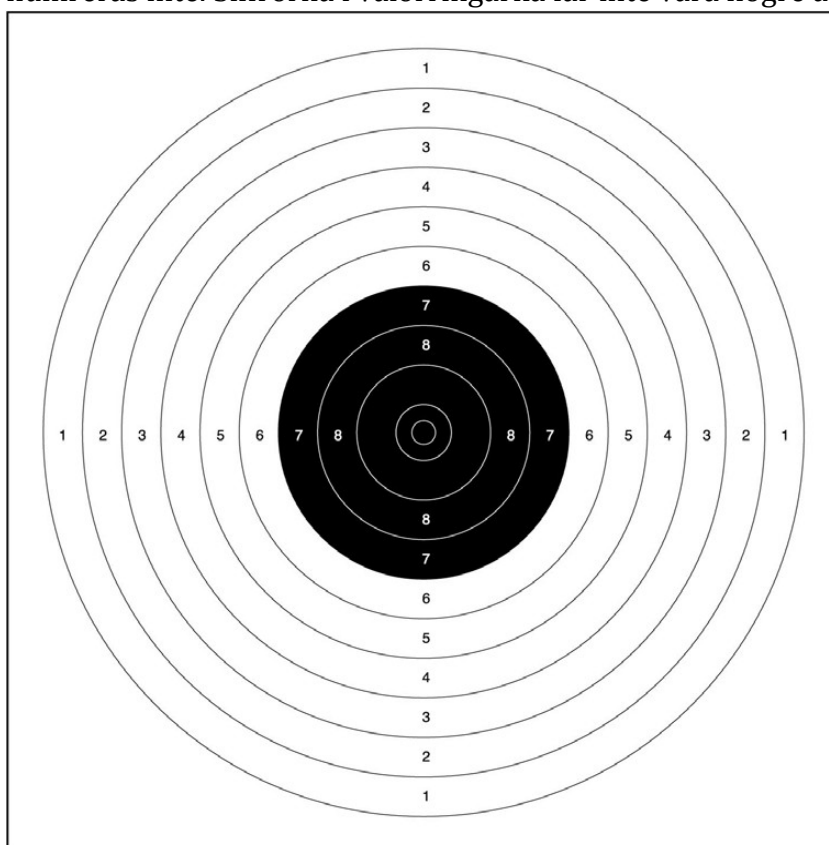
Innertia: 5.0 mm (±0.1 mm).

Svart från och med ring 7 till och med 10-ringarna = 59.5 mm (±0.5 mm).

Ringbredd: 0.1 mm till 0.2 mm.

Minsta synliga yta på tavelpappen: 170 mm x 170 mm.

Valörningarnas värde 1- 8 trycks i valömrådena, i vertikala och horisontella linjer i räta vinklar mot varandra. 10- och 9-poängsområdet numreras inte. Siffrorna i valörningarna får inte vara högre än 2 mm.



10 m luftpistolstavla

Utgåva 2013-1 (Publicerad 2012-12-30)
Gäller från och med 1 januari 2013



6.3.4.7 50 m viltmål

Tavlan i 50 m viltmål avbildar ett springande vildsvin med valörningar tryckta på djurets skuldra. Tavlorna får endast tryckas i en färg.

Viltmålstavlan trycks så att den visar djuret springande från höger och från vänster. Djuret ska tryckas på ett rektangulärt tavelpapper. Att klippa till ramen till djurets form är inte tillåtet (se figur A).

10-ring	60 mm	(±0.2 mm)	5-ring	230 mm	(±1.0 mm)
9-ring	94 mm	(±0.4 mm)	4-ring	264 mm	(±1.0 mm)
8-ring	128 mm	(±0.6 mm)	3-ring	298 mm	(±1.0 mm)
7-ring	162 mm	(±0.8 mm)	2-ring	332 mm	(±1.0 mm)
6-ring	196 mm	(±1.0 mm)	1-ring	366 mm	(±1.0 mm)

Innertia: 30 mm (±0.2 mm).

Ringbredd: 0.5 mm till 1.0 mm.

Centrum på 10:ans ring ska vara 500 mm från nosspetsen på vildsvinet, mätt i en horisontell linje.

Valörningarnas värde 1- 9 ska tryckas tydligt i respektive valörning i diagonala linjer i rät linje mot varandra.

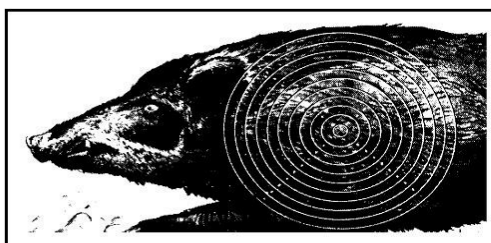
Speglar (C) och halvtavlor (B) får användas. Spegelarna och halvtavlorna ska monteras korrekt på grundtavlan.

En enkel 50 m viltmålstavla med två huvuden, ett springande i respektive riktning, med två valörningytor får användas för papperstavlorna (D).

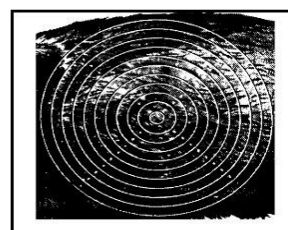
En enkel 50 m viltmålstavla med två huvuden, ett springande i respektive riktning, med en valörningsyta får användas för EST (E).



A



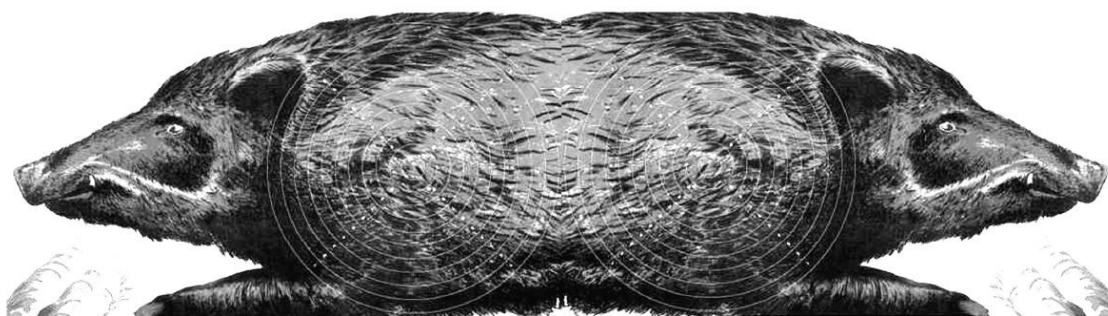
B



C

50 m viltmål Papperstavlör

D



50 m viltmål EST-tavlör



E

Utgåva 2013-1 (Publicerad 2012-12-30)
Gäller från och med 1 januari 2013



6.3.4.8 10 m running target

Tavlan i 10 m running target är en enkel tavla med två valömråden som vardera har ringning 1-10 på vardera sidan och ett enkelt riktmärke i mitten.

10-ring	5.5 mm	(±0.1 mm)	5-ring	30.5 mm	(±0.1 mm)
9-ring	10.5 mm	(±0.1 mm)	4-ring	35.5 mm	(±0.1 mm)
8-ring	15.5 mm	(±0.1 mm)	3-ring	40.5 mm	(±0.1 mm)
7-ring	20.5 mm	(±0.1 mm)	2-ring	45.5 mm	(±0.1 mm)
6-ring	25.5 mm	(±0.1 mm)	1-ring	50.5 mm	(±0.1 mm)

Innertian är vit: 0.5 mm (±0.1 mm), tolkad på samma sätt som ringarna 3-10.

Svart från och med ring 5 till och med 10-ringarna = 30.5 mm (±0.1 mm).

Ringbredd: 0.1 mm till 0.2 mm.

Rekommenderad storlek på tavelpappen: 260 mm x 150 mm (minst 260 mm x 140 mm).

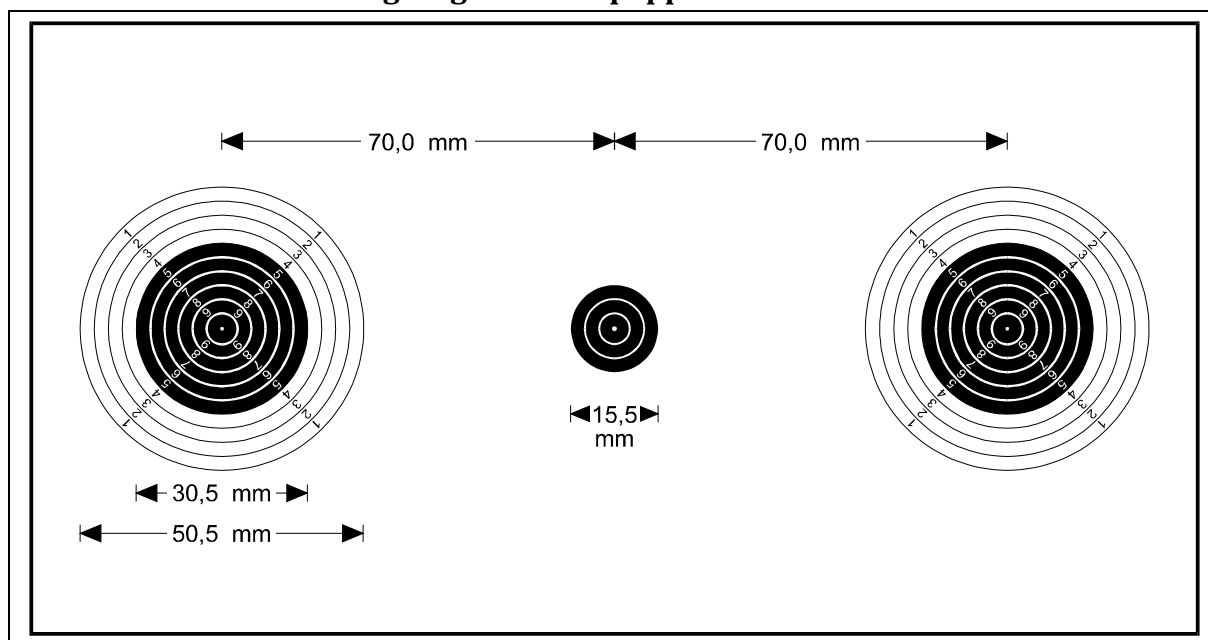
Centrum på 10:ans ring ska vara 70 mm (+/-0.2 mm) från centrum på riktmärket, mätt horisontellt.

Valörningarnas värde 1- 9 ska tryckas tydligt i respektive valörning i diagonala linjer i rät linje mot varandra.

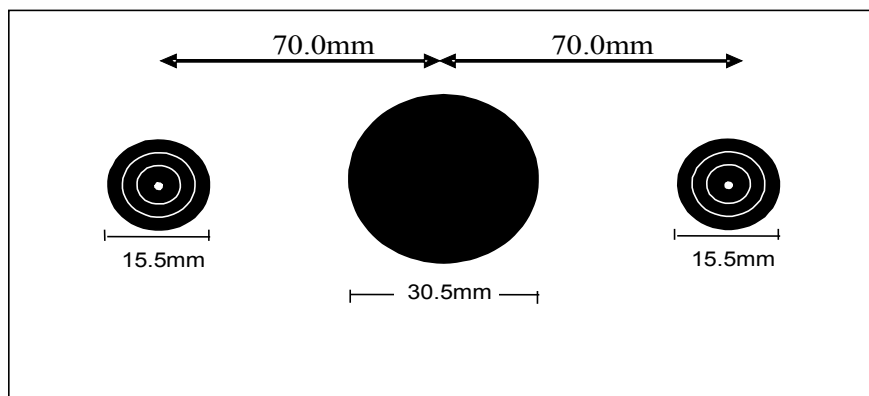
Riktmärket är svart med en ytterdiameter på 15.5 mm och ska inkludera vita ringar i samma diameter som tiars ring (5.5 mm) och nians ring (10.5 mm) och ha en vit centrumprick (0.5 mm).



10 m running target-tavla - papper



10 m elektronisk running target-tavla



30.5 mm diametern är ett hål.



6.3.5 Tolkar för papperstavlur och deras användning

När papperstavlur används ska kulhålstolkar användas för valörbestämning av tveksamma kulhål. Tolckarna ska överensstämma med följande krav:

6.3.5.1 25 m grovpistol

Mätkantens diameter:	9.65 mm (+0.05 / -0.00 mm)
Kanttjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	Överensstämmande med använd kaliber
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	Grovpistolmomenten

6.3.5.2 300 m gevär

Mätkantens diameter:	8.00 mm (+ 0.05 / -0.00 mm)
Kanttjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	Överensstämmande med använd kaliber
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	300 m gevärsgrenar

6.3.5.3 Klenkalibriga gevär och pistoler 5.6 mm (.22")

Mätkantens diameter:	5.60 mm (+0.05/ -0.00 mm)
Kanttjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	5.00 mm (+0.05 mm)
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	Alla grenar med 5.6 mm ammunition

6.3.5.4 4.5 mm INÅTRIKTADE tolkar

Mätkantens diameter:	4.50 mm (+ 0.05 / -0.00 mm)
Kanttjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	Mätkantens diameter minus 0.02 mm (4.48 mm)
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	Mätning av ring 1 och 2 på luftgevär- och 10 m running target-tavlur. Mätning av ring 1 på luftpistol-tavlur.



6.3.5.5 Användandet av en UTÅTRIKTAD luftpistololk för valörbestämning av innertior på luftgevärstavor.

	<p>Om mätkanten på en utåtriktad luftpistololk inte går utanför 7:ans ring på en luftgevärstavla är valören en inertia.</p>
--	---

6.3.5.6 Användandet av en UTÅTRIKTAD LUFTPISTOLTOLK FÖR INNERTIOR för valörbestämning av innertior på luftpistolstavlor

Mätkantens diameter:	18.0 mm (+0.00 / -0.05 mm)
Kant tjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	4.60 mm (+0.05 mm)
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	Mätning av innertior på luftpistolstavlor
	<p>Om mätkanten på en utåtgående luftpistololk för innertior inte går utanför 9-ans ring på en luftpistolstavla är valören en inertia.</p>

6.3.5.7 4.5 mm UTÅTRIKTAD tolk för 10 m luftgevär och 10 m running target

Mätkantens diameter:	5.50 mm (+0.00/ -0.05 mm)
Kant tjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	4.60 mm (+0.05 mm)
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	10 m luftgevärs- and 10 m running targettavlor, ringarna 3 till 10. Även för innertior på running targettavlor.



6.3.5.8 Användandet av den UTÅTRIKTADE luftgevärstolken

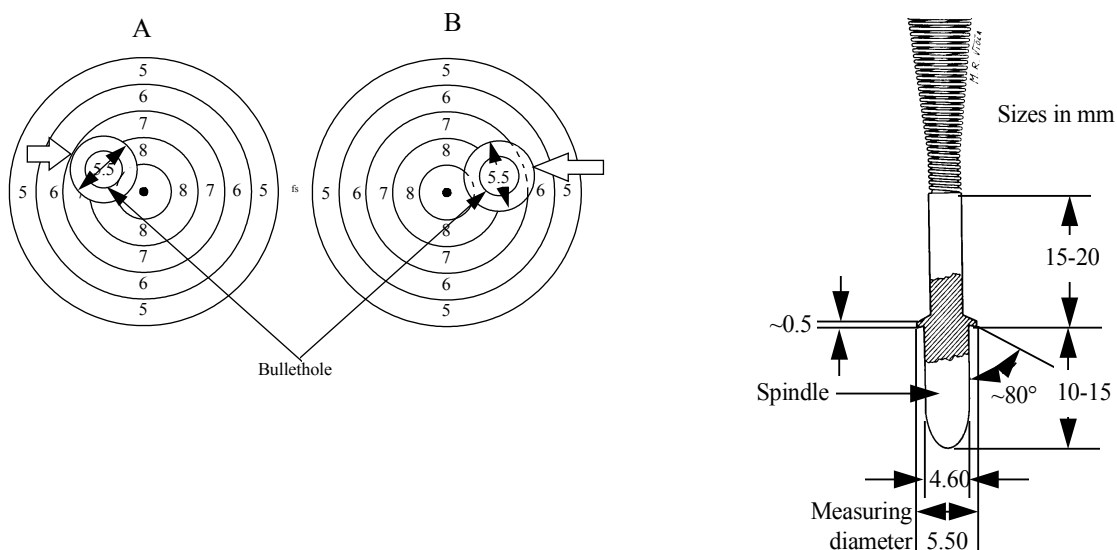


Bild "A" avbildar ett tveksamt kulhål. Den utåtriktade tolken visar att kanten på flänsen ligger inom 7:ans ring, därför värderas skottet som en 9:a.

Bild "B" avbildar ett tveksamt kulhål. Den utåtriktade tolken visar att kanten på flänsen ligger över 7:ans ring och in i 6:ans område. Skottet är därför en 8.

6.3.5.9 4.5 mm UTÅTRIKTAD tolk för 10 m luftpistol

Mätkantens diameter:	11.50 mm (+0.00 / -0.05 mm)
Kanttjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	4.60 mm (+0.05 mm)
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	10 m luftpistol, ring 2 till 10.



6.3.5.10 Användandet av en UTÅTRIKTAD tolk för luftpistol

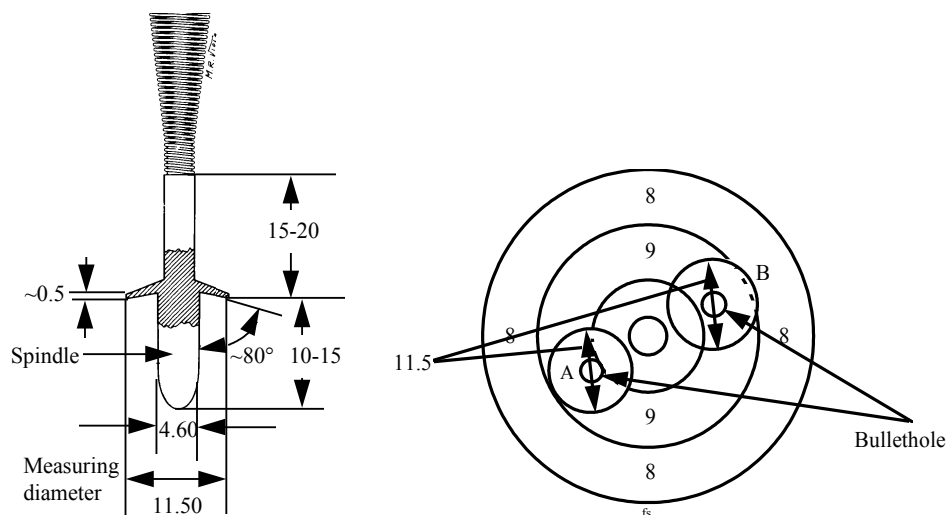


Bild "A" avbildar ett tveksamt kulhål med den utåtriktade tolken på plats. Ytterkanten på fläsen ligger inom 9:ans ring, därför värderas skottet som en 10:a.

Bild "B" avbildar ett tveksamt kulhål med den utåtriktade tolken på plats. Ytterkanten på fläsen ligger över 9:ans ring och in i 8:ans område. Skottet är därför en 9.

6.3.5.11 Långhålstolk

Långhålstolken är gjord i ett platt, transparent plastmaterial med två parallella linjer markerade på ena sidan.

- För 25 m grovpistol (9.65 mm) ska linjerna vara 11.00 mm (+0.05 mm – 0.00 mm) isär, mätt på insidan av linjerna.
- För klenkalibriga grenar (5.6 mm) ska linjerna vara 7.00 mm (+0.05 mm – 0.00 mm) isär, mätt på insidan av linjerna. (För användning vid 25 m 5.6 mm pistolgrenar).

6.3.6 Tavelkontrollsystem

För gevärs- och pistoltävlingar måste tavelmarkerings- och kontrollsystem användas för att underlätta genomförandet av tävlingarna.

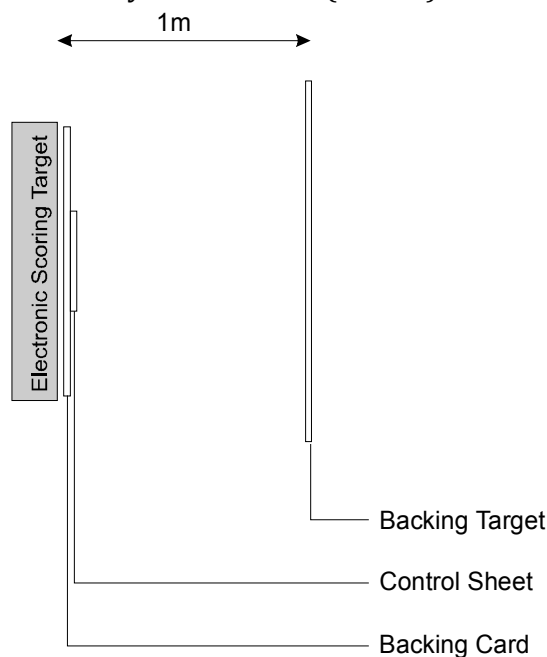


6.3.6.1 Provtavlor – papper

Provtavlor måste klart markeras med ett svart diagonalt streck i det övre högra hörnet på tavlan. Strecket ska vara klart synligt med blotta ögat på det avsedda avståndet under normala ljusförhållanden (gäller inte 25 m snabbpistolstavlor och 50 m viltmål).

6.3.6.2 EST-tavelkontrollsystem

Baktavlor, kontrolltavlor och kontrollspeglar används som ett kontrollsystem för EST (se bild).



6.3.6.3 Baktavlor för EST på 50 m banor och 300 m banor

För att lokalisera skott på fel tavla ska baktavlor användas, om möjligt 0.5 m – 1 m bakom tavlorna. Det exakta avståndet mellan tavlan och baktavlan ska mätas och noteras. Avståndet mellan tavla och baktavla ska vara samma för alla tavlor, om så är möjligt.

6.3.6.4 Baktavlor för EST på 25 m banor

- Baktavlor ska användas vid alla 25 m pistolgrenar för att hjälpa till vid identifieringen av skott som kan ha missat tavlorna.



- Baktavlor ska som ett minimum täcka hela bredden och höjden av 25 m-tavlorna (5 tavlor). De bör vara placerade på ett likformigt avstånd av en (1) meter bakom tävlingstavlorna. De ska vara i en följd, eller på sammankopplade ramar, utan något avstånd mellan dem, för att registrera eventuella skott mellan tävlingstavlorna.
- Baktavlorna ska vara av icke reflekterande papper i en neutral färg liknande färgen på tävlingstavlorna.
- I 25 m grenarna ska nya baktavlor tillhandahållas för varje tävlande för varje skjutmoment.

6.3.6.5 **Kontrolltavlor för EST på 25 m-banor**

Ytan direkt bakom EST-tavlorna ska täckas av en kontrolltavla. Nya kontrolltavlor ska tillhandahållas för varje skytt och varje skjutmoment.

Om placeringen av något kulhål är utanför ytan på kontrolltavlan ska det geometriska sammanhanget mellan kulhålen i kontrolltavlan och baktavlan noteras innan kontrolltavlan tas bort.

6.3.6.6 **Kontrolltavlor och kontrollspeglar på EST 50 m och 300 m**

En kontrolltavla måste monteras på baksidan av alla 50 m och 300 m EST. Mindre utbytbara kontrollspeglar bör monteras på kontrolltavlorna. Dessa kontrollspeglar eller kontrolltavlor måste bytas ut och samlas in efter varje skjutlag. Om placeringen av något kulhål är utanför ytan på kontrolltavlan ska det geometriska sammanhanget mellan kulhålen i kontrolltavlan och baktavlan noteras innan kontrolltavlan tas bort.

6.3.7 **Lerduvor för lerduvegrenarna**

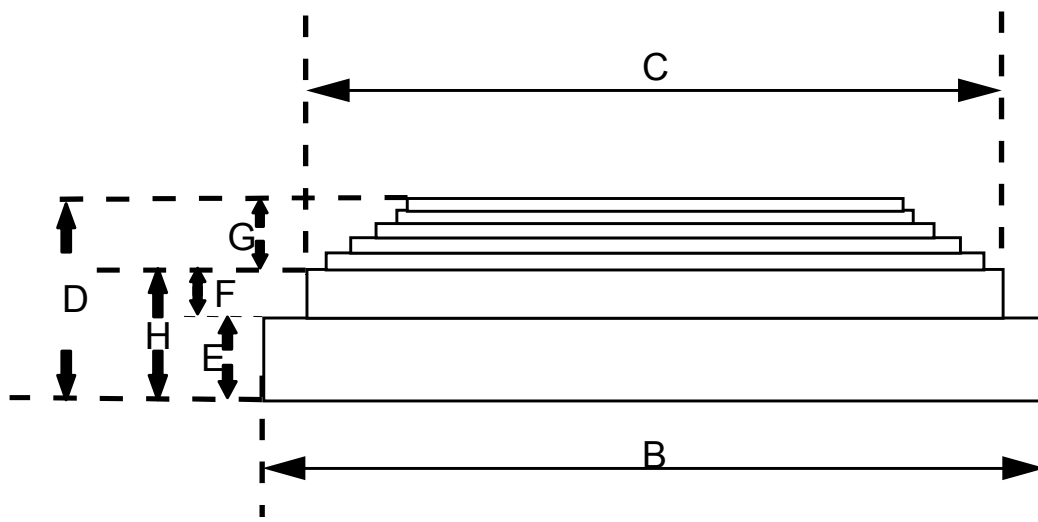
Diameter:	110 mm (± 1 mm).
Höjd:	25 mm till 26 mm.
Vikt:	105 g (± 5 g).

Färgen på lerduvorna får vara helt svart, helt vit, helt gul, helt orange; eller så får hela kupolen vara målad vit, gul eller orange; eller så får en vit, gul eller orange ring målas runt kupolen.

Färgen på lerduvorna ska specificeras i programmet i varje ISSF-mästerskap med lerduvetävlingar. Färgen på en lerduva ska vara klart synlig mot banans bakgrund under alla normala ljusförhållanden. Lerduvor i samma färg ska användas vid träning.



6.3.7.1 Generella specifikationer för lerduvor



A-Vikt	105 g \pm 5 g	E-Bashöjd	11 mm \pm 1 mm
B-Bas \emptyset	110 mm \pm 1 mm	F-Roterande ringens höjd	7 mm \pm 1 mm
C-Roterande ring \emptyset	95 mm - 98 mm	G-Kupolens höjd*	8 mm \pm 1 mm
D-Totalhöjd	25 mm - 26 mm	H-Basen & ringens höjd	18 mm \pm 1 mm

“G” Den faktiska formen på lerduvekupolen ska utformas så att bästa aerodynamiska design och flyktstabilitet erhålls.

“Krossbarhet” – lerduvorna ska vara kapabla att motstå kraften när kastaren kastar 80 m, och vara lätt krossbara med normal ISSF skeet- och trap-laddade patroner på rätt skjutavstånd.

6.3.7.2 Pulverfyllda lerduvor (Flashduvor)

- I lerduvefinalerna ska flashduvor innehållande ett rött pulver av icke giftigt material användas.
- I grundomgångar och särskjutningar före finalerna får flashduvor innehållande ett ISSF-godkänt färgat pulver av icke giftigt material användas.
- Om en lerduva av samma ytterfärg, men innehållande felaktig pulverfärg, oavsiktligt kastas ska resultatet av eventuella skott på den lerduvan räknas.
- I alla fall där flashduvor används ska flashduvorna överensstämma med regel 6.3.7.1.



6.3.7.3 Test av lerduvor

En av ISSF godkänd testapparat för lerduvor ska användas för att kontrollera lerduvornas "krossbarhet". Standarder för användning av en sådan utrustning kommer att fastställas av ISSF:s lerduve- och tekniska kommittéer.



6.4 BANOR OCH ÖVRIGA FACILITETER

6.4.1 Generella krav

- 6.4.1.1** Minimikrav på baninstallationer för ett ISSF-mästerskap ges i ISSF generella regler, 3.5.1. Emellertid är de specifikationerna minimikrav, det praktiska kravet för världsmästerskap och världscuptävlingar i lerduvegrenarna är att fem banor rekommenderas. För stora världscuptävlingar i gevär och pistolgrenarna rekommenderas 80 skjutplatser på 10 m och 80 skjutplatser på 50 m.
- 6.4.1.2** En separat finalbana för gevärs- och pistolgrenarna är nödvändig för världsmästerskap och olympiska spel. ISSF rekommenderar att separata finalbanor finns tillgängliga för världscuptävlingarna.
- 6.4.1.3** Kontinentala konfederationer (t.ex. ESC) måste fastställa minimikrav på bankapacitet för kontinentala mästerskap .
- 6.4.1.4** Trap och skeetbanor får vara kombinerade. Trapbanor måste vara konverterbara till dubbeltrap om inte separata dubbeltrapbanor tillhandahålls. Om möjligt bör trap, dubbeltrap och skeetfinaler genomföras på samma bana.
- 6.4.1.5** Området som används av de tävlande, funktionärer och åskådare på gevärs- och pistolbanorna ska vara täckt för att skydda mot sol, vind och regn. Detta skydd ska vara av sådan art att ingen uppenbar fördel ges till någon skjutplats eller del av banan.
- 6.4.1.6** 10 m luftvapenbanor måste byggas inomhus.
- 6.4.1.7** ISSF rekommenderar att alla nya banor byggs så att de är tillgängliga för handikappade personer. Existerande banor bör byggas om för att göra dem tillgängliga för handikappade personer.
- 6.4.1.8** Det rekommenderas att banor som ska användas för världsmästerskap och olympiska spel färdigställs åtminstone ett år (1) i förväg.
- 6.4.1.9** Elektroniska tavelssystem (EST) av fabrikat och modeller godkända av ISSF måste användas för kvalifikationstävlingar och finaler i gevär och pistol på de olympiska spelen och för finalen i ISSF världscuper och världsmästerskap. EST bör, om möjligt, användas för kvalifikationstävlingar i gevär och pistol vid världscuperna.



6.4.1.10 Den tekniska delegaten är ansvarig för att undersöka banorna och övriga faciliteter för att försäkra sig om att de överensstämmer med ISSF:s regler och är förberedda för genomförandet av mästerskapet. Den tekniska delegaten bör använda ”**Checklista för teknisk delegat**” för att undersöka organisationen, banorna och faciliteterna (tillgänglig från ISSF:s huvudkontor).

6.4.1.11 Tekniska delegater får godkänna små avvikelser från specifikationerna i ISSF:s regler som inte står i konflikt med avsikten och andan i ISSF:s regler, förutom att inga avvikelser i skjutavstånd eller tavelspecifikationer är tillåtna.

6.4.2 Generella och administrativa resurser

Följande resurser måste tillhandahållas på eller nära skjutbanorna:

- Område för de tävlande, tillräckligt stort för att ge möjlighet till avkoppling, klädbyten etc.
- Omklädningsrum bör tillhandahållas för de tävlande nära final- och kvalificeringsbanorna.
- Mötesrum för användning av ISSF-funktionärer, kommittéer och juryer.
- Rum för kontor, resultaträkning, produktion av resultat och lagring av tavlor och liknande material etc.;
- En huvudanslagstavla för publicering av officiella resultat och notiser, och mindre anslagstavlor på varje bana för publicering av preliminära resultat; en resultattavla bör även ställas i de tävlandes vilorum.
- En plats för säker vapenförvaring.
- En plats för vapen- och utrustningskontrollen, med omklädningsrum.
- En vapensmedsverkstad med lämpliga arbetsbänkar och skruvstycken.
- Fria utrymmen för vapen- och utrustningstillverkare att utföra service på sina produkter.
- En plats för kommersiell reklam/förevisning bör finnas tillgänglig; en avgift får tas ut för sådana platser.
- En restaurang eller resurser för matservice och drycker.
- Tillräckliga toalettresurser.



- Trådlöst internet och e-post service; om möjligt ska separata nät finnas för den operativa delen (resultatservice, ISSF-TV, administration) och för allmänheten.
- En plats för medaljceremonier;
- Resurser för media, radio och tv-representanter;
- Lämpliga sjukvårdsresurser och resurser för Anti-Dopingkontroll, med toaletter; och
- Parkeringsplatser

6.4.3 **Generella banstandarder för 300 m, 50 m, 25 m och 10 m gevärs- och pistolbanor**

6.4.3.1 Nya **utomhusbanor** bör konstrueras på ett sådant sätt att solen befinner sig bakom skyttarna så mycket som möjligt under tävlingsdagen. Omsorg ska tas så att det inte är några skuggor på tavlorna.

6.4.3.2 Banorna ska ha en tavellinje och en skjutlinje. Skjutlinjen måste vara parallell med tavellinjen.

6.4.3.3 Designen och konstruktionen av banan får tillhandahålla följande funktioner:

- Banan får, om nödvändigt av säkerhetsskäl, omges av väggar.
- Skydd mot att kulor oavsiktligt lämnar skjutbanan får också tillgodoses genom användandet av blinderingar mellan skjutlinjen och tavellinjen.
- 50 m och 25 m banor bör, när det är möjligt, vara utomhusbanor men får undantagsvis vara inomhus- eller stängda banor om det är nödvändigt av juridiska skäl eller klimatförhållanden.
- 300 m banor bör ha åtminstone 290 m utan tak.
- 50 m banor bör ha åtminstone 45 m utan tak.
- 25 m banor bör ha åtminstone 12.5 m utan tak.
- Finalbanor får vara inomhus- eller utomhusbanor.

6.4.3.4 Det ska finnas tillräcklig plats bakom skjutplatserna för tävlingsfunktionärerna och juryn att utföra sina åligganden. Det måste även finnas utrymme för **åskådarna**. Denna plats ska vara åtskild från de tävlandes platser och funktionärer genom en lämplig avspärrning placerad åtminstone 5 m bakom skjutlinjen.



6.4.3.5 Varje bana ska vara utrustad med en stor klocka i varje ände av skjuthallen som klart visar tiden för tävlande och funktionärer. Förberedelseplatsen för finaler ska också ha en klocka. Banklockorna ska vara synkroniserade att visa samma tid som resultatdatorerna. Finalbanor för gevär och pistol ska ha en nedräkningsklocka som visar återstående tid för varje skott.

6.4.3.6 Tavelramar eller mekanismer ska märkas med nummer (med början från vänster) motsvarande deras skjutplatsnummer. Siffrorna ska vara tillräckligt stora för att ses med normal syn under normala skjutförhållanden. Siffrorna bör vara av alternerande och kontrasterande färger (krävs avseende 300 m tavelnummer) och vara klart synliga under hela tävlingen.

På 25 m tavlor ska varje grupp om fem (5) tavlor märkas med bokstäver, med grupp "A" till vänster. 25 m tavlor ska även numreras individuellt genom användandet av nummer 11 – 20 för tavlorna i grupp A och B, och nummer 21 – 30 för grupp C och D osv.

6.4.4 Vindflaggor för 50 m gevär och 50 m pistolbanor och 300 m gevärsbanor

6.4.4.1 Rektangulära vindflaggor, som indikerar luftrörelser på banan, bör vara gjorda av bomull eller polyestermaterial och väga ca 150 g/m². Vindflaggornas höjd måste korrespondera med den centrala delen av kulans flyktväg, utan att störa kulans flykt eller den tävlandes uppfattning av tavlan. Vindflaggans färg ska vara kontrasterande mot bakgrunden. Tvåfärgade eller randiga vindflaggor är tillåtna och rekommenderas.

6.4.4.2 Vindflaggor – dimensioner och placeringar

Banor	Avstånd	Storlek på flagga
50 m banor	10 m och 30 m	50 mm x 400 mm
300 m banor	50 m	50 mm x 400 mm
	100 m och 200 m	200 mm x 750 mm

6.4.4.3 På 50 m banor ska vindflaggor placeras på avstånd från skjutlinjen, på de tänkta linjer som delar varje skjutplats och motsvarande tavla från närliggande skjutplatser och tavlor. Flaggor ska placeras på skyttens sida av eventuella blindingar.



- 6.4.4.4** Om en 50 m bana också används som en 10 m inbyggd bana ska 10 m vindflaggor placeras så långt ut på banan så att de kan ge en indikation på vinden.
- 6.4.4.5** På 300 m banor ska vindflaggor placeras på de ovan nämnda avstånden från skjutlinjen på de tänkta linjer som delar var fjärde (4:e) skjutplats och dess motsvarande tavla från nästa skjutplats och tavla. Flaggor ska placeras på skyttens sida av eventuella blindingar.
- 6.4.4.6** Skyttar måste kontrollera att vindflaggorna inte skymmer och inte kommer att skymma deras tavlor. Detta måste göras innan förberedelse- och provskottstiden startar. Endast banfunktionärer och juryledamöter får flytta på vindflaggorna.
- 6.4.4.7** Privata vindflaggor och flyttandet av vindflaggor av de tävlande är förbjudet.
- 6.4.4.8** Vindflaggor är inte tillåtna för 50 m viltmål.

6.4.5 Skjutavstånd

- 6.4.5.1** Skjutavstånd ska mätas från skjutlinjen till tavlans framsida.
SvSF: Om skjutgrav används ska avståndet vara till framsidan på den främre tavlan, som alltid ska vara tävlingstavla.
- 6.4.5.2 Skjutavstånden ska vara så exakta som möjligt, med följande tillåtna toleranser:**
- | | |
|--------------------------|----------|
| 300 m bana | ± 1.00 m |
| 50 m bana | ± 0.20 m |
| 25 m bana | ± 0.10 m |
| 10 m bana | ± 0.05 m |
| 50 m viltmålsbana | ± 0.20 m |
| 10 m running target bana | ± 0.05 m |
- 6.4.5.3** På kombinerade gevärs-, pistol- och viltmålsbanor kan toleransen ökas till +2.50 m för viltmål. Öppningen måste justeras motsvarande.
- 6.4.5.4** Skjutlinjen ska vara klart markerad. Skjutavståndet ska mätas från tavellinjen till linjekanten närmast skytten. Skyttens fot, eller i liggande ställning skyttens armbåge, får inte placeras på eller framför skjutlinjen.



6.4.6 Tavelcentrums placering

Tavelcentrums placering ska mätas till centrum av tians ring.

6.4.6.1 Tavlans centrumhöjd

Centrum på tavlan ska vara inom följande höjder, mätt från golvnivån på skjutplatsen:

Bana	Standardhöjd	Tillåten tolerans
300 m banor	3.00 m	± 4.00 m
50 m banor	0.75 m	± 0.50 m
25 m banor	1.40 m	+ 0.10 m / - 0.20 m
10 m banor	1.40 m	± 0.05 m
50 m viltmål	1.40 m	± 0.20 m
10 m running target	1.40 m	± 0.05 m

Alla tavelcentrum i en grupp om tavlor eller bana ska ha samma höjd (± 1 cm).

6.4.6.2 Horisontell tolerans för tavelcentrum på 300 m, 50 m och 10 m gevär och pistolbanor

Tavelcentrum på 300 m, 50 m och 10 m ska orienteras mot centrum av motsvarande skjutplats. Horisontell tolerans från en centrumlinje dragen vinkelrätt (90 grader) från centrum av skjutplatsen är:

Bana	Maximal tolerans från centrum i endera riktningen
300 m gevär	6.00 m
50 m gevär/pistol	0.75 m
10 m gevär/pistol	0.25 m

6.4.6.3 Horisontell tolerans för skjutplatser på 50 m viltmålsbanor, 10 m running target-banor och 25 m pistolbanor

Centrum på skjutplatserna ska placeras enligt följande:

- För snabbpistolbanor, mot centrum av en grupp om fem.
- För 50 m viltmål och 10 m running target, mot centrum av öppningen.



- Centrum på skjutplatsen ska vara placerad mot centrum av motsvarande tavla eller öppning. Maximal horisontell tolerans från en centrumlinje dragen vinkelrätt (90 grader) mot centrum av tavlan eller öppningen är:

	Maximal tolerans i endera riktningen
25 m bana	0.75 m
50 m Viltmålsbana	2.00 m
10 m Running Target bana	0.40 m

6.4.7 **Generell skjutplatsstandard för 300 m, 50 m och 10 m banor**

Skjutplatsen ska vara stabil och robust och så konstruerad att den inte vibrerar eller rör på sig. Från skjutlinjen och ca 1.2 m bakåt ska skjutplatsen vara vågrät i alla riktningar. Återstoden av skjutplatsen ska antingen vara vågrät eller får luta bakåt med några centimeters fallhöjd.

- 6.4.7.1** Om skjutningen görs från bord, ska borden vara ca 2.2 m långa och 0.8 m till 1 m breda, stadiga, stabila och flyttbara. **Skjutbord** får luta bakåt maximalt 10 cm.

6.4.7.2 **Skjutplatsutrustning.** Skjutplatsen ska vara utrustad med:

- En bänk eller stativ, 0.70 m – 1.00 m hög.
- En matta för att skjuta i liggande och knästående ställningar. Den främre delen av mattan ska vara av ett komprimerbart material inte tjockare än 50 mm, och ungefär 50 cm x 80 cm i storlek och som inte mäter mindre än 10 mm när det komprimeras med mätverktyget som används för att mäta skytteklädernas tjocklek. Resten av mattan ska ha en maximal tjocklek av 50 mm och en minsta tjocklek av 2 mm. Den minsta totalstorleken ska vara 80 cm x 200 cm. Ett alternativ bestående av två mattor godkänns, en tjock och en tunn, men tillsammans får de inte överskrida ovan dimensioner. Användandet av privata mattor är förbjudet.
- En stol eller pall för de tävlande på kvalificeringsbanorna; på finalbanorna får inga stolar eller pallar för de tävlande ställas i närheten av skjutplatserna.
- På nya banor rekommenderas inte vindskärmar framför skjutlinjen, men när åtgärder är nödvändiga för att försäkra sig att vindförhållandena är så lika som möjligt över hela banan, så får vindskärmar användas.



- Om papperstavlor används, får ett bord, en stol och en målkikare tillhandahållas åt protokollföraren.
- Om papperstavlor används, ska det finnas en anslagstavla, ca 50 cm x 50 cm, på vilken protokollföraren kan skriva upp preliminära resultat för åskådarna. Anslagstavlan bör vara placerad så att den enkelt kan ses av åskådarna men inte döljer skyttarna för dem.
- När det är nödvändigt att installera skärmar på 300 m-skjutlinjen ska dessa vara av ett genomskinligt material på en lätt ram. Skärmar bör sticka fram minst 50 cm från skjutlinjen och vara ca 2.00 m höga.

6.4.8 Skjutplatsstandard för 300 m banor

Skjutplatsen får inte vara mindre än 1.60 m bred x 2.50 m lång. Bredden på skjutplatsen får endast minskas om några avdelningsskärmar konstrueras så att en skytt i liggande ställning kan placera sitt vänstra ben på angränsande skjutplats utan att störa den skytten.

6.4.9 Skjutplatsstandard för 50 m banor

- Skjutplatsen får inte vara mindre än 1.25 m bred x 2.50 m lång;
- Om skjutplatsen även används för 300 m ska skjutplatsen vara minst 1.6 m bred.

6.4.10 Ban- och skjutplatsstandard för 10 m banor

- Skjutplatsen ska vara minst 1.00 m bred;
- Närmaste kant på bänk eller stativ ska vara placerad 10 cm framför skjutlinjen.
- 10 m banor som inte är utrustade med elektroniska tavlor (EST) ska vara utrustade med elektriska taveltransportörer/växlare.

6.4.11 Ban- och skjutplatsstandard på 25 m pistolbanor

6.4.11.1 Tak och skärmar på 25 m banor ska ge skytten tillräckligt skydd från vind, regn, sol och utkastade tomhylsor.

6.4.11.2 Skjutplatsen måste ha ett tak eller vara övertäckt som lägst 2.20 m över skjutplatsens golv.

6.4.11.3 I 25 m grenarna ska tavlorna placeras i grupper om fem (5) för snabbpistolgrenen; och i grupper om fyra (4), tre (3) eller undantagsvis fem (5) för 25 m sportpistol, 25 m grovpistol och 25 m standardpistol.



6.4.11.4 25 m banor måste delas upp i sektioner som består av två (2) grupper om fem (5) tavlor (bildande ett bås).

6.4.11.5 25m-banor får antingen vara öppna eller delade av skyddade gångvägar. På öppna banor går markörerna från skjutlinjen till tavlorna. Om skyddade gångvägar används ska de ge banfunktionärerna ett säkert sätt att ta sig till och från tavlorna. När skyddade gångvägar används måste ett strikt säkerhetssystem finnas tillgängligt.

6.4.11.6 Varje bansektion bör vara möjlig att styras centralt, men även möjlig att styras individuellt.

6.4.11.7 **Skjutplats- eller skjutstationsmått ska vara:**

Gren	Bredd	Djup
25m snabbpistol	1.50 m	1.50 m
25m pistol, 25m grovpistol och 25m standardpistol	1.00 m	1.50 m

6.4.11.8 Skjutplatserna ska skiljas åt av små **genomskinliga skärmar** som skyddar skyttarna från utkastade tomhylsor och som tillåter funktionärerna full synlighet av skyttarna. Skärmarna ska placeras eller hängas invid pistolernas position och vara nog stora för att förhindra att utkastade hylsor träffar andra tävlande. Skärmarna får inte hindra de tävlandes synlighet för funktionärer och åskådare.

Notering: De stora skärmar som krävdes i tidigare regler och nu finns installerade på många banor får fortsatt användas till och med 2014.

SvSF: Vid nationella tävlingar i Sverige lämnas dispens från denna regel.

6.4.11.9 Referenslinjer i 45 grader bör finnas på banväggarna eller på sektionsavdelarna som skiljer sektionerna åt till vänster eller höger om skjutplatserna.

6.4.11.10 **Varje skjutplats ska ha följande utrustning:**

- En borttagbar eller flyttbar bänk eller bord, ca 0.50 m x 0.60 m i storlek och 0.70 m till 1.00 m hög.
- En stol eller pall för den tävlande på kvalificeringsbanorna; inga pallar eller stolar för de tävlande får placeras på eller i närheten av skjutplatserna på finalbanorna.



- Vid användning av papperstavlor - ett bord och en stol åt protokollföraren.
- Vid användning av papperstavlor - en anslagstavla, ca 50 cm x 50 cm, på vilken protokollföraren kan skriva upp preliminära resultat för åskådarna. Anslagstavlan bör vara placerad så att den enkelt kan ses av åskådarna men inte döljer de tävlande för dem.

6.4.11.11 Funktionskontrollbana. En speciellt utsedd och övervakad funktionskontrollbana utan tavlor ska tillhandhållas de tävlande för kontroll av vapen.

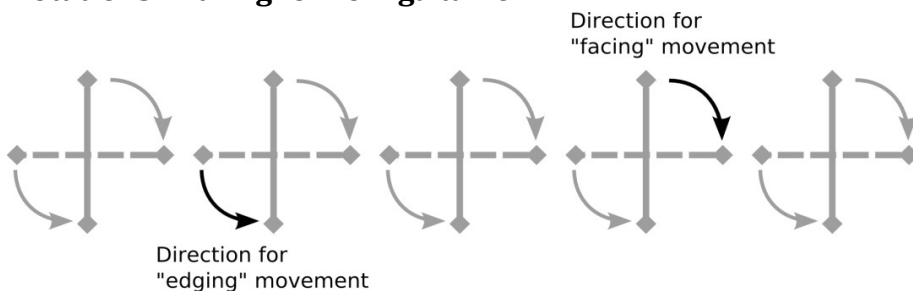
6.4.12 Standarder för 25 m rörliga tavelinstallationer

Tavelramar i 25 m snabbpistol ska placeras i grupper om fem (5), i samma höjd (+1 cm), alla fungerande samtidigt och alla riktade mot en skjutplats som är centrerad mot mittentavlan i gruppen. Avståndet mellan tavelcentrumen, axel till axel, i en grupp om fem ska vara 75 cm (+1 cm).

6.4.12.1 Banan ska vara utrustad med en tavelvridningsmekanism som medger 90 graders (± 10 grader) vridning av tavlorna i deras vertikala axel. I precisionsmomenten av 25 m grenarna får fasta tavelramar användas.

- Framvändningstiden för tavlan att vända fram mot skytten får inte överstiga 0.3 sekunder.
- När tavlorna vänder får det inte vara någon synlig vibration som distraherar skytten.
- Sett från ovan ska tavlorna vridas medurs för framsvängning mot skyttarna och moturs för bortsvängning från skyttarna.

Rotationsriktning för rörliga tavlor



- Tavlorna i en sektion ska alla vridas samtidigt, detta måste åstadkommas genom användandet av en utrustning som tillhandahåller en effektiv och samtidig funktion med korrekt tidgivning.



6.4.12.2 Den automatiska vrid- och tidgivarmekanismen måste försäkra exakt och konsekvent tidgivning och att tavlorna är framme i den specificerade tiden och att tavlorna vänder bort efter den specificerade tiden (+0.2 sekunder -0.0 sekunder).

- Tidtagningen ska starta när tavlorna börjar vända fram och stoppa när tavlorna börjar svänga bort.
- Om det är kortare tid än specificerat eller längre tid än +0.2 sekunder ska skjutledaren, antingen på eget initiativ eller på instruktioner från en juryledamot, stoppa skjutningen för att medge att tidgivar-mekanismen blir justerad. I sådana fall kan juryn senarelägga starten eller starta om skjutningen.

6.4.12.3 Visningstider för 25 m pistolgrenar är:

- 25 m snabbpistol 8, 6 och 4 sekunder.
- 25 m standardpistol: 150, 20 och 10 sekunder.
- 25 m pistol och 25 m grovpistol snabbmoment: visning i tre (3) sekunder för varje skott, omväxlande med bortavarotid på sju (7) sekunder (± 0.1 sekund).
- För alla visningstider medges en tolerans på +0.2 sekunder - 0.0 sekunder.

6.4.12.4 Om solid uppfordring i form av en träskiva används bakom tavlorna ska ytan motsvarande ring åtta (8) antingen skäras ut ur träskivan eller göras av kartong för att underlätta markering/tolkning.

6.4.13 Standarder för 25 m elektroniska tavlor (EST)

När elektroniska tavlor används ska tidgivningsutrustningen ställas in att ge den nominella visningstiden plus 0.3 sekunder. Detta inkluderar den nominella visningstiden plus 0.1 sekunder (tolerans) plus en "eftertid" på plus 0.2 sekunder. Eftertiden försäkrar att skott som hade varit godkända som "långhål" på papperstavlor också registreras som träff på de elektroniska tavlorna.



6.4.14 Ljuskrav på inomhusbanor (LUX)

Inomhusbana för:	Generellt		Tavlor	
	Minimum	Rekommenderat minimum	Minimum	Rekommenderat minimum
10 m	300	500	1500	1800
10 m RT	300	500	1000	1000
25 m	300	500	1500	2500
50 m	300	500	1500	3000

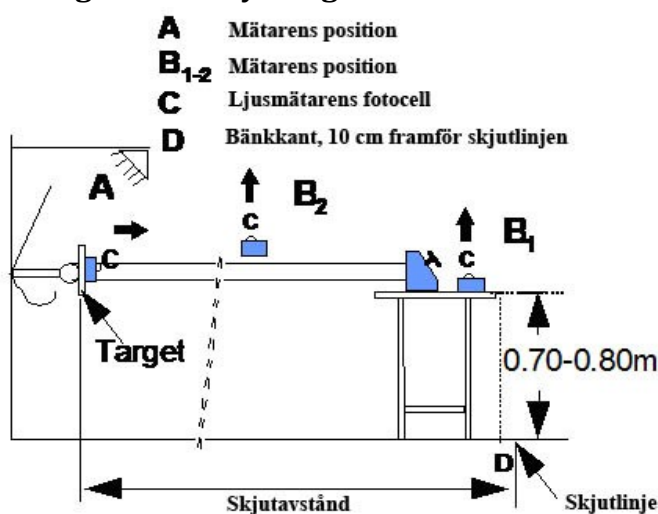
Finalbanor ska ha en generell belysning på 500 lux och minst 1000 lux på skjutlinjen. För nya banor rekommenderas en ljusstyrka på nära 1500 lux på skjutlinjen.

6.4.14.1 Alla inomhusbanor ska ha artificiell belysning som ger den nödvändiga mängden ljus utan blänk eller distraherande skuggor på tavlorna eller skjutplatserna. Ytan bakom tavlorna ska vara av en icke reflekterande, ljus jämn neutral färg.

6.4.14.2 Mätningen av tavlornas belysning ska göras med en ljusmätare som hålls i nivå med tavlan och riktas mot skjutplatsen (A).

6.4.14.3 Mätningen av den generella belysningen ska göras med en ljusmätare som hålls vid skjutplatsen (B1) och halvvägs mellan skjutplatsen och tavellinjen (B2) med mätaren riktad mot takbelysningen.

Mätning av banbelysning inomhus



Utgåva 2013-1 (Publicerad 2012-12-30)
 Gäller från och med 1 januari 2013



- 6.4.15.1** Banan måste byggas så att tavlan rör sig horisontellt i bägge riktningarna över en öppen yta med konstant hastighet. Denna yta, där tavlan får beskutas, kallas "öppningen". Tavlans rörelse över öppningen kallas "lopp".
- 6.4.15.2** Skyddsväggarna på bägge sidor om öppningen ska vara av en sådan höjd att ingen del av tavlan är synlig förrän den når öppningen. Kanterna ska markeras med en färg som avviker från tavlans.
- 6.4.15.3** Tavlorna för 50 m placeras på en vagn eller taveldragare konstruerad så att de två tavlorna (en löpande åt vänster och en löpande åt höger) kan visas omväxlande. Vagnen får gå på räls, vajrar eller annat liknande system och ska förflyttas av en drivenhets som kan justeras för rätt hastighet. Tavlorna för 10 m running target byts inte mellan vänster- och högerlopp.
- 6.4.15.4** Banorna ska vara byggda för att förhindra att någon person utsätts för fara under skjutning.
- 6.4.15.5** Skjutstationen ska arrangeras så att den tävlande är synlig för åskådarna. Skjutstationen ska skyddas från regn. Den tävlande bör också vara skyddad från sol och vind om detta inte hindrar åskådarna från att se honom.
- 6.4.15.6** Skjutstationen ska vara minst 1.00 m bred och centrerad med den centrala skjutlinjen. Blindavfyringsplatsen ska vara placerad till vänster om skjutstationen. Skjutstationen ska på båda sidor skärmas av så att den tävlande inte störs av blindavfyringar eller annan yttre påverkan. Avskärmningen mellan skjutplatsen och blindavfyringsplatsen får inte vara längre än att den tillåter den blindavfyrande att se den tävlandes färdigställning genom att observera hans gevärsmynnings rörelse.
- 6.4.15.7** Framför skytten ska det vara en bänk eller ett bord 0.7 – 1.00 m högt.
- 6.4.15.8** Bakom skytten ska det finnas plats för skjutledaren och åtminstone en juryledamot. Protokollföraren ska placeras antingen bakom eller på ena sidan av skjutstationen.



6.4.15.9 Lopptider för tavlorna är:

Långsamma lopp:	5.0 sekunder, +0.2 sekunder – 0.0 sekunder
Snabba lopp:	2.5 sekunder, +0.1 sekunder – 0.0 sekunder

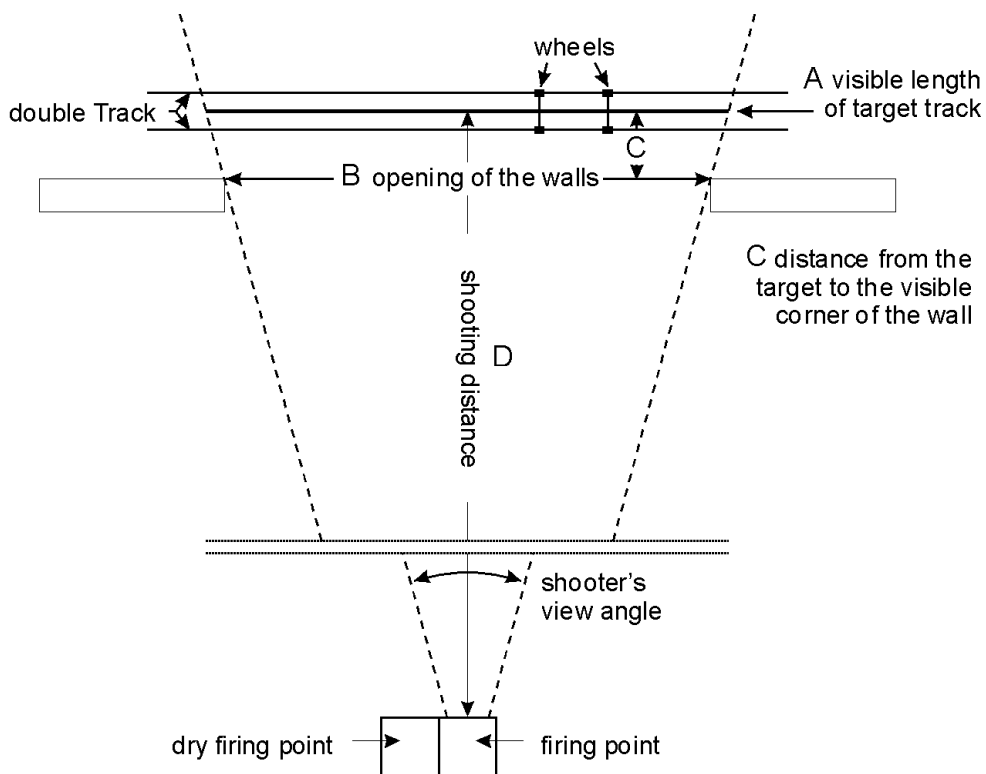
Tidtagning bör helst göras med en elektronisk timer som startas och stoppas med hjälp av brytare på rälsen. Om denna metod inte kan användas, får tidtagning göras genom användandet av tre (3) stoppur använda av tre olika personer. Den mittre (median-) tiden av de tre (3) tiderna ska räknas.

Om lopptiden befinns vara mindre eller mer än vad som specificerats ska banpersonal och juryn justera tiden till inom de specificerade lopptiderna. Om det finns en inbyggd timer i startkontrollen ska tidtagningen undersökas av juryn och sedan förseglas.

6.4.15.10 Tidtagningen ska vara elektroniskt kontrollerad och fortlöpande visas för kontroll av skyttar och funktionärer. Alla avvikelser ska åtgärdas omedelbart.



6.4.16 50 m Viltmåls- och 10 m Running targetbanor



A	synlig längd av tavelspåret
B	öppningen i väggen mellan de synliga hörnen
C	avstånd från tavlan till det synliga hörnet av väggen
D	Skjutavstånd
Formel för avgörande av öppningen: $B = A \times (D - C) / D$	
Exempel (50m): C= 0,20m	$B = 10.00\text{m} \times (50.00\text{m} - 0.20\text{m}) / 50.00\text{m}$ $B = 10.00\text{m} \times 49.80 / 50.00 = 10.00\text{m} \times 0.996$ $B = 9.96\text{m}$
Exempel (10m): C= 0,15m	$B = 2.00\text{m} \times (10.00\text{m} - 0.15\text{m}) / 10.00\text{m}$ $B = 2.00\text{m} \times 9.85 / 10.00 = 2.00\text{m} \times 0.985$ $B = 1.97\text{m}$



6.4.16.1 Specifika standarder för 50 m viltmålsbanor

- Det ska finnas en vertikal vägg på båda sidor av öppningen för att skydda funktionärerna och markörerna.
- Det ska finnas en skjutvall bakom öppningen. Framför öppningen ska det finnas en låg vall för att dölja och skydda taveldragarmekanismen.
- Tavelspårets synliga längd ska vara: **10.00m (+ 0.05m / - 0.00m)** så som den ses från skjutplatsen. Detta måste tas med i beräkningarna vid mätning av öppningen, eftersom avståndet mellan det synliga hörnet av väggen och tavlan ökar sträckan på vilket tavlan är synlig.

6.4.16.2 Speciell standard för 10 m running target-banor

- Om tavelbyte och markering sker bakom taveltransportören ska det finnas tillräckligt skydd för funktionärer och markörer. Tavelbyte och markering ska övervakas av en juryledamot.
- Bakom öppningen ska det finnas en vägg eller liknande för att stoppa kulorna och förhindra rikoschetter. Taveldragarmekanismen ska skyddas av en främre skyddsplatta.
- Tavelspårets synliga längd ska vara: **2.00m (+ 0.01m / - 0.00m)** så som den ses från skjutplatsen. Detta måste tas med i beräkningarna vid mätning av av öppningen, eftersom avståndet mellan det synliga hörnet av väggen och tavlan ökar sträckan på vilket tavlan är synlig.
- Två skjutstationer får installeras och användas växelvis, för att spara tid. I detta fall får de två skjutplatserna inte avvika från standarden.
- När elektroniska tavlor används ska tidtagningsutrustningen ställas in att ge de nominella visningstiderna plus 0.1 sekunder. Detta bör försäkra att den tidigare visningen av riktmärket på den elektroniska tavlan är medräknad.

6.4.17 Generell standard för lerduvebanor

- 6.4.17.1 Banor som byggs på norra halvklotet bör planeras så att skjutning görs mot nord – nordostlig riktning. Banor som byggs på södra halvklotet bör planeras så att skjutning görs mot syd – sydostlig riktning. Detta arrangemang placerar solen bakom skytten och på duvorna så mycket som möjligt.



6.4.17.2 Nya lerduvebanor ska, där det är nödvändigt och genomförbart, byggas med en nedfallszon som är någorlunda jämn och fri från hinder för att tillåta mekanisk insamling av blyhagel.

6.4.18 Standarder för trapbanor

6.4.18.1 Maskinhuset

Maskinhuset ska byggas så att den övre ytan av taket är i samma nivå som skjutstationerna. Invändiga mått på maskinhuset bör vara 20 m långt, 2.00 m bredd och 2.00 m till 2.10 m från golvet till undersidan av taket. Dessa dimensioner kommer att medge rörelsefrihet för arbetande personal och tillräckligt lagringskapacitet för lerduvor (se ritningar).

6.4.18.2 Avståndet mellan maskinhusen

Avståndet mellan centrum på maskin 15 på bana A och centrum på maskin 1 på bana B får inte vara mindre än 35.00 m. För befintliga banor med ett avstånd mindre än 35.00 m enligt specifikationen ovan, får juryn minska kastvinklarna på maskin 13 på bana A och maskin 3 på bana B, om detta är nödvändigt för att förhindra dessa lerduvor från att korsa flyktbanan på den angränsande banan och störa dessa skyttar.

6.4.18.3 Kastarna

- Varje maskinhus ska ha 15 kastare monterade på den främre väggen i maskinhuset. Kastarna ska delas in i fem grupper om tre (3). Centrum på varje grupp ska endast markeras med ett målat märke på taket som måste vara placerat så att det visar platsen över centrumkastaren i varje grupp vid vilken en lerduva ska visa sig när kastvinkeln ställs på noll (0) grader. Avståndet mellan kastarna i varje grupp ska vara lika, mellan 1.00 m till 1.10 m. Avståndet mellan centrumkastarna i angränsande grupper ska vara mellan 3.00 m och 3.30 m. För befintliga banor får detta avstånd vara mellan 3.00 m och 6.00 m.
- Vid användandet av kastare med medsols rotation på kastarmen får avståndet mellan den vänstra (sedd bakifrån) och centrala kastaren i varje grupp minskas till mindre än 1.00 m till 1.10 m (se även regel 6.4.20.1).
- Kastarna ska installeras i maskinhuset på ett sådant sätt att kastarmens vridningspunkt är 0.50 m (± 0.10 m) under yttertaketets yta och tillbakadragen 0.50 m (± 0.10 m) från den främre kanten på taket när kastaren är inställd på 2 m kasthöjd. Detta är definierat som



kastpunkten. Kastare får vara helautomatiska (sjävladdande och självspännande) halvautomatiska (handladdade och självspännande) eller manuella (handladdade och handspända). Varje kastare ska förses med en anordning för att försegla dess elevation, kastvinkel och fjäderspänning, efter att dessa har inspekterats och godkänts av juryn. Alla maskiner ska ha anordning för noggrann inställning av kastbanorna. Alla kastare som är handladdade ska ha två stoppar fixerade på dem. Dessa stoppar är nödvändiga för att förhindra omedveten eller avsiktlig rörelse av lerduvan framåt eller bakåt på kastarmen, och därigenom förändra den förinställda riktningen på lerduvan. Varje kastare ska ha höjd- och vinkelsektorerna markerade i delar om 10 grader.

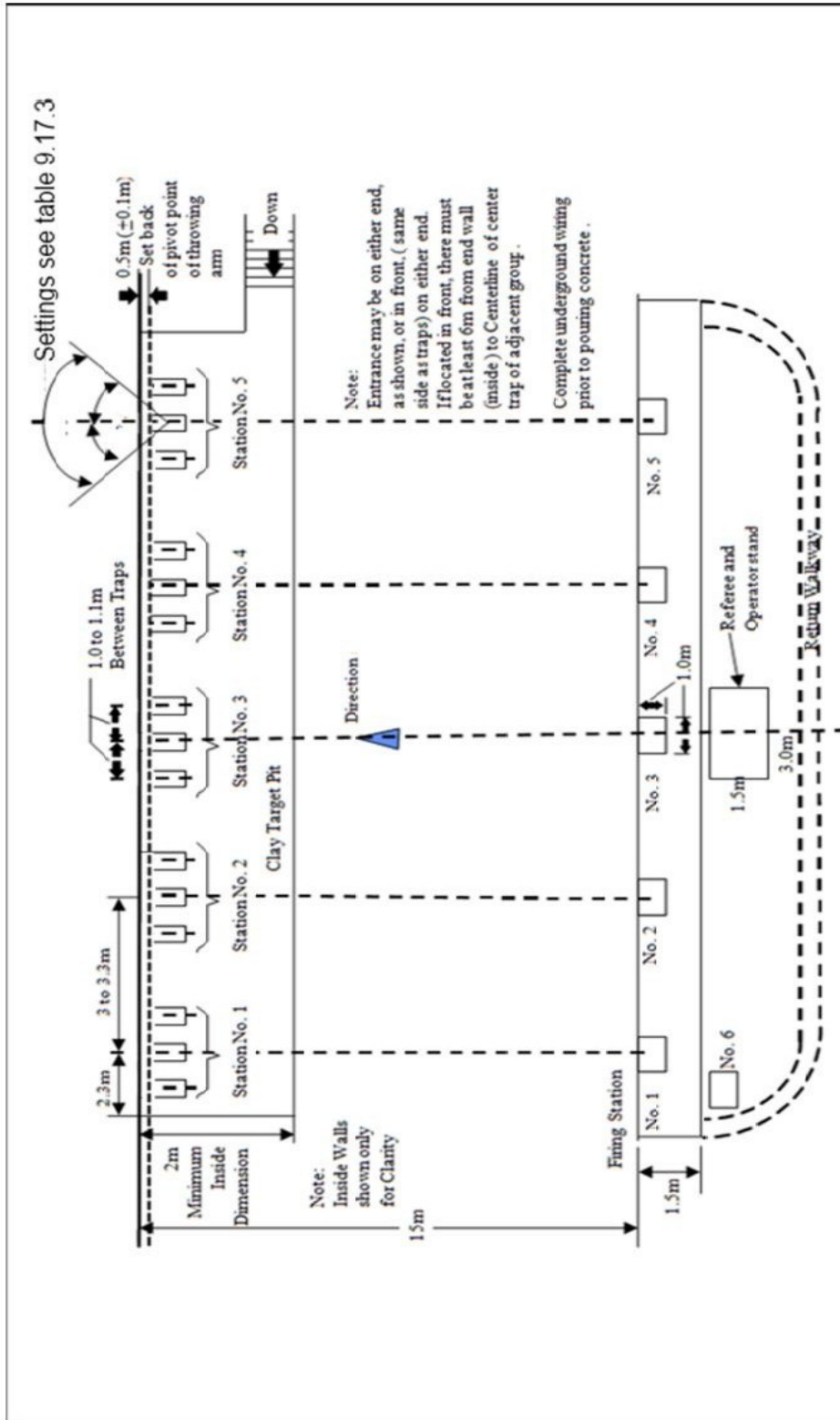
- Kastarna ska utlösas genom ett elektriskt system med antingen manuell eller akustisk kontroll. Utlösningssystemet ska placeras i en sådan position att operatören klart kan se skytten och höra skyttens rop. Utlösningssystemet måste garantera lika fördelning av lerduvor för varje skytt i serier om 25 lerduvor. Fördelningen ska vara: 10 lerduvor åt höger, 10 lerduvor åt vänster och 5 lerduvor rakt fram. Vid rätt fördelning ska, i en serie om 25 lerduvor, varje grupp av kastare kasta två lerduvor från den vänstra kastaren, två från den högra kastaren och en från centrumkastaren medan skytten förflyttar sig från station 1 till 5. Efter varje fem (5) lerduvor ska indexväljaren flyttas fram ett steg.
- De fem (5) skjutstationerna ska vara placerade på en rät linje på ett avstånd av 15.00 m bakom den främre kanten av maskinhuset. Varje station ska vara en tydligt markerad kvadrat på 1.00 m x 1.00 m som ska vara centrerad på en linje som är vinkelrät med linjen med skjutstationerna och som går igenom det målade märket som visar det nollgradiga utkastarläget i den mittre maskinen i varje grupp om tre. En sjätte skjutstation ska markeras ca 2.00 m bakom och något till vänster om station 1, där skytt nummer 6 får inta sin position. Alla sex (6) skjutstationerna ska ha ett bord eller bänk där skytten får placera extra patroner och annan utrustning. Stationerna ska vara stadiga och jämna i alla riktningar. Varje station ska vid det främre högra och vänstra hörnet ha ett trästycke, en del av matta eller gummibit ca 15 cm i fyrkant eller diameter på vilken skytten får vila sitt vapen.
-



- För trapfinaler ska en normalstark färgad lampa placeras på varje mikrofonstativ på en höjd av 40 cm till 50 cm. Lampsystemet ska vara så konstruerat att det på skjutstationerna som används av den första tävlande, varje gång under omgången och omedelbart innan han skjuter, indikerar att mikrofonen under en tidsperiod av 15 sekunder är avstängd. Vid slutet av den 15 sekunders pausen ska domaren kommendera "**FÄRDIGA**" och då ska tävlande nummer ett ges ytterligare 12 sekunders förberedelsetid för att kalla på lerduvan.
- 3.00 m till 4.00 m bakom linjen med skjutstationer ska finnas en gång för obligatorisk användning av skyttarna vid förflyttning från station 5 till station 6. Skyttarna får inte passera mellan gången och skjutstationerna. En vajer, rep eller annan passande avgränsning ska sättas upp 7.00 m till 10.00 m bakom gången. Inga åskådare får tillåtas innanför denna avgränsning. Domaren och juryledamöterna är ansvariga för upprätthållandet av denna regel. Skjutstationerna, domarens plats och operatörens plats bör ha tillräckligt skydd från sol och regn, förutom att finalbanor bör, om möjligt, vara öppna.



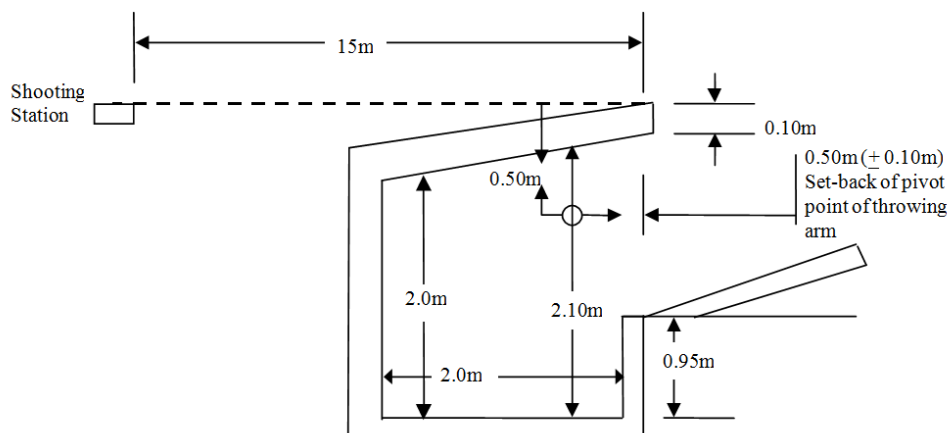
6.4.18.3.1 Trapbana



Utgåva 2013-1 (Publicerad 2012-12-30)
Gäller från och med 1 januari 2013



6.4.19 Trapp och dubbeltrapp (snitt av maskinhus)



6.4.20 Standarder för dubbeltrappbanor

6.4.20.1 Maskinhuset

Vanligtvis använder man banor för trapp vid dubbeltrapp-tävlingar genom att använda den centrala gruppen kastare, nummer 7, 8 och 9, rakt framför station 3. Se dubbeltrappreglerna.

6.4.20.2 Avstånden mellan maskinhusen

6.4.20.2.1 Se regel 6.4.18.2 när trapbanor används.

6.4.20.2.2 När separata dubbeltrappbanor byggs, se regel 6.4.18.2, bör avståndet från den centrala maskinen på den ena banan till den centrala maskinen på de angränsande banorna inte vara mindre än 35.00 m. (Kastvinklarna på lerduvorna i dubbeltrapp (se bild) är inte så stora som i trapp och därför behövs inte några reduceringar.)

6.4.20.2.3 Kastarna

Varje maskinhus ska ha tre (3) kastare monterade på den främre väggen i maskinhuset. Utkastet (noll grader) på den mittre kastaren i gruppen ska markeras med ett målat märke på taket till maskinhuset. Avståndet mellan kastarna ska vara lika, från 1.00 m till 1.10 m (se regel 6.4.18.3). Kastare nummer 1 och 3 bör vara minst 1.50 m från kortväggarna.

- Kastarna ska installeras i maskinhuset på ett sådant sätt att kastarens vridningspunkt är 0.50 m (± 0.10 m) under yttertaketets yta och tillbakadragen 0.50 m (± 0.10 m) från den främre kanten på taket när kastaren är inställd på 2.00 m kashöjd (se figur). Kastare får vara



helautomatiska (självladdande och självspännande) halvautomatiska (handladdade och självspännande) eller manuella (handladdade och handspända). Varje kastare ska förses med en anordning att försegla dess elevation, kastvinkel och fjäderspänning, efter att dessa har inspekterats och godkänts av juryn. Alla maskiner skall ha anordning för noggrann inställning av kastbanorna. Alla kastare som är handladdade ska ha två stoppar fixerade på dem. Dessa stoppar är nödvändiga för att förhindra omedveten eller avsiktlig rörelse av lerduvan framåt eller bakåt på kastarmen, och därigenom förändra den förinställda riktningen på lerduvan. Varje kastare ska ha höjd- och vinkelsektorerna markerade i delar om 10 grader.

- Kastarna ska utlösas med elektriskt system med antingen manuell eller akustisk kontroll. Om ett manuellt utlösningssystem används ska det placeras i en sådan position att operatören klart kan se den tävlande och höra den tävlandes rop. Vid alla ISSF-mästerskap ska en automatisk utlösare användas som ska vara inställd att lerduvorna utlöses samtidigt omedelbart efter den tävlandes rop. När ett elektriskt- manuellt system används måste utlösarmekanismen utformas så att endast en (1) knapp eller strömbrytare används för att utlösa lerduvorna.
- De fem (5) skjutstationerna ska vara placerade på en rät linje på ett avstånd av 15.00 m bakom den främre kanten av maskinhuset. Varje station ska vara en tydligt markerad kvadrat på 1.00 m x 1.00 m. Station 3 ska vara centrerad på en linje som går genom det målade märket som visar utkastet (noll grader) på den mittre maskinen i gruppen. Station 2 placeras 3.00 m – 3.30 m till vänster om station 3 och station 1 placeras på lika långt till vänster om station 2. På samma sätt ska station 4 placeras 3.00 m – 3.30 m till höger om station 3 och station 5 placeras lika långt till höger om station 4 (se bild, separat dubbeltrapbana). En sjätte skjutstation ska markeras ca 2.00 m bakom och något till vänster om station 1, där skytt nummer 6 får inta sin position. Alla sex (6) skjutstationerna ska ha ett bord eller bänk där skytten får placera extra patroner och annan utrustning. Stationerna ska vara stadiga och jämna i alla riktningar. Varje station ska vid det främre högra och vänstra hörnet ha ett trästycke, en del av matta eller gummibit ca 15 cm i fyrkant eller diameter på vilken skytten får vila sitt vapen.

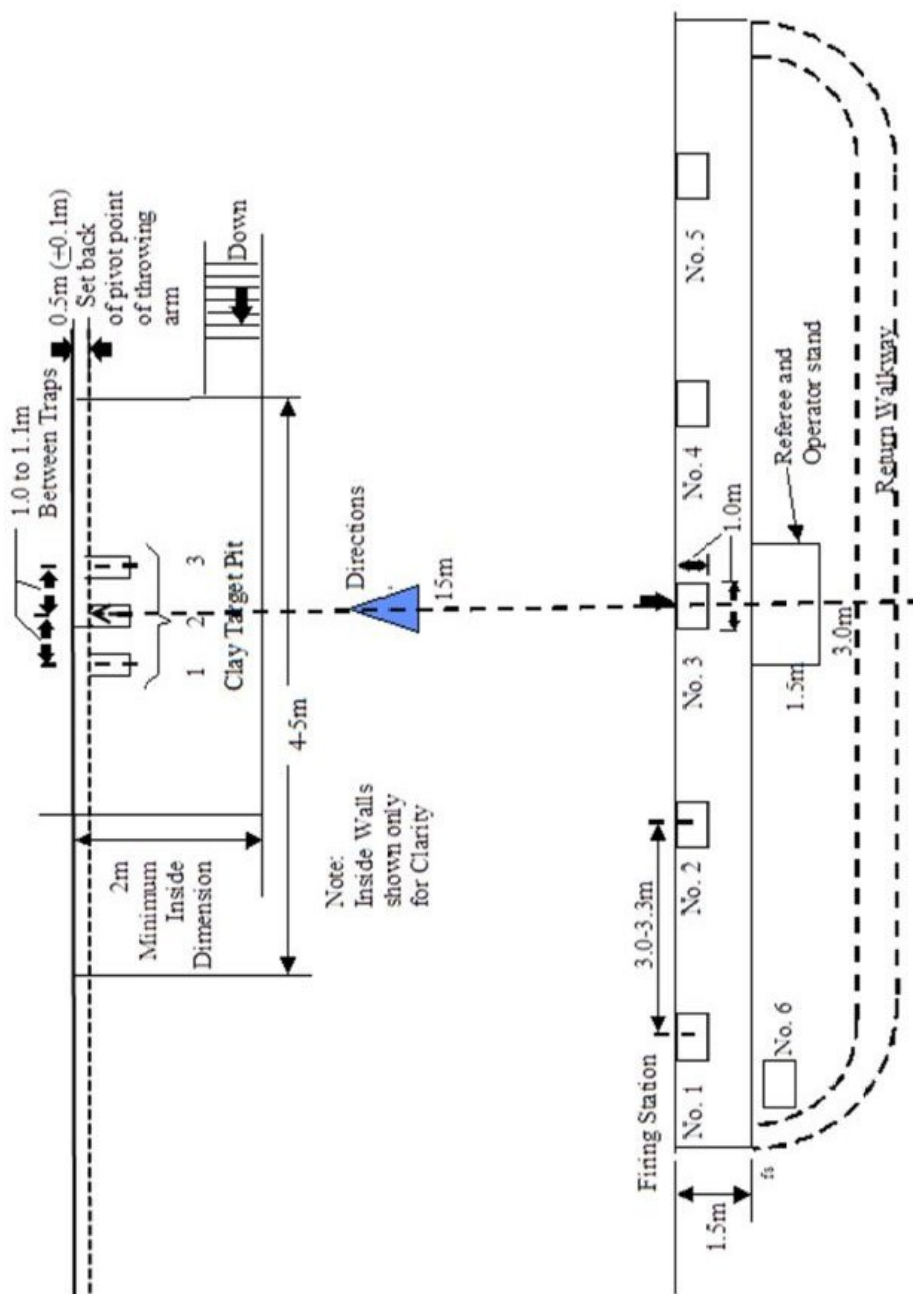


- För dubbeltrapfinaler ska en normalstark färgad lampa placeras på varje mikrofonstativ på en höjd av 40 cm till 50 cm. Lampsystemet ska vara så konstruerat att det på skjutstationerna som används av den första tävlande, varje gång under omgången och omedelbart innan han skjuter, indikerar att mikrofonen under en tidsperiod av 15 sekunder är avstängd. Vid slutet av den 15 sekunders pausen ska domaren kommendera "FÄRDIGA" och då ska tävlande nummer ett ges ytterligare 12 sekunders förberedelse för att kalla på lerduvorna.
- 3.00 m till 4.00 m bakom linjen med skjutstationer ska finnas en gång för obligatorisk användning av skyttarna vid förflyttning från station 5 till station 6. Skyttarna får inte passera mellan gången och skjutstationerna. En vajer, rep eller annan passande avgränsning ska sättas upp 7.00 m till 10.00 m bakom gången. Inga åskådare får tillåtas innanför denna avgränsning. Domaren och juryledamöterna är ansvariga för upprätthållandet av denna regel. Skjutstationerna, domarens plats och operatörens plats bör ha tillräckligt skydd från sol och regn, förutom att finalbanorna bör, om möjligt, vara öppna.



6.4.20.2.4 Separata Dubbeltrapbanor - 3 kastare

6.4.21



Utgåva 2013-1 (Publicerad 2012-12-30)
Gäller från och med 1 januari 2013



- 6.4.21.1** En skeetbana består av två kastarhus (tornet och lådan) och åtta (8) skjutstationer. Station 1 till 7 placeras på ett cirkelsegment med 19.20 m radie och en korda på 36.80 m (med en tolerans på ± 0.1 m) som ligger 5.50 m från centrum av cirkeln, som markeras med en pinne.
- Cirkelns centrum markeras med en pinne, vilken samtidigt markerar lerduvornas skärningspunkt.
 - Station 1 placeras vid den vänstra ändan av kordan och station 7 vid den högra, sett när man står var som helst på cirkelsegmentet och tittar mot centrumpinnen. Station 2 till 6 placeras på cirkelsegmentet på lika avstånd från varandra (det exakta avståndet mellan centrum av framkant på station 1 och 2, 2 och 3, etc, är en rak linje på 8.13 m). Station 8 placeras mitt på kordan (se bild).
 - Skjutstationerna 1 till 7 ska vara kvadratiska $0.9 \text{ m} \pm 0.05 \text{ m} \times 0.9 \text{ m} \pm 0.05 \text{ m}$, med två sidor parallella med en radie av cirkeln dragen genom stationens centrum. Skjutstation 8 ska vara rektangulär, $0.9 \text{ m} \pm 0.05 \text{ m}$ bred och $1.85 \text{ m} \pm 0.05 \text{ m}$ lång, med dess långsidor parallella med kordan. Varje skjutstation ska vara tydligt utmärkt. Markörerna för skjutstation 1 till 7 placeras mitt på den sida som är närmast lerduvornas skärningspunkt. Markören för station 8 placeras mitt på centrumpunkten av kordan. Alla 8 skjutstationerna ska vara i samma nivå, inom ± 0.05 m höjdskillnad.

6.4.21.2 Kastlängd, kastvinklar och kasthöjder

- Varje kastarhus ska innehålla en kastare i en fixerad position.
- Lerduvor kastade från tornet ska visa sig vid en punkt $0.90 \text{ m} \pm 0.05 \text{ m}$ bakom stationsmarkör 1 (mätt längs kordans förlängning) och $3.05 \text{ m} \pm 0.05 \text{ m}$ över nivån på station 1. Lerduvor som kastas från lådan ska visa sig vid en punkt $0.90 \text{ m} \pm 0.05 \text{ m}$ bakom stationsmarkör 7 (mätt längs kordans förlängning) (flyttad $0.75 \text{ cm} \pm 0.05 \text{ m}$ på utsidan av kordan) och $1.05 \text{ m} \pm 0.05 \text{ m}$ över nivån på station 7.
- Lerduvor som kastats rätt ska passera genom en cirkel $0.90 \text{ m} - 0.95 \text{ m}$ i diameter placerad $4.60 \text{ m} \pm 0.05 \text{ m}$ över cirkelsegmentets radiacentrum.
- I lugnt väder ska lerduvornas kastlängd vara $68.00 \text{ m} \pm 1.00 \text{ m}$ mätt



från framkant av kastarhusen bakom station 1 och 7. Om ett korrekt avstånd inte kan fastställas genom mätning ska juryn avgöra lerduvornas bana.

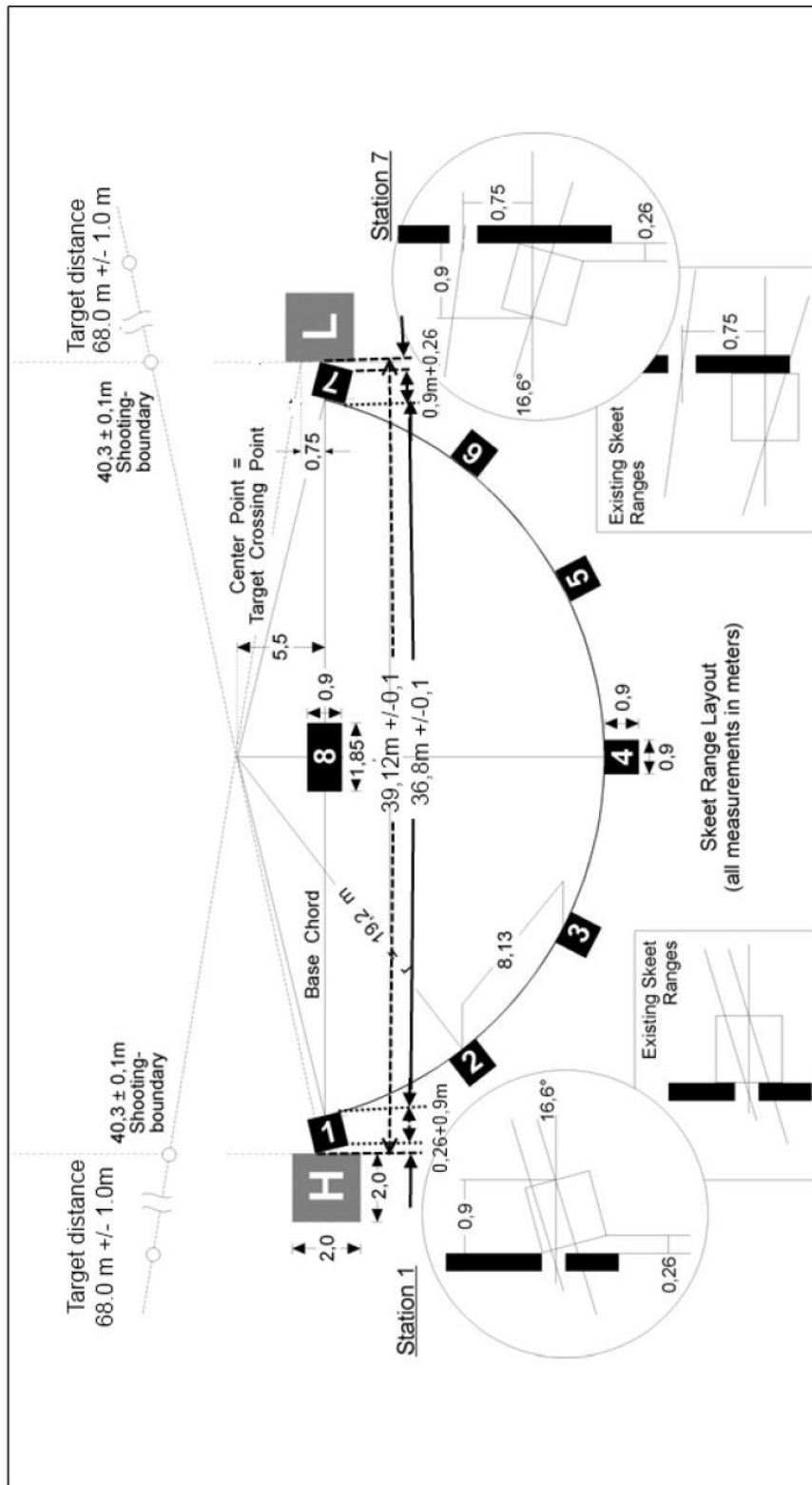
- Skjutgränserna på station 1 till 7 är 40.30 m \pm 0.10 m från framkant av respektive kastarhus. Skjutgränsen för station 8 utgörs av en linje från station 4 genom station 8 och duvornas skärningspunkt. Lämplig markering ska placeras i lerduvans kastriktning, på avståndet 40.30 m \pm 0.10 m från både tornet och lådan, för att markera skjutgränserna. Liknande markörer ska placeras på 67.00 m och 69.00 m för att markera kastlängden för en regelrätt lerduva.
- En skyddsplåt måste installeras vid öppningen på respektive kastarhus, så att operatören inte är synlig för skytten på någon station. Denna säkerhetsåtgärd är obligatorisk för att skydda operatören från möjlig skada från direkt eller rikoschetterande skott, och skyttarna från trasiga lerduvor som kommer från öppningen i kastarhuset. En vajer, rep eller annan passande avgränsning ska sättas upp 7.00 m till 10.00 m bakom station 4 och parallellt med kordan. Inga åskådare får tillåtas innanför denna avgränsning. Domaren och juryledamöterna är ansvariga för upprätthållandet av denna regel.
- Kastarna ska utlösas med elektriskt system med antingen manuell eller akustisk kontroll (se notis nedan) med inbyggd timer. Utlösningssystemet ska placeras i en sådan position att operatören (tryckaren) klart kan se och höra skytten. I alla ISSF-mästerskap är användandet av en sådan timer obligatoriskt. Timern ska ställas in så att den utlöser lerduvorna inom en tidsperiod som slumpmässigt varierar mellan noll (0) och tre (3) sekunder efter att skytten har kallat på duvan. Utlösningssystemet ska vara så konstruerat att endast en (1) knapp (eller strömbrytare) används för att utlösa dubbléer.
- Notis: Om ett akustiskt system används ska timern ställas in så att tidsperioden slumpmässigt varierar mellan 0.2 till 3.0 sekunder.



- En färgad lampa ska placeras på utsidan av både tornet och lådan. Lamporna ska tändas omedelbart på den tävlandes rop och slockna när duvan/duvorna kastas. Lamporna måste vara klart synliga för domaren. Lamporna måste installeras på den sida av kastarhusen som vetter mot åskådarområdet på en höjd av 2.20 m - 2.80 m på tornet och 1.60 m - 2.00 m på lådan.



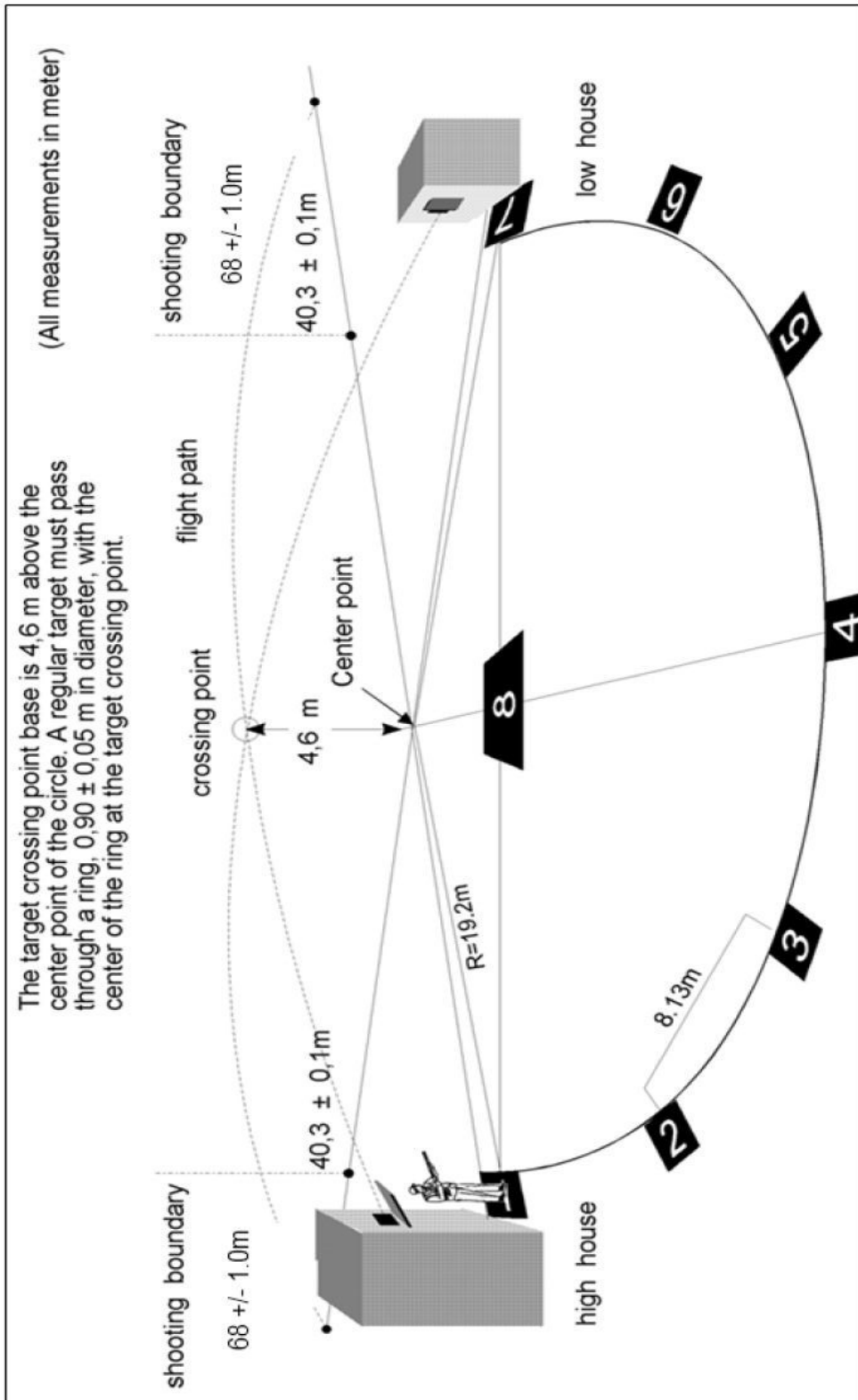
6.4.21.3 Skeetbanelayout



Utgåva 2013-1 (Publicerad 2012-12-30)
Gäller från och med 1 januari 2013



6.4.21.4 Skeetbanevy



Utgåva 2013-1 (Publicerad 2012-12-30)
Gäller från och med 1 januari 2013



6.5 Tolkar och instrument

- Varje organisationskommitté måste tillhandahålla en komplett uppsättning tolkar och instrument för utrustningskontrollen under ISSF-mästerskap.
- En detaljerad förteckning över utrustningskontrollinstrument som behövs för genomförandet av utrustningskontrolltest samt krav och specifikationer för dessa instrument finns tillgängliga från ISSF:s högkvarter.
- ISSF:s tekniske delegat eller ordföranden i utrustningskontrolljuryn måste undersöka och godkänna alla tolkar och instrument före tävlingarna.
- Kalibreringsutrustning för användning vid kontroll av utrustningskontrollinstrument finns tillgängliga från ISSF:s högkvarter.
- Mätutrustningar som används för att testa tjocklek, stelhet och böjlighet av de tävlandes kläder måste konstrueras i enlighet med denna regel (se regel 6.5.1 nedan) och vara godkända av ISSF:s tekniska kommitté.

6.5.1 Mätutrustning för tjocklek

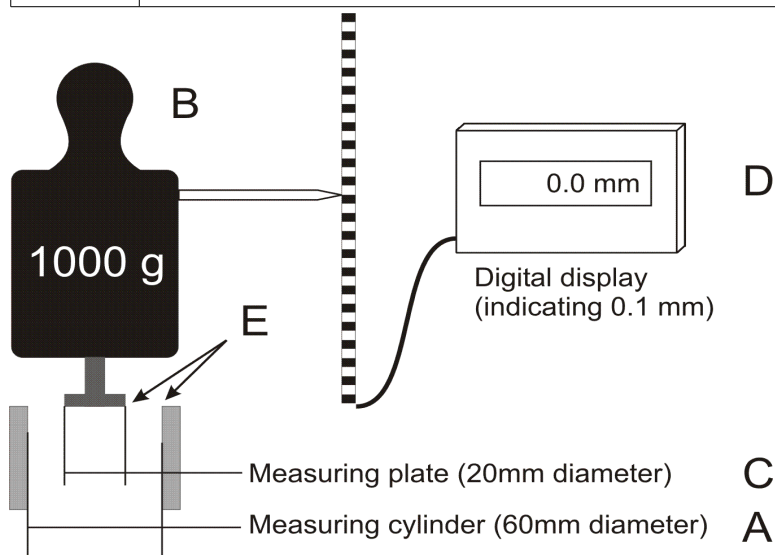
Den använda utrustningen för att mäta tjockleken på kläder och skor måste vara kapabel att mäta tiondelar av en millimeter (0.1 mm). Mätningen ska ske med en 5.0 kg tung vikt monterad. Utrustningen måste ha två (2) cirkulära flata ytor vända mot varandra, var och en 30 mm i diameter.





Den använda utrustningen för att mäta klädernas stelhet måste vara kapabel att mäta tiondelar av en millimeter (0.1 mm) och ha följande dimensioner:

A	Mätcylinder	=	60 mm i diameter
B	Mätvikt	=	1000 g (inkluderat grepp och mätplatta C)
C	Mätplatta	=	20 mm i diameter
D	Digitaldisplay	=	Mätande 0.1 mm
E	Rundningen av kanterna på mätplattan (C) och mätcylindern (A) får inte vara mer än 0.5 mm radie som mest.		

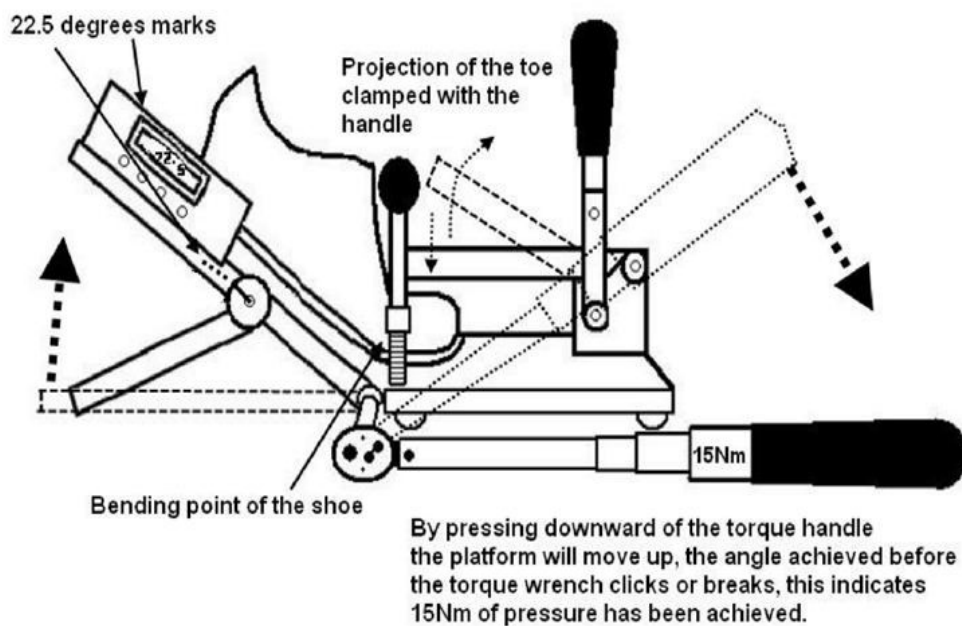


- Stelhetsmätningar ska göras med tyget/materialet liggande platt, utan sträckning, på mätcylinder "A".
- Mätvikten "B" pressar mätplattan "C" uppe på tyget/materialet på mätcylinder "A".



6.5.3 Mätutrustning för kontroll av skosulornas flexibilitet

Den utrustning som används för att mäta skosulornas flexibilitet måste vara kapabel till noggrann mätning, i grader, av skosulornas flexibilitet vid ett specifikt uppåtriktat tryck (NM).





6.6 Mästerskapsadministration

6.6.1 Mästerskapsprogram och tidsplaner

6.6.1.1 Organisationskommittén måste förbereda ett **mästerskapsprogram**, inkluderat inbjudningar, scheman, den officiella symbolen eller logotypen och anmälningsblanketter, och lämna in dessa till generalsekreteraren för granskning och godkännande (regel 3.7.2). Världsmästerskapsprogram måste lämnas in femton (15) månader i förväg. Världscupsprogram måste lämnas in till generalsekreteraren inte senare än 1 november året före världscupen.

6.6.1.2 Organisationskommittén och den tekniske delegaten måste förbereda en detaljerad tidsplan över grenarna för varje mästerskap (regel 3.7.2.1.1). Mästerskapsscheman bör inkludera en ankomstdag, åtminstone en dag för officiell träning, de nödvändiga tävlingsdagarna och en avresedag. Världsmästerskapsscheman, inkluderat träningsdagar samt öppnings- och avslutningsceremonier, bör inte överskrida 16 dagar. Banor får vara öppna för extra träningsdagar före den officiella träningsdagen, som ett val för organisationskommittén.

6.6.1.3 Organisationskommittén och den tekniske delegaten måste bestämma **maximala antalet startande** (bankapacitet) för varje gren på programmet, bedömande om endast MQS starter ska accepteras, tillgängligt antal skjuttimmar, antalet skjutlag, grupper, skjutplatser etc.

6.6.1.4 **Det officiella programmet**, så som det godkänts av generalsekreteraren, måste publiceras av organisationskommittén och skickas till alla ISSF:s nationella förbund tolv (12) månader i förväg för världsmästerskapen eller fem (5) månader i förväg för världscuperna.

6.6.1.5 **Det slutgiltiga programmet** med exakta datum och tider för officiell träning, grenträning (PET), elimineringskjutlag, kvalificeringskjutlag och finaler måste förberedas så snart som möjligt efter sista dag för anmälan. Det slutgiltiga programmet måste godkännas av den tekniske delegaten.



6.6.2 Träning

6.6.2.1 Officiell träning. För världscuperna ska en hel dag av officiell träning schemaläggas dagen efter den officiella ankomstdagen. Extra dagar med officiell träning får schemaläggas för de olympiska spelen och världsmästerskapen.

6.6.2.2 Grenträning (Pre-Event Training). PET ska tillhandahållas för alla grenar på programmet på dagen före det att tävlingen startar. För gevär, pistol och running target ska varje tävlande ges möjlighet att träna på sin tilldelade tävlingstavla minst 40 minuter per skjutlag (30 minuter per skjutlag för snabbpistol) på dagen före tävlingen. Detta som tillägg till den officiella träningsdagen i programmet (för lerduva, se regel 9.6.2.1).

6.6.2.3 Inofficiell träning. Som tillägg till den officiella träningen och schemalagd PET bör de tävlande ges möjlighet att träna, om banorna och tillräckligt med personal är tillgängliga.

6.6.3 Anmälningar och anmälningsbekräftelser

De nationella förbunden måste göra sina anmälningar till ISSF:s anmälningsystem senast vid sista dag för anmälan 30 dagar före ankomstdagen (regel 3.7.3.2).

- **Senare anmälningar** får lämnas in fram till tre dagar före ankomstdagen om en extra förseningsavgift betalas och det finns plats för de tävlande (regel 3.7.3.4).
- **Bekräftelse av anmälningarna** och betalning av tillämpliga startavgifter till organisationskommittén ska göras av lagledarna vid ankomst (regel 3.7.4).
- **Ändringar i anmälningarna** kan endast göras i enlighet med regel 3.7.3. Ändringar i anmälningarna måste slutföras senast kl. 12:00 dagen före PET för en specifik gren.

6.6.4 Tekniskt möte

Ett tekniskt möte hållet av tävlingsöverledaren och de tekniska delegaterna måste schemaläggas dagen före den första tävlingsdagen för att informera lagledarna om tävlingsdetaljer och eventuella schemaändringar.



6.6.5 Startlistor

- Startlistor med skjutplatsfördelning och skjutlagfördelning måste publiceras och distribueras senast kl. 16:00 dagen före PET för varje gren.
- **Ersättare.** En tävlande får, endast i en lagtävling, ersättas med en redan registrerad tävlande senast 30 minuter före den schemalagda starttiden för den grenen. Denna regel gäller även för tävlingar bestående av flera delar eller som genomförs över flera dagar.

6.6.6 Grundprinciper för skjutplatsfördelning

- Den slumpmässiga fördelningen av tävlande på skjutplatserna och bland skjutlagen får göras antingen genom lottdragning eller med ett datorprogram anpassat för detta syfte, allt under överinseende av den tekniske delegaten.
- När lotten används för att avgöra skjutplatser ska den tekniske delegaten godkänna att banans begränsningar tas med i beräkningen.
- Individuella tävlande och lag (nationslag) bör kunna skjuta under förhållanden som är så lika som möjligt.
- Tävlande från samma land bör inte ges skjutplatser invid varandra.

SvSF: Applicerbart på skyttar från samma förening/klubb i Sverige.

- Tävlande från samma land bör delas upp så lika som möjligt mellan skjutlagen.

SvSF: Applicerbart på skyttar från samma förening/klubb i Sverige.

- Om det är fler tävlande än tavlor i luftgevär-/luftpistolgrenarna måste tavlorna fördelas genom lottdragning i två eller fler skjutlag.
- Om mer än ett skjutlag används i lagtävlingar ska lagdeltagarna delas upp lika mellan skjutlagen.
- Om en gevärstävling varar mer än en dag ska alla tävlande skjuta lika antal skott i samma ställning eller ställningar varje dag.
- Om en pistoltävling delas i två (2) delar eller dagar ska alla tävlande skjuta färdigt den första delen innan andra delen eller dagen börjar. Alla tävlande ska skjuta lika antal skott / serier varje dag.



6.6.6.1 Elimineringstävlingar för utomhusbanor

Om antalet tävlande överskrider den användbara bankapaciteten måste en elimineringstävling genomföras.

- Alla elimineringar ska bestå av en hel match.
- De kvalificerade tävlande ska bestå av ett proportionellt antal av de högst rankade tävlande från varje elimineringsskjutlag, beaktande antalet starter i startlistan. Antalet tävlande som kvalificerar sig ska meddelas så snart som möjligt.
- Formel: Det användbara antalet skjutplatser delas med det totala antalet tävlande på startlistan multiplicerat med antalet tävlande på startlistan för varje skjutlag för att få ett antal tävlande som går vidare från elimineringen till grundomgången. T. ex. 60 skjutplatser och 101 tävlande:
 - 1. skjutlaget: 54 tävlande startar = 32.08 → 32 tävlande vidare;
 - 2. skjutlaget: 47 tävlande startar = 27.92 → 28 tävlande vidare;
- När lagtävlingar står på programmet och elimineringar är nödvändiga ska lagdeltagare/länder delas lika mellan elimineringsskjutlagen. Lagresultat tas från dessa skjutlag.
- Om det inte finns tillräckligt många tavlor för att fördela två lagdeltagare från varje lag i det första skjutlaget och ha den återstående lagdeltagaren från varje lag i det andra skjutlaget är det nödvändigt att ha tre skjutlag med en lagdeltagare från varje lag i varje skjutlag.
- En tävlande som inte kvalificerar sig ska inte tillåtas delta ytterligare i grenen.
- Om det är lika resultat för de sista platserna i en elimination ska platserna fördelas genom särskiltnadsreglerna.

6.6.6.2 Skjutplatsfördelning – 25 m snabbpistolgren

- Andra 30-skotts halvmatchen får starta endast efter det att alla tävlande slutfört den första 30-skotts halvmatchen. Om det är färre tävlande än vad som är behövs för att helt fylla upp alla skjutlag ska luckor lämnas i det sista skjutlaget i första halvmatchen och i det sista skjutlaget i andra halvmatchen.



- Inför andra halvmatchen ska platsändringar göras så att den tävlande som skjutit på de vänstra tavlorna på bansektionen (10 tavlor) i första halvmatchen ska nu skjuta på de högra tavlorna (på samma bansektion) i den andra halvmatchen (och tvärtom).
- När grenen genomförs på en dag ska alla tävlande i alla skjutlag som i första halvmatchen sköt tillsammans ska skjuta tillsammans i ett skjutlag i andra halvmatchen, på samma bansektion men med växlade skjutplatser, t. ex:

Halv-match	Skjut-lag	Bansektion 1		Bansektion 2		Bansektion 3		Bansektion 4	
		A	B	C	D	E	F	G	H
	Bås								
1	1	1	2	3	4	5	6	7	8
1	2	9	10	11	12	13	14	15	16
1	3	17	18	19	20	21	22	23	24
1	4	25	26	27	28	29	30	31	32
2	1	2	1	4	3	6	5	8	7
2	2	10	9	12	11	14	13	16	15
2	3	18	17	20	19	22	21	24	23
2	4	26	25	28	27	30	29	32	31

När grenen skjuts på två dagar ska det första skjutlaget i andra halvmatchen vara det mittre skjutlaget i den första halvmatchen, eller om det är lika antal skjutlag, skjutlaget omedelbart efter det mittre från första halvmatchen, t. ex:



Halv-match dag	Skjut-lag	Bansektion 1		Bansektion 2		Bansektion 3		Bansektion 4	
		A	B	C	D	E	F	G	H
	Bås								
1	1	1	2	3	4	5	6	7	8
1	2	9	10	11	12	13	14	15	16
1	3	17	18	19	20	21	22	23	24
1	4	25	26	27	28	29	30	31	32
2	1	18	17	20	19	22	21	24	23
2	2	26	25	28	27	30	29	32	31
2	3	2	1	4	3	6	5	8	7
2	4	10	9	12	11	14	13	16	15

6.6.6.3 Lerduvegrenarnas fördelning och lottdragning, se regel (9.10.4).

6.6.6.4 50 m Viltmål och 10 m Running target

- Alla tävlande ska skjuta hela tävlingen på den tilldelade banan. Alla byten av bantilldelningar får endast göras om juryn beslutar att det är olika banförhållanden, så som ljusförhållanden.
- Om grenen genomförs på en (1) dag, ska skjutordningen för andra halvmatchen vara densamma som skjutordningen i den första halvmatchen.
- Om grenen genomförs på två (2) dagar ska den tävlande med lägst placering efter första dagen skjuta först den andra dagen, och den tävlande med den högsta placeringen efter första dagen skjuta sist den andra dagen.



6.7 TÄVLINGSKLÄDSEL OCH UTRUSTNING

- 6.7.1** ISSF fastställer specifika standarder för tävlingskläder och utrustning som de tävlande måste följa i ISSF-mästerskap och för utrustningskontrollens tester för att kontrollera efterlevnaden av dessa standarder, för att säkerställa att principerna om rättvisa och lika tävlingar där ingen tävlande kan skaffa sig ett orättvis fördel gentemot de andra tävlande.
- 6.7.2** **De tävlande får endast använda utrustning och klädsel som överensstämmer med ISSF:s regler. Alla vapen, apparater, utrustning, tillbehör eller andra föremål som kan ge den tävlande en orättvis fördel gentemot andra tävlande och som inte finns speciellt nämnt i dessa regler, eller som strider mot andan i ISSF:s regler och regelbok är förbjudna.**
- 6.7.3** Utrustningskontrollens certifiering måste bevaras tillsammans med kontrollerad utrustning. All kontrollerad utrustning eller kläder som ändrats måste kontrolleras igen.
- 6.7.4** Gevärsutrustning får kontrolleras "one-time-only" vid ett ISSF-mästerskap eller en världscup.
- 6.7.5** **Tävlingsklädsel och utrustning**
- 6.7.5.1** Regler som styr specifik utrustning som används av de tävlande i en specifik gren hittas i reglerna för den grenen.
- 6.7.5.2** De tävlande är ansvariga för att all utrustning och klädsel lämnas till utrustningskontrollen för officiell kontroll och godkännande innan den används.
- 6.7.5.3** Användandet av all specialutrustning, hjälpmedel eller kläder, inkluderat användandet av "Kinesio", medicinsk- eller liknande tejpning som immobiliserar eller på ett otillbördigt sätt begränsar rörligheten av skyttens ben, kropp eller armar är förbjuden för gevär, pistol och viltmål för att försäkra att skyttens prestation inte artificiellt förbättras.
- 6.7.5.4** Endast ljudreducerande utrustning (hørselskydd) får användas. Radioapparater, iPods eller någon liknande typ av ljudproducerande eller kommunicerande system är förbjudna under tävling och träning, utom när de används av tävlingsfunktionärer.



6.7.6 **ISSF:s klädkod**

Det är den tävlandes, lagledarens och funktionärernas ansvar att komma till banorna klädd på ett sätt som är passande för en offentlig sport-händelse. Klädsel som bärs av de tävlande och funktionärer måste överensstämma med **ISSF:s klädkod**. Kopior kan erhållas från ISSF:s huvudkontor.

6.7.6.1 Om shorts används under tävlingarna får den nedre delen av byxbenet inte sluta högre upp än 15 cm över mitten på knäskålen.

6.7.6.2 Under prisutdelning och andra ceremonier måste de tävlande använda sina officiella landslagskläder eller nationella träningskläder och sportskor.

6.7.6.3 Juryn är ansvarig för upprätthållandet av **ISSF:s klädkod**.

6.7.7 **Utrustningskontroll**

Före tävlingarna ska varje tävlandes vapen och övrig utrustning som ska användas vid tävlingen kontrolleras av utrustningskontrollen för att se till att de överensstämmer med ISSF:s regler. Varje tävlande är ansvarig för att visa upp alla vapen och all utrustning för kontroll och godkännande innan användning. Alla tävlandes vapen och utrustning får även kontrolleras efter tävlingarna.

6.7.7.1 **Utrustningskontrollprocedurer**

- Organisationskommittén ska i god tid innan tävlingen informera lagledare och skyttar var och när de kan få sin utrustning kontrollerad.
- Utrustningskontrollen ska assisteras och övervakas av utrustningskontrolljuryn.
- Utrustningskontrollen ska på ett utrustningskontrollkort notera skyttens namn, vapentillverkarens namn, vapennummer och kaliber på alla vapen som godkänts.
- Det är den tävlandes ansvar att alla luft- eller CO₂-tuber är inom tillverkarens giltighetsdatum (högst tio år); detta får kontrolleras av utrustningskontrollen och rådgivande rekommendationer får ges.
- All godkänd utrustning ska märkas med ett sigill eller klistermärke och godkännandet ska också noteras på utrustningskontrollkortet.



- En kopia av utrustningskontrollkortet ges till den tävlande som måste ha detta med sin utrustning hela tiden. Om en tävlande tappar bort sitt utrustningskontrollkort tillkommer det en avgift på 10.00 € för att ersätta det.
- Om en klädseldetalj för gevär skickas åter till utrustningskontrollen för en andra eller efterföljande test under samma mästerskap tillkommer en återinspektionsavgift på 20.00 €.
- Efter att utrustningen har godkänts får den inte ändras vid något tillfälle före eller under tävlingen på ett sådant sätt att den bryter mot ISSF:s regler.
- Om det är några tvivel rörande en ändring, ska utrustningen återsändas till utrustningskontrollen för ny inspektion och godkännande.
- Godkännande av utrustning är endast giltig för den tävling inför vilken kontrollen gjordes, utom det att gevärsklädsel får kontrolleras "one-time-only".
- Kontrollerade gevär för 50 m Viltmål och 10 m Running Target ska märkas på ett sådant sätt att bytet av ett sikte eller monterandet av motvikter som inte officiellt vägts, omedelbart märks.

6.7.8 Startnummer (BIB-nummer) och saker burna av de tävlande

6.7.8.1 Alla tävlande måste ges ett **BIB-nummer** (startnummer) för användande på ryggen av den yttre klädseln, över midjan, under hela tävlingen. BIB-numret ska visa den tävlandes tilldelade nummer för det mästerskapet, efternamn, initial för förnamn och skyttens hemland. (Endast IOC:s förkortningar). Om en nationsflagga används ska den placeras till vänster. Bokstävernans höjd ska vara så stora som möjligt, men inga bokstäver eller siffror får vara mindre än 20 mm (för lerduva, se regel 9.12.2, 9.12.3).

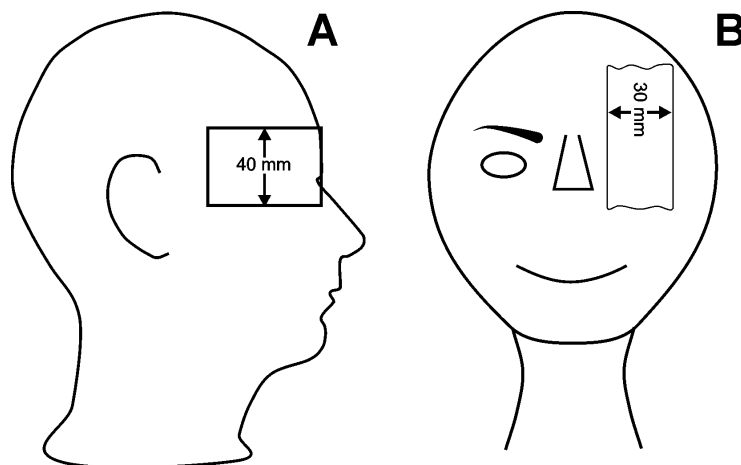
6.7.8.2 **BIB-nummer** ska bäras av alla skyttar, på ryggen och över midjan, vid alla tillfällen när skyttarna deltar i officiella träningar om sådana är tillgängliga, och vid tävling. Om BIB-numret finns tillgängligt men inte bärs får skytten inte tävla.



6.7.8.3 Alla skyttar måste uppfylla **ISSF:s behörighet, ISSF:s kommersiella regler och ISSF:s sponsor/reklamregler**. Dessa regler styr sådana saker som t.ex. emblem, sponsorskap, reklam och kommersiell märkning av kläder tillsammans med kontroller och sanktioner.

6.7.8.4 **Sidobländen** (endera eller bägge sidor) fastsatta vid en hatt, keps, skjutglasögon eller pannband är tillåtna, om de inte är högre än 40 mm (A) (Regel 9.12.4, 60 mm för lerduva). Den främre kanten av ett sidoblände får inte sticka fram längre än till en tänkt linje från pannans mitt, sett från sidan.

Ett blände för att täcka det icke siktande ögat är tillåtet, om det inte är bredare än 30 mm (B).



6.7.9 Efterkontroller

6.7.9.1 Efterkontroller ska utföras efter eliminerings- och kvalificerings-tävlingar. Efterkontroller för 10 m och 50 m gevär och pistolgrenar måste kontrollera ett minimum av tre (3) tävlande, inkluderat finalisterna, både slumpmässiga och urvalstest. Efterkontroller för 25 m pistolgrenar måste genomföras i enlighet med regel 8.4.2.3.

Utrustningskontrolljuryn är ansvarig för tillsynen av genomförandet av alla efterkontroller.

Efterkontroller på gevär ska inkludera skjutkläder, underkläder, tejpning och gevär (avtryckarviktkontroll där det är tillämpligt).



Efterkontroller på pistol måste inkludera skor, tejpning, avtryckarvikt-kontroll, hastighetskontroll av ammunition (25 m snabbpistol) och vägning av kulor där det är tillämpligt.

Domare av samma kön som den tävlande ska finnas tillgänglig för kontroll av kläder och tejpningskontroll.

6.7.9.2 Kontroll av kläderna för gevär ska genomföras omedelbart efter det att den tävlande har skjutit klart. Om kläderna blir underkända ska de testas igen efter den första kontrollen. Om någon del av kläderna underkänns en andra gång ska den tävlande diskvalificeras. Före och under efterkontrollerna får inte kläderna manipuleras med värme eller andra temporära eller permanenta metoder.

6.7.9.3 Om en tävlande inte klarar en efterkontroll ska ordföranden i utrustningskontrolljuryn eller en jurymedlem utsedd av den ordföranden bekräfta att kontrollen genomförts korrekt och att den tävlande är diskvalificerad.

Överklaganden mot denna diskvalifikation får lämnas till appellationsjuryn. Appellationsjuryn ska avgöra om kontrollen genomförts korrekt, men får inte upprepa kontrollen.

6.7.9.4 Urvalstestning (urval av tävlande på en icke slumpmässig bas) får göras när juryn har trovärdiga bevis att en tävlande har ändrat eller försökt ändra sitt vapen, klädsel eller utrustning.



6.8 TÄVLINGSJURYNS UPPGIFTER OCH FUNKTIONER

Juryer är ansvariga för rådgivning, assistans och övervakning av de tävlingsfunktionärer som utsetts av organisationskommittén.

- Tävlingsjuryer övervakar genomförandet i varje gren (gevär, pistol, lerduva och viltmål).
- Klassifikationsjuryer övervakar resultaträkning och placeringar i resultatlistor.
- Utrustningskontrolljuryer övervakar kontrollen av de tävlandes kläder och utrustning.

6.8.1 Banfunktionär utsedda av organisationskommittén är ansvariga för det faktiska genomförandet av tävlingen medan juryerna agerar med en rådgivande och övervakande kapacitet. Banfunktionärerna och juryn är gemensamt ansvariga för genomförandet av träning och tävling i enlighet med ISSF:s regler och måste försäkra sig om att dessa regler följs på ett rättvist och opartiskt sätt under tävlingarna.

6.8.2 Alla juryledamöter måste bära ISSF:s officiella juryväst (röd färg) när de är i tjänst. Juryvästarna ska köpas från ISSF:s högkvarter. Det rekommenderas att alla banfunktionärer bär utmärkande västar eller på andra sätt är identifierbara (föredragsvis grön färg) **när de är i tjänst**. Det rekommenderas att markörchefer eller övrig personal som måste gå ut på banan för att utföra sina åtaganden bär en väst i självlysande färg eller väl synliga armbindlar.

6.8.3 Före starten på tävlingarna måste tävlingsjuryn undersöka skjutbanan och kontrollera de organisatoriska arrangemangen och organisationen för den arbetande personalen etc. för att försäkra sig om att de följer ISSF:s regler. Denna kontroll ska samordnas med tidigare kontroller av den tekniska delegaten.

6.8.4 Juryledamöterna ska fortlöpande kontrollera skjutställningarna och de tävlandes utrustning.

6.8.5 Juryledamöterna har rätt att när som helst, under träning och tävling, undersöka de tävlandes vapen, utrustning, skjutställning, etc.



- 6.8.6** Under tävlingen ska ett sådan ingripande inte göras under tiden skytten skjuter ett skott (eller serie av skott i tidsbegränsade tävlingsmoment). När säkerheten är i fara måste dock ett sådant ingripande göras omedelbart.
- 6.8.7** En majoritet av juryn måste alltid vara närvarande på banan under en tävling så att, om nödvändigt, ett jurymöte kan hållas och beslut tas omedelbart.
- 6.8.8** Juryledamöter har rätt att ta individuella beslut under tävlingarna, men bör rådgöra med andra juryledamöter och banfunktionärer om det finns några tveksamheter. Om en lagledare eller skytt inte håller med om ett beslut av en individuell juryledamot kan de begära ett majoritetsbeslut av juryn genom att lämna in en skriftlig protest.
- 6.8.9** Juryledamöterna måste vara helt opartiska i sina beslut, oberoende av nationalitet, ras, religion, etnicitet eller kulturell identitet på någon tävlande som är inblandad.
- 6.8.10** Juryerna måste behandla alla protester som lämnats in till juryn i enlighet med ISSF:s regler. Efter att ha samrått med banfunktionärerna och övriga direkt inblandade personer ska juryn ta beslut avseende protesterna.
- 6.8.11** En jury måste besluta i alla fall som inte finns beskrivna i ISSF:s reglemente. Sådana avgöranden måste göras i samma anda och avsikt som ISSF:s reglemente. Alla sådana avgöranden ska inkluderas i juryordförandens rapport som skickas till den tekniske delegaten efter varje mästerskap.
- 6.8.12** Varken tävlande eller lagledare får vara ledamöter i en jury. Juryledamöter får inte rådge, coacha eller assistera skyttar utanför begränsningarna i ISSF:s reglemente vid något tillfälle under tävlingen.
- 6.8.13** Juryordföranden är ansvarig för schemalaggningen av juryn, för att försäkra sig om närvaron av tillräckligt många juryledamöter vid alla tillfällen, inkluderat officiell träning och PET.
- 6.8.14** Juryordföranden ska utarbeta en rapport över jurybeslut och åtgärder som ska lämnas till ISSF generalsekreterare genom den tekniske delegaten så snart som möjligt efter mästerskapet.



6.8.15 **Juryledamöternas uppgifter – papperstavlör - endast 25m grenar**

- När papperstavlör används på 25m-banor ska en ledamot av klassifikationsjuryn och/eller pistoljuryn utses för varje bansektion eller för 5 till tio tavlör (m.a.o. en per markörchef). Han ska följa markörchefen på tavellinjen.
- Juryledamoten ska kontrollera att tavlorna blir kontrollerade innan markering påbörjas, fastställa korrekt antal skott, närheten till valöringarna etc. Tveksamheter måste lösas innan markering påbörjas.
- Beslut avseende tveksamheter ska tas gemensamt av två (2) juryledamöter och markörchefen. En juryledamot ska agera som ordförande och ska, om nödvändigt, sätta i tolken i tavlän.
- Juryledamoten på tavellinjen måste försäkra sig om att alla resultat som noteras av biträdande protokollföraren på tavellinjen är korrekta, och att juryns beslut är noggrant noterade och kvitterade på resultatkortet.
- Jurymedlemmen måste försäkra sig om att tavlorna inte klistras och att träffarna inte markeras med färgade skivor förrän efter att tveksamheter har blivit lösta och att valörerna blivit korrekt noterade av biträdande protokollföraren.



6.9 ORGANISATIONSKOMMITTÉNS TÄVLINGSFUNKTIONÄRER

SvSF: Nedanstående organisation är ej praktiskt applicerbar i Sverige. En skjutledare och tillräckligt många markörer och protokollförare ska utses, för att säkerställa en snabb och kvalitativ markering.

6.9.1 Skjutledarens (Chief Range Officer, CRO) åligganden och funktioner

6.9.1.1 En skjutledare ska utses för varje bana. Han leder alla funktionärer och övrig banpersonal och är ansvarig för det korrekta genomförandet av skjutgrenen. Skjutledaren är ansvarig för alla bankommandon och är också ansvarig för att säkerställa samarbetet mellan banfunktionärerna och juryn.

6.9.1.2 Skjutledaren är ansvarig för att alla materielfel blir snabbt avhjälpna och för att nödvändig expertis och materiel för att hålla banan i funktion finns tillgänglig. Ett reparationsteam måste finnas tillgängligt för skjutledarens omedelbara användning vid alla tillfällen. I de fall reparationsteamets kapacitet överskrids måste extra tjänster införskaffas.

6.9.2 Banfunktionärernas (Range Officer, RO) åligganden och funktioner

En banfunktionär (RO) ska utses för varje sektion eller för 5 till 10 skjutplatser. Banfunktionären ska:

- Vara ansvarig inför skjutledaren för genomförandet av tävlingen på den bansektion som anförtratts honom.
- Kalla de tävlande till deras skjutplatser.
- Kontrollera de tävlandes namn och (BIB) startnummer för att försäkra sig om att de överensstämmer med startlistan.
- Försäkra sig om att de tävlandes vapen, utrustning och tillbehör har kontrollerats och godkänts.
- Kontrollera skyttarnas skjutställningar och meddela juryn eventuella avvikelser.
- Försäkra sig om att skjutledarens kommandon följs.
- Utföra nödvändiga ingripanden vid funktionsfel, protester, störningar eller varje annan avvikande händelse som kan inträffa under tävlingen.
- När papperstavlors används, ansvara för att korrekta resultat noteras av protokollförarna.
- Övervaka korrekt manövrering av tavlorna.



- Ta emot protester och lämna dem vidare till en juryledamot.
- Vara ansvarig för att noteringar beträffande alla avvikelser, störningar, bestraffningar, funktionsfel, skott på fel tavla, tilldelad extra tid, omskjutna skott etc. vid behov görs på en rapportblankett och på tavla eller skrivarremsa.
- Måste avstå från konversation med skytten eller från att göra några andra kommentarer rörande valören eller kvarvarande tid i tävlingen.

6.9.3 Chef för sekretariatet (Chief Classification Officer, CCO)

En chef för sekretariatet ska utses för varje mästerskap. Han ansvarar för alla protokollförare och personalen i sekretariatet. CCO ansvarar för att resultatnoteringarna blir rätt utförda i alla mästerskap.

6.9.4 Protokollförarens funktioner och åligganden - Papperstavlur

När papperstavlur används får en protokollförare utses för varje skjutplats. Protokollföraren ska:

- Fylla i eller bekräfta vederbörlig information på resultatkort och resultattavla (skyttens namn, (BIB) startnummer, skjutplatsnummer etc.).
- Ha en målkikare om fjärrväxling av tavlur används. Om protokollföraren kontrollerar tavelbytena ska han vänta några sekunder innan signal om tavelbytet ges, för att ge skytten möjlighet att observera sin träff.
- Notera det preliminära värdet på varje skott på resultatkortet, och på resultattavlan över eller vid sin sida för åskådarnas skull.
- På banor försedda med taveltransportörer, omedelbart efter varje tioskottsserie samla ihop tavlorna och placera dem i en låst låda för att hämtas av behörig personal för vidare leverans till expeditionen.

6.9.5 Protokollförarens funktioner och åligganden - Papperstavlur - 50 m Viltmål och 10 m Running Target

- Undersöka noteringarna i banprotokollet och på resultatkortet för att försäkra sig om att namnet på skytten, (BIB) startnumret, bannumret och landet överensstämmer.
- Notera det indikerade värdet och jämför det med TV-monitorn när den används. Noteringar på resultatkortet ska göras på ett sådant sätt att expeditionen kan identifiera höger- eller vänsterlopp.



6.9.6 Linjefunktionärens funktioner och åligganden – Papperstavlor – 50 m Viltmål och 10 m Running Target

- Linjefunktionären måste vara så placerad att han kan se skyttens färdigställning och är kapabel att höra skyttens **FÄRDIG**-kommando. Han måste vara kapabel att se resultatredovisningssystemet efter varje skott, se resultatet av markeringen, och samtidigt se signalen att starta tavlan.
- Linjefunktionären sköter start- och stoppknapparna, och strömbrytaren som växlar mellan långsamma och snabba lopp. Om inte någon elektrisk programväxlare finns tillgänglig i de mixade loppen måste den nödvändiga växlingen ske efter ett av juryn godkänt schema.

6.9.7 Funktioner och åligganden för markörgravsfunktionärer – Papperstavlor

Antalet markörgravsfunktionärer bör överensstämma med antalet banfunktionärer. I markörgraven är dessa ansvariga för att den sektion av tavlor som de är tilldelade byts snabbt, markeras och hissas för skyttens nästa skott. Markörgravsfunktionärerna ska:

- Försäkra sig om att det inte är några kulhål i den vita ytan på tavlan, och att eventuella skott i ramen är tydligt markerade.
- Om ett kulhål inte kan lokaliseras på tavlan är markörgravsfunktionären ansvarig för att undersöka om kulhålet finns på en närliggande tavla, och i samråd med jury och skjutledare, åtgärda situationen.
- När tavelautomater används är det markörgravschefens ansvar att rätt tavlor laddas i automaterna, att tavlorna tas bort och förbereds för leverans till tavelkontrollen.
- De är även ansvariga för markering/dokumentering på tavlorna de eventuella felaktigheter som kan ha inträffat.

6.9.8 Funktioner och åligganden för markörgravsfunktionärer – Papperstavlor – 50 m Viltmål och 10 m Running Target

En markörgravsfunktionär och en assistent måste vara stationerade på var sin sida av alla banor som används under tävlingen. Beroende på vilket system som används kan tavelbytet utföras av en markörgravschef och hans assistent om tillräcklig säkerhet är tillgänglig.



Markörgravschefen eller hans assistent är ansvariga för tavelbytet under standardlopp. Markörgravschefen ansvarar för:

- Att försäkra sig om att rätt tavlor används i den specifika sekvensen.
- Att montera 50 m halvtavlor eller speglar rätt. Placera klisterlappar på ett korrekt sätt för att täcka kulhål. Upprätta rytmen för markering etc.
- Att undersöka tavlan efter varje lopp och försäkra sig om att alla skott visas rätt, både gällande värde och position.
- Att försäkra sig om att tavlan pekar i rätt riktning inför varje lopp.
- Att kulhål nära en valöring ges det lägre värdet när det visas.
- Vid slutförandet av varje moment måste tavlorna tas bort från tavelramen och placeras i en säker låda i avvaktan på transport till expeditionen.
- Tavelkurirer måste transportera tavlorna och skjutkorten till expeditionen åtminstone efter att varannan skytt är klar.
- Provsjott på 50 m tavlor ska klistras med svarta lappar.
- Varje serie börjar med fyra (4) provskott. Om skytten inte skjuter provskotten ska svarta lappar sättas utanför ringningen på motsvarande tavla.
- Tävlingskulhål på 50 m tavlor ska täckas med transparenta lappar. Endast den yttre delen av kulhål som är nära en valöring bör täckas för att hjälpa tavelkontrollen i sitt arbete. Den sista träffen på varje tavla måste lämnas oklistrad.

6.9.9 Markörchef- Papperstavlor - 25 m

En markörchef och ska utses för varje bansektion om fem till tio tavlor. Antalet markörer ska motsvara antalet funktionärer. Markörchefen ska:

- Vara ansvarig för den grupp av tavlor som anförtrotts honom.
- Han måste påkalla juryledamotens uppmärksamhet beträffande alla träffar med tveksamma valörer och, efter att beslut har tagits, visa värdet och läget på skotten.
- Försäkra sig om att tavlorna markeras snabbt och effektivt, och blir klistrade och/eller utbytta, så ofta som regelverket anger.
- Assistera för att lösa tveksamma situationer i enlighet med ISSF:s regler i samarbete med banfunktionärer och jury.



6.9.10 Biträdande protokollförare – Papperstavlör – 25 m

Alla omgångar av alla 25 m grenar ska markeras officiellt på banan. Biträdande protokollföraren ska befinna sig på tavellinjen. Han ska på resultat korten notera de valörer som markörchefen anger. Om det föreligger skillnad mellan de resultat som noterats av protokollförare och biträdande protokollförare som inte kan lösas, gäller det resultat som noterats av biträdande protokollförare.

6.9.11 Markör – Papperstavlör – 25 m

Efter att markeringen har slutförts ska markören klistra hålen på tavlan, kontrolltavlan och kontrollspegeln eller byta tavlan eller kontrolltavlan enligt direktiv.



6.10 EST-TÄVLINGSVERKSAMHET

6.10.1 EST-tekniker

- EST-teknikern är ansvarig för driften och underhållet av den elektroniska tavelutrustningen.
- EST-tekniker får lämna råd till banfunktionärer och juryledmöter, men de får inte ta några egna beslut rörande tillämpningen av ISSF:s regler.
- EST-tekniker utses normalt av den som tillhandahåller de officiella resultaten eller ska vara personer med särskild utbildning i driften av EST och driften av elektroniska tävlingsadministrativa system.

6.10.2 Markörchefer

- Markörchefer utses av organisationskommittén för att bistå vid drift och underhåll av EST.
- Före varje skjutlag i varje gren måste markörcheferna försäkra sig om att det inte finns några skotthål på den vita ytan av tavlan och att alla träffar på ramen tydligt har markerats.
- Markörcheferna klistrar under tävling baktavlor och kontrolltavlor, och byter kontrollspeglarna.
- **Baktavlor, kontrolltavlor och kontrollspeglar** får inte klistras förrän all markering har slutförts.

6.10.3 Åligganden för juryledamöter – EST

6.10.3.1 Ledamot(ledamöter) från klassifikationsjuryn ska vara närvarande på banorna för att övervaka markeringen och assistera vid samtliga fall som rör resultatangivelse. Ledamöter från tävlingsjuryn måste hjälpa till i fall där åtgärder eller beslut måste tas och det endast finns två eller färre ledamöter närvarande från klassifikationsjuryn.

Före varje skjutlag eller gren måste en jurymedlem inspektera EST-tavlorna och bekräftas att:

- Det inte finns några kulhål i de vita ytorna på tavlorna.
- Att eventuella träffar i ramen är klart markerade.
- Att baktavlorna byts ut.



- Att kontrolltavlor (på baksidan av tavelboxen) inte har några kulhål utanför den centrala ytan som täcks av kontrollspeglarna.

6.10.4 Skjutning på elektroniska tavlor

- De tävlande måste under träning vänja sig vid kontrollknapparna som styr tavelvisningen på monitorn (ZOOM-funktionen) och tavelbytet mellan provtavla (PROV) och matchtavla (MATCH);
- På 10 m, 25m och 50 m grenarna är bytet från provtavla till matchtavla under banpersonalens kontroll, förutom i 50m gevär tre ställningar, där bytet från MATCH till PROV och tillbaka till MATCH är den tävlandes ansvar. Om någon tävlande är osäker måste han be en funktionär om hjälp.
- Det är inte tillåtet att **dölja den tävlandes monitor** eller någon del av den. Hela monitorn måste vara synlig för jury och banpersonal.
- Tävlände eller banfunktionärer **får inte röra skrivarens kontrollpanel** och/eller utskrifter förrän vid slutet av momentet eller grenen, utom när juryn tillåter det.
- Den tävlande bör signera utskriften (invid totalsumman) före han lämnar banan för att bekräfta resultatet.
- När en tävlande glömmer att signera utskriften bör en juryledamot eller banfunktionär signera denna utskrift så att den kan skickas till expeditionen.

6.10.5 Klagomål på resultatangivelsen under provskott

Om den tävlande under provskotten klagar på korrekt resultatangivelse eller begär undersökning av valör på skottet(en) får juryn erbjuda att flytta honom till en annan skjutplats.

- Den tävlande ska ges lämplig extra tid.
- Jury ska, så snart det är möjligt, undersöka provskotten på den tävlandes ordinarie skjutplats **användande arbetsmetoden för undersökning av elektroniska tavlor**.
- Om den efterföljande undersökningen visar att tavlan på den tävlandes ordinarie skjutplats gett korrekta resultat ska den tävlande bestraffas med ett **POÄNGAVDRAG** om två (2) poäng från den lägsta skottvalören i hans första tävlingsserie.



6.10.6 Fel på pappers- eller gummiband

Om juryn bekräftar att anledningen till en tävlandes klagomål är att pappers- eller gummibandet inte dras fram ordentligt:

- Ska den tävlande flyttas till en reservplats.
- Han ska tillåtas obegränsat antal provskott att skjutas inom den återstående skjuttiden plus eventuell extra tid som medgivits.
- Han ska därefter skjuta om det antal **tävlingsskott** som juryn bestämmer plus det antal skott som är nödvändiga för att slutföra grenen.
- Efter skjutlaget ska klassifikationsjuryn avgöra vilka skott som ska räknas från vilken tavla.
- Den tävlande ska ges resultatet av alla skott som korrekt visats på den första tavlans monitor plus resultatet av alla nödvändiga **tävlingsskott** som skjutits på den andra tavlan för att slutföra grenen.

6.10.7 Protest rörande en skottvalör

Om ett skott registreras och visas, men den tävlande protesterar mot den visade valören i enlighet med regel 6.16.6.2:

- Efter skjutlaget ska den detaljerade loggutskriften skrivas ut av tekniske specialisten eller banfunktionärerna för alla skjutplatser där klagomål eller protester har gjorts, och för de omedelbart angränsande platserna, innan utrustningen återställs för nästa skjutlag.
- Efter slutförandet av skjutlaget ska **arbetsmetoden för undersökning av elektroniska tavlor** användas.
- Alla icke indikerade skott eller inkorrekt indikerade skott ska valörbestämmas av klassifikationsjuryn.
- Om klassifikationsjuryn fastställer att ett protesterat skott har registrerats korrekt ska två poängs avdrag göras (6.16.6.2)

6.10.8 ARBETSMETOD FÖR UNDERSÖKNING AV EST-TAVLOR SOM FÖLJER PÅ EN POÄNGPROTEST ELLER KLAGOMÅL

Om det finns en protest mot skottvalör, klagomål eller ingen indikation av ett skott etc. ska en juryledamot samla in följande objekt (numret på den aktuella skjutplatsen och riktningen på kontrolltavlan eller tavlan, vilket skjutlag och serie och tiden för insamlandet måste noteras på varje



objekt):

- Kontrolltavlan (25 m/50 m). Om något skott finns utanför kontrolltavlans yta, måste det geometriska sammanhanget mellan kulhålen i kontrolltavlan och baktavlan fastställas före det att kontrolltavlan tas bort.
- Kontrollspegeln (25 m/50 m/300 m).
- Baktavlan (25 m).
- Den svarta pappersremsan (10 m).
- Det svarta gummibandet (50 m).
- Banincidentrapporten (IR).
- Loggutskriften.
- Dataloggen från EST-styrdatoren (om nödvändigt).

6.10.8.1 En juryledamot måste undersöka ytan på den elektroniska tavlan och ramen, och notera placeringarna för eventuella skott utanför den svarta riktpricken.

6.10.8.2 CLEAR LOG får inte göras förrän klassifikationsjuryn har gett sin tillåtelse till det.

6.10.8.3 Antalet kulhål måste räknas och deras position bedömas.

6.10.8.4 Juryledamöterna måste kontrollera ovanstående objekt individuellt och därefter göra oberoende bedömningar innan ett formellt jurybeslut tas av hela jurygruppen.

6.10.8.5 En jurymedlem måste övervaka alla manuella ändringar i styrdatorns resultatlistor (dvs. inläggningar av bestraffningar, korrigerade resultat efter funktionsfel etc.).

6.10.9 FUNKTIONSFEL PÅ EST

Dessa regler gäller elektroniska tavlor på 10m, 50m och 300m. För 25 m, se pistolreglerna, 8.10.

6.10.9.1 När ALLA tavlorna på banan slutar fungera:

- Ska tiden för funktionsfelet och avverkad skjuttid noteras av skjutledaren och juryn.
- Alla slutförda tävlingsskott för varje skytt måste räknas och noteras. Om det skulle röra sig om ett fel på banans elförsörjning kan detta



innebära vänta till dess att strömmen är åter för att kunna se antalet skott som registrerats av tavlan, gäller inte nödvändigtvis monitorns registrering.

- Efter att felet åtgärdats och banan är i full drift ska **ytterligare fem (5) minuter** läggas till den kvarvarande tävlingstiden. Tidpunkten för återstarten av tävlingen ska tillkännages via högtalarsystemet minst fem (5) minuter i förväg. Skyttarna måste tillåtas återta sina skjutplatser under de fem (5) minuterna innan tävlingen återupptas. Obegränsat antal provskott ska tillåtas under återstoden av tävlingstiden, men endast före det att tävlingsskott åter avlossas.

6.10.9.2 Funktionsfel på ENSTAKA tavlor

- Om den elektroniska tavlan inte kan repareras inom fem (5) minuter ska den tävlande flyttas till en reservplats.
- När han är klar att skjuta ska **ytterligare fem (5) minuter** läggas till den kvarvarande tävlingstiden.
- Han tillåts obegränsat antal provskott innan han fortsätter skjuta återstående tävlingsskott.

6.10.9.3 När ett skott inte registreras eller visas på monitorn

Ska den tävlande omedelbart informera närmsta banfunktionär om felet. En banfunktionär måste göra en skriftlig notering om tiden för klagomålet. En eller flera juryledamöter ska gå till skjutplatsen. Skytten ska instrueras att skjuta ytterligare ett skott på sin tavla:

A) Om värdet och placeringen av detta skott registreras och visas på monitorn:

- Ska skytten instrueras att fortsätta tävlingen.
- Värdet, placeringen och tiden för avlossandet av detta extra skott måste noteras, dess nummer i ordningen (inkluderat det saknade skottet) och dess värde och placering och skjutplatsnumret måste ges till juryn skriftligen och noteras i banprotokollet och på en banincidentrapport (IR).
- Efter skjutlaget har skjutit färdigt tävlingen ska **arbetsmetoden för undersökning av elektroniska tavlor** användas. Användande denna information och tiden för extraskottet och dess placering ska klassifikationsjuryen avgöra om alla skott, inkluderat det extra skottet, finns loggade i styrdatorn.



- Om alla skott är korrekt loggade ska det omtvistade skottet (det som inte registrerades eller visades) räknas med i skyttens resultat, så även det skott som sköts omedelbart därefter (som "extra" skott), men det sista skottet som sköts (extra i tävlingen) ska annulleras.
- Om det omtvistade skottet inte hittas vid användandet av **arbetsmetoden för undersökning av elektroniska tavlor** eller någon annanstans, ska endast de korrekt loggade skotten förutom det sista skottet som avlossats (extra i tävlingen) räknas med i skyttens resultat.
- Om det omtvistade skottet inte hittades i datorminnet, men har lokaliserats på annan plats, ska klassifikationsjuryn avgöra giltigheten samt valören på det omtvistade skottet.

B) Om det extra skottet som sköts så som instruerats inte registreras eller visas, och den elektroniska tavlan inte kan repareras inom fem (5) minuter:

- Ska den tävlande flyttas till en reservplats.
- När han är klar att skjuta ska **ytterligare fem (5) minuter** läggas till den kvarvarande tävlingstiden. Han tillåts obegränsat antal provskott.
- **I 10m och 50m gevärs- och pistolgrenarna** ska skytten skjuta om de två (2) tävlingsskotten som inte registrerades eller visades på den föregående tavlan som användes.
- **I 10 m running target** ska skytten tillåtas två (2) minuter för att återta sin ställning och sedan medges två (2) provskott i enlighet med regelpunkt 10.7.3.9. Han ska därefter skjuta om de två (2) tävlingsskotten som inte registrerades eller visades på den föregående tavlan som användes och skjuta återstående skott i serien. Skytten ska ges värdet av alla de skott som syntes på de första tavlans monitor plus värdet av alla rätt skjutna tävlingsskott som syntes på den andra tavlans monitor. Om de två extraskotten senare hittas i datorloggen på den första tavlans ska de annulleras.



6.11 TÄVLINGSPROCEDURER (se även 6.17, finaltävlingsprocedurer)

6.11.1 Regler för 10m och 50m gevärs- och pistolgrenar

6.11.1.1 Förberedelse- och provskottstid

De tävlande måste ges 15 minuter före tävlingen startar för att göra sina slutgiltiga förberedelser och skjuta ett obegränsat antal **provskott**.

- Provtavlorna måste vara synliga minst 15 minuter före förberedelse- och provskottstiden startar.
- De tävlande får inte lägga upp vapen och utrustning på skjutplatserna före det att skjutledaren har kallat de tävlande till skjutlinjen.
- Skjutledaren ska kalla de tävlande till skjutlinjen åtminstone 15 minuter före det att förberedelse- och provskottstiden startar.
- Om det är mer än ett skjutlag, ska varje skjutlag ha lika mycket tid för att bära fram sin utrustning till skjutlinjen.
- Efter att skjutledaren kallat de tävlande till skjutlinjen får de hantera sina vapen, blindavfira eller göra riktövningar på skjutlinjen före det att förberedelse- och provskottstiden startar.
- Kontroller av juryn och banfunktionärerna måste ha slutförts innan förberedelse- och provskottstiden börjar.
- Förberedelse- och provskottstiden börjar med kommandot **"FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTTSTID....START"**. Inga skott får avlossas före kommandot **"START"**.
- En tävlande som avlossar ett eller flera skott före starten av förberedelse- och provskottstiden ska diskvalificeras om säkerheten varit i fara. Om säkerheten inte varit i fara ska det första tävlingsskottet registreras som en miss (0).
- Förberedelse- och provskottstiden måste planeras så att dess slut sammanfaller med den officiella starttiden för tävlingen.

6.11.1.2 "START" av tävlingen

- Vid slutet av förberedelse- och provskottstiden ska skjutledaren kommendera **"SLUT PÅ FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTT STOPP"**. Det ska vara en kort paus på ca 30 sekunder så att markörchefen kan ställa in tavlorna för TÄVLING.



- När alla tavlorna är inställda för TÄVLING kommenderar skjutledaren **"TÄVLING.....START"**. Tävlingen anses ha börjat när skjutledaren ger kommandot **"START"**.
- Alla skott som skjuts efter tävlingsstarten måste räknas som tävlingskott, blindavfyrningar är dock tillåtna.
- Efter tävlingsstarten får inte några fler provskott skjutas, förutom vid ställningsändringar i 50 m gevär 3 ställningar (se regel 7.7.3) eller om juryn har gett sitt medgivande i enlighet med dessa regler.
- Ytterligare provskott som skjuts i strid med denna regel ska noteras som miss(ar) i tävlingen.
- Skjutledaren måste informera skyttarna via högtalarsystemet om återstående skjuttid vid både tio (10) minuter och fem (5) minuter kvar av skjuttiden.
- Ett skott eller flera skott som inte skjuts under tävlingstiden ska noteras som miss(ar) på den sista tävlingstavlan/orna, om inte skjutledaren eller en juryledamot har tillåtit extra tid.

6.11.1.3 Kommandot "STOPP"

- Tävlingen måste sluta vid kommandot **"STOPP"** eller vid tillämplig signal.
- Om skott skjuts efter kommandot eller signalen **"STOPP"** måste de(t) skottet räknas som en miss.
- Om skotten inte kan identifieras ska de(n) bästa träffen dras av från resultatet på den tavlan och noteras som en miss(ar).

6.11.2 Specifika regler för 10 m luftvapengrenar

6.11.2.1 Om en tävlande avlossar drivgas före förberedelse- och provskottstiden ska han ges en **VARNING** för första förseelsen och **AVDRAG** om två (2) poäng från den lägsta valören i första tävlingsserien för den andra och därefter följande förseelser.

6.11.2.2 Allt avlossande av drivgas, efter **tävlingsstart**, utan träff i tavlan ska noteras som miss. Blindavfyring utan avlossande av drivgas är tillåtet, förutom under finaler.



6.11.2.3 Om en tävlande önskar byta, eller fylla på, sin gas- eller lufttub måste han lämna skjutplatsen för att göra detta, efter att ha fått tillåtelse till detta av banfunktionär. Ingen extra tid kommer att medges som kompensation för tidsförlusten när en skytt lämnar skjutplatsen för att fylla på sin gas- eller lufttub.

6.11.2.4 Vapnet får endast laddas med en (1) kula. Om vapnet av misstag laddas med mer än en (1) kula:

- Om den tävlande är medveten om situationen måste han höja sin fria hand för att indikera åt en banfunktionär att han har ett problem. En banfunktionär måste därefter övervaka plundringen av vapnet och inget straff kommer att utdelas. Ingen extra tid medges.
- Om den tävlande var omedveten om situationen vid tillfället måste han, så snart han inser vad som hänt, rapportera detta till en banfunktionär. Om det är två (2) träffar i tavlan ska träffen med den högre valören räknas och den andra träffen annulleras. Om det bara är en (1) träff i tavlan ska den räknas.

6.11.3 Tavelhantering papperstavlur 10 m luftgevär och 10 m luftpistol

- Bytet av tavlorna görs av de tävlande, under övervakning av banfunktionärerna.
- Det är den tävlandes ansvar att skjuta på rätt tavlur.
- Omedelbart efter varje serie om tio (10) skott måste den tävlande lägga de tio (10) tavlorna på ett för protokollföraren lättåtkomligt ställe, denne måste placera tavlorna i en säker låda för upphämtning av godkänd personal för vidare leverans till expeditionen.

6.11.4 Tavelhantering papperstavlur 50 m gevär och 50 m fripistol

- Om **automatiska taveltransportörer** eller -bytare används får den tävlande styra tavelbytet eller så får tavelbytet styras av protokollföraren.
- I bägge fallen är det den tävlande som är ansvarig för att skjuta på rätt tavla.
- Om den tävlande anser att **markeringen eller tavelbytet går för långsamt** kan han säga detta till banfunktionären. Om banfunktionären eller juryn anser klagomålet berättigat måste de rätta till situationen.



Om den tävlande eller lagledaren anser att det inte blir någon förbättring får skytten eller lagledaren lämna in en protest till juryn. Juryn får ge extra skjuttid upp till maximalt 10 minuter. Sådana klagomål får inte göras under de sista 30 minuterna av **tävlingen**, utom vid exceptionella fall.

6.11.5 Avbrott i 10 m grenar, 50 m gevär och fripistolgrenar och 300 m gevärgrenar

6.11.5.1 Om en tävlande måste avbryta skjutningen i **mer än tre (3) minuter**, och felet inte är hans eget och avbrottet inte berodde på funktionsfel på hans vapen eller ammunition, kan han begära extra tid motsvarande den förlorade tiden, eller kvarvarande tid när avbrottet inträffade, plus en (1) minut, om detta inträffar under de sista minuterna av tävlingen.

6.11.5.2 Om en tävlande avbryts i **mer än fem (5) minuter** och felet inte är hans eget och avbrottet inte berodde på funktionsfel på hans vapen eller ammunition, **eller om den tävlande flyttas till en annan skjutplats**, kan han få obegränsade extra provskott i början av hans kvarvarande skjuttid, tillsammans med lämpligt tidstillägg plus ytterligare fem (5) minuter.

- Om automatiskt tavelssystem används, där det inte finns någon möjlighet för att lägga in en extra provtavla, bör provskotten skjutas på nästa oanvända tävlingstavla. Två (2) tävlingsskott bör skjutas på nästa tävlingstavla enligt instruktioner givna av banfunktionärer eller juryledamöter.
- Banfunktionärer eller juryledamöter måste försäkra sig om att en komplett förklaring noteras på en banincidentrapport (IR).
- All **förlängning av skjuttid** tillåten av jury eller skjutledare måste dokumenteras, med en förklaring på en banincidentrapport (IR).

6.11.6 Överträdelser och disciplinära regler

6.11.6.1 Om en tävlande påbörjar en tävling med ett **icke godkänt vapen eller utrustning** ska han bestraffas med två (2) poängs avdrag från resultatet av den lägsta valören i den första tävlingsserien. Han får inte fortsätta tävlingen förrän hans vapen eller utrustning har godkänts av utrustningskontrollen. Han får endast fortsätta tävlingen vid en tidpunkt som bestäms av juryn. Inga extra provskott eller extra tid kommer att medges.



- 6.11.6.2** Om en tävlande **ändrar ett vapen eller utrustning** som redan har godkänts, före eller under tävlingen, så att det inte längre överensstämmer med reglerna ska han diskvalificeras.
- 6.11.6.3** Om det är några tvivel rörande någon ändring måste vapnet eller utrustningen returneras till utrustningskontrollen för förnyad kontroll.
- 6.11.6.4** Om en tävlande **kommer sent** till en tävling får han delta men kommer inte att få någon extra tid. Om den tävlande kommer efter förberedelse- och provskottstiden ska ingen extra provskottstid ges. När det kan bevisas att en tävlandes sena ankomst berodde på omständigheter utanför hans kontroll ska juryn ge extra tid, inklusive tid för förberedelse- och provskott, om detta inte försenar starten av finalen eller stör det övergripande skjutprogrammet. I sådana fall ska juryn avgöra när och på vilken skjutplats den sena skytten kan få starta.
- 6.11.6.5** Om en tävlandes utrustning har godkänts av utrustningskontrollen men skytten **inte kan visa upp utrustningskontrollkortet** vid tävlingens start får den tävlande fortsätta, men ska straffas med ett avdrag på två (2) poäng från den lägsta valören i den första serien, om inte han (eller hans coach eller lagledare) kan få bekräftat att utrustningen tidigare godkänts av utrustningskontrollen, före den officiella skjuttidens slut för det aktuella skjutlaget. Ansvaret vilar på den tävlande (eller hans coach eller lagledares) att besöka utrustningskontrollen i detta syfte. Ingen extra skjuttid tillåts.
- 6.11.7 Icke regelrätta skott i 10 m, 50 m och 300 m grenarna**
- 6.11.7.1 För många skott i en gren eller ställning**
- Om en tävlande skjuter fler skott i en gren eller ställning än vad programmet medger, ska de(t) extra skottet(n) annulleras på den sista tävlingstavlan. Om skottet/en inte kan identifieras ska den högsta valören annulleras på den sista tävlingstavlan. Den tävlande ska dessutom straffas med ett poängavdrag på två (2) poäng för varje extra skott som skjutits, avdraget görs från den lägsta valören/valörerna i den första serien.
- 6.11.7.2 För många skott per papperstavla**
- Om en tävlande skjuter **fler skott** på en av sina **tävlingstavlor** än vad som anges i reglerna för grenen ska han inte straffas för de två (2) första skotten.



- För det tredje och alla därefter följande felskjutna skott ska han bestraffas med ett avdrag på två (2) poäng för det tredje alla därefter följande skott i den grenen.
- Poängavdraget på två (2) poäng ska göras i serien i vilken det tredje och därefter följande felskjutna skott inträffade. Han ska också skjuta färre antal skott på de kvarvarande tavlorna så att antalet skott inte överskrider det som föreskrivs i programmet.
- Markeringsreglerna i denna situation kräver överflyttandet av värdet av det extra skottet(n) till tavlor med färre skott än vad reglerna säger, och därigenom fylla upp varje tavla till rätt antal skott beskrivet i programmet och reglerna.
- Om det aktuella skottet/en som ska flyttas inte kan bestämmas säkert ska skottet(n) med de lägsta valörerna flyttas framåt till nästa tavla/tavlor eller skottet/skotten med de högsta valörerna flyttas tillbaka till föregående tavla/tavlor så att den tävlande inte får någon fördel vid eventuell särskilnad.
- Alla tre ställningarna i gevärsgrenen anses vara en (1) gren.

6.11.8 Skott på fel tavla

- 6.11.8.1** Tävlingskott på fel tavla ska räknas som bom.
- 6.11.8.2** Om en tävlande skjuter ett provskott på en annan skytts provtavla utdelas inte någon bestraffning.
- 6.11.8.3** Om en tävlande skjuter ett provskott på en annan skytts **tävlingstavla** ska han bestraffas med två (2) poängs av drag från sitt eget resultat, draget från den första serien.
- 6.11.8.4** Om en tävlande mottar ett bekräftat felskjutet skott och det är omöjligt att bestämma vilket skott det är ska han ges valören av det högsta obestämda skottet.
- 6.11.8.5** Om det är fler träffar på en tävlandes **tävlingstavla** än vad som föreskrivs i programmet och det är omöjligt att bekräfta att en annan/andra tävlande skjutit skottet/skotten ska de(n) högsta valören/valörerna nollas.
- 6.11.8.6** Om en tävlande vill **frånsäga** sig en träff på sin tavla måste han omedelbart säga till en banfunktionär.
- 6.11.8.7** Om banfunktionären bekräftar att den tävlande inte skjutit det omtvistade skottet/skotten ska han göra de nödvändiga noteringarna på en banincidentrapport (IR) och i banprotokollet och skottet ska annulleras.



6.11.8.8 Om funktionären inte kan bekräfta utom rimligt tvivel att den tävlande inte skjutit det omtvistade skottet/skotten ska träffen/arna tilldömas den tävlande och ska bli införda på resultatkortet.

6.11.8.9 Följande ska anses vara anledningar för att bekräfta annullerandet av en träff:

- Om protokollföraren eller annan banfunktionär bekräftar genom sin observation av skytten och tavlan att skytten inte skjutit skottet.
- Om ett saknat skott rapporteras av en annan skytt eller protokollförare eller annan banfunktionär vid ungefär samma tid, och från de två till tre närmast intilliggande skjutplatserna.
- När elektroniska tavlor används på 300 m bör skott på fel tavla inte registreras på mottagarens tavla, men en indikation kommer att mottas i kontrollrummet. Skytten, vilkens tavla inte tog emot det förväntade skottet ska ges en miss (noll) och en indikation på att han skjutit på fel tavla.

6.11.9 Störningar

Anser en skytt att han blev störd när han sköt ett skott ska han rikta vapnet i säker riktning och omedelbart meddela skjutledaren eller en jurymedlem. Han får inte störa andra skyttar. Om anmärkningen anses befogad ska skottet/skotten annulleras och skytten får skjuta om skottet/skotten eller serien. Om anmärkningen inte anses befogad ska skottet/skotten tillgodoräknas skytten och han får fortsätta skjuta; ingen bestraffning ska ges.

6.11.10 Speciella tävlingsregler

- Det är förbjudet att hålla/lägga ut något form av ämne på golvet på skjutplatsen för att skaffa sig ett orättvist övertag, eller att torka av skjutplatsen utan tillåtelse.
- Det är inte tillåtet att rita icke borttagbara tejp- eller ritlinjer ritade med permanent penna på golvet.
- Ingen får ändra eller modifiera någon banstruktur eller utrustning (d.v.s. bänkstorlek, skära mattor, lägga vapenväskor eller lådor på bänken etc.)
- Rökning är förbjuden på alla platser som används av de tävlande och funktionärer såväl som på åskådarpåsar på banorna.



- Användandet av mobiltelefoner, kommunikationsradio, sökare eller liknande apparater är förbjudet för tävlande, coacher och lagfunktionärer medan de befinner sig på tävlingsplatsen. Alla mobiltelefoner etc. ska **stängas av eller ställas i tyst läge**.
- Fotografering med **blixt** är förbjudet tills efter slutförandet av tävlingarna.
- Anslag måste sättas upp för att informera åskådarna att mobiltelefoner ska ställas i tyst läge, att rökning är förbjuden och att fotografering med blix t är förbjudet tills all tävling är avslutad.



6.12 UPPFÖRANDEREGLER FÖR TÄVLANDE OCH FUNKTIONÄRER

6.12.1 Ingen form av demonstration eller politisk, religiös eller raspropaganda är tillåten vid ISSF-mästerskap.

6.12.2 Varje lag måste ha en lagledare som är ansvarig för upprätthållandet av disciplinen inom laget. En tävlande får utnämnas till lagledare. Lagledaren måste samarbeta med banfunktionärerna vid alla tillfällen av intresse för säkerhet, effektivt genomförande av tävlingarna och ett gott sportmannaskap.

6.12.3 Lagledaren har ansvaret för:

- Kompletterandet/slutförandet av de nödvändiga anmälningarna med rätt information och överlämnandet av dem till därför avsedd officiell mottagare inom den avsedda tidsgränsen.
- Vara väl införstådd med tävlingsprogrammet.
- Se till att lagdeltagarna anmäler sig, skjutklara vid de avsedda skjutplatserna, vid rätt tidpunkt och med godkänd utrustning.
- Kontrollera resultat och om nödvändigt lämna in protester.
- Observera preliminära och officiella bulletiner, resultat och tillkännagivanden
- Ta emot officiell information och önskemål och lämna dem vidare till lagdeltagarna.
- Representera laget vid alla officiella aktiviteter.

6.12.4 Den tävlande har ansvaret för att:

- Anmäla sig vid sin bestämda skjutplats, skjutklar, vid rätt tidpunkt och med godkänd utrustning.
- Inta sin skjutställning på sin bestämda skjutplats på ett sådant sätt att han inte stör angränsande tävlande.
- Uppföra sig på ett sådant sätt att han inte stör eller otillbördigt påverkar andra skyttars prestation. En tävlande vars uppförande eller handlingar, i juryns ögon, stör andra tävlande får ges en varning, bestraffning eller diskvalificeras, beroende på omständigheterna.



6.12.5 **Coachning under genomförandet av alla grenar**

6.12.5.1 I gevärs- och pistolgrenarna är **all typ av coachning** när den tävlande står på skjutplatsen under eliminering, kvalifikation och final **förbjuden**. När den tävlande står på skjutplatsen får han endast tala med juryledamöter eller banfunktionärer. Coachning under träning är tillåten, men sådan coachning får inte störa andra tävlande.

6.12.5.2 I lerduvegrenarna är icke-verbal coachning tillåten. *Notering: Detta godkännande kommer att testas och bedömas under 2013 före det att ett slutgiltigt beslut tas gällande denna regel.*

6.12.5.3 Om en tävlande önskar tala med någon måste den tävlande göra patron ur och lämna vapnet i ett säkert skick på skjutplatsen (på skjutbänken om möjligt) med slutstycket tillbakadraget och en säkerhetsflagga isatt. En tävlande får endast lämna skjutplatsen efter att han meddelat en funktionär och utan att störa andra tävlande.

6.12.5.4 Om en coach eller lagledare önskar prata med en av lagdeltagarna på skjutlinjen får han inte ta kontakt med den tävlande direkt eller prata med den tävlande när denne står på skjutlinjen. Lagledaren måste få tillstånd från en funktionär eller jurymedlem som ber den tävlande lämna skjutplatsen.

6.12.5.5 Om en lagledare eller den tävlande bryter mot reglerna rörande coachning ska en varning utdelas första gången. Om det sker vid upprepade tillfällen ska två (2) poäng dras från den tävlandes resultat och lagledaren ska avvisas från skjutplatsen.

6.12.6 **Straff för regelbrott**

6.12.6.1 Vid fall av överträdelse av ISSF:s regler, eller instruktioner av banfunktionärer eller jury, får följande straff läggas på den tävlande av en juryledamot eller jury.

- **WARNING.** En varning till den tävlande måste uttryckas i termer som inte lämnar några tvivel att det är en **WARNING** och det gula kortet måste visas. Det är dock inte nödvändigt att andra straff föregås av en varning. Detta måste noteras på en banincidentrapport och noteras på banprotokollet av en jurymedlem. En varning får ges av en individuell juryledamot.



- **AVDRAG.** Poängavdrag från resultatet, uttryckt genom ett minimum av två (2) juryledamöter, visandet av ett grönt kort med ordet **AVDRAG**. Detta måste noteras på en banincidentrapport, noteras på utskriftsremsan och noteras på banprotokollet. Poängavdrag får ges av en individuell juryledamot.
- **DISKVALIFIKATION.** Diskvalifikation, uttryckt av juryn genom visandet av ett rött kort med ordet **DISKVALIFIKATION**. En tävlande ska diskvalificeras om han inte klarar en efterkontroll när resultatet av kontrollen har vidimerats av en juryledamot (6.7.9.3). **En diskvalifikation av all annan anledning får endast göras efter ett majoritetsbeslut av juryn.**
- I händelse av diskvalifikation i finalen ska den tävlande placeras sist bland de deltagande finalisterna, men får behålla sin grundpoäng.
- Bestraffningar bör uttryckas både med en muntlig förklaring och genom visandet av gult, grönt eller rött kort. Storleken på straffkortet bör vara ca 70 x 100 mm.

6.12.7 **Överträdelser bör graderas av juryn enligt följande:**

- Vid **öppna brott** mot reglerna ska en **VARNING** först ges så att den tävlande får möjlighet att korrigera felet. Om möjligt ska varningen ges under träningsperioden eller förberedelse- och provskottstiden. Om den tävlande inte korrigerar felet så som instruerats av juryn ska två (2) poängs avdrag göras från den tävlandes resultat. Om den tävlande fortfarande inte korrigerar felet ska diskvalifikation användas.
- Vid fall av **dolda brott** mot reglerna, när felet avsiktligt döljs, ska diskvalifikation användas.
- Om en tävlande, när han ombeds ge en förklaring till en incident, medvetet lämnar **falsk information** ska två (2) poängs avdrag göras. I allvarigare fall får diskvalifikation användas.
- Om juryn bestämmer att en tävlande har hanterat ett vapen eller brutit mot en säkerhetsregel på ett **farligt sätt**, ska en tävlande diskvalificeras.



6.13 Funktionsfel

6.13.1 Ett funktionsfel uppstår när ett vapen inte avfyrar en projektil när avtryckaren aktiveras.

6.13.2 Funktionsfel kan vara antingen GODKÄNDA ELLER ICKE GODKÄNDA.

GODKÄNDA FUNKTIONSFEL ÄR:

- Att en patron inte avfyras;
- Att en kula har fastnat i pipan;
- Att vapnet inte avfyrar, trots att avtryckaren används;

ICKE GODKÄNDA FUNKTIONSFEL ÄR:

- Att den tävlande öppnat slutstycket på vapnet.
- Att säkringen var tillkopplad.
- Att den tävlande inte laddat sitt vapen på rätt sätt.
- Att den tävlande inte har rört avtryckaren.
- Om funktionsfelet beror på någon annan anledning som rimligen kunde ha åtgärdats av den tävlande.

6.13.3 Om en tävlande får **funktionsfel på vapen eller ammunition** får han reparera det och fortsätta skjuta, eller om funktionsfelet var GODKÄNT, försätta skjuta med ett annat vapen, efter medgivande av juryn och om det godkänts i utrustningskontrollen.

6.13.4 Ingen extra tid tillåts för reparation eller ersättande av vapen i 10 m, 50 m och 300 m eliminerings- eller kvalificeringsomgångarna med gevär eller pistol, men juryn får tillåta en tävlande att skjuta extra provskott efter att han reparerat ett icke fungerande vapen, om funktionsfelet var GODKÄNT.

6.13.5 Specifika regler rörande funktionsfel i 25 m pistolgrenarna återfinns i regel 8.9.3.

6.13.6 Specifika regler rörande funktionsfel i finaler återfinns i regel 6.17.2, 6.17.3, 6.17.4 och 6.17.5.

6.13.7 Banfunktionär eller juryledamöter ska försäkra sig om att funktionsfel dokumenteras på en banincidentrapport (IR) och i banregistret.



6.14 VALÖRBESTÄMNING OCH RESULTATPROCEDURER

6.14.1 Expeditionen måste publicera preliminära resultat på huvudresultattavlan så snart som möjligt efter varje skjutlag och skjutmoment och efter slutförandet av varje gren.

6.14.2 De slutgiltiga resultaten måste publiceras efter att protesttiden har gått ut.

6.14.3 Den officiella resultatlistan för varje mästerskap måste innehålla följande:

- En innehållsförteckning.
- En sida där resultaten officiellt bekräftas, att signeras av den tekniske delegaten och alla juryordförandena.
- En lista över tävlingsfunktionärer.
- En lista över startande sorterad per nation och gren.
- Tävlingsprogrammet.
- En lista över medaljörerna, sorterad efter namn.
- En lista över medaljer per nation och antal.
- En lista över nya och tangerade rekord.
- Alla finalresultaten i ISSF:s standardordning efter gren (män – gevär 10 m, 50 m och 300 m, pistol 10 m, 50 m och 25 m, trap, dubbeltrap och skeet, running target 10 m och 50 m; kvinnor – samma ordning; herrjuniorer – samma ordning; damjuniorer – samma ordning).

6.14.3.1 Dessa listor måste innehålla de fullständiga namnen som de angivits i ISSF:s ID-nummer (efternamn, (versaler), förnamn (endast första bokstaven versal), BIB-nummer och land (officiell IOC-kod) för varje tävlande.



6.14.3.2 Följande förkortningar ska användas i resultatlistan, när det är tillämpligt:

DNF	Did not Finish
DNS	Did not Start
DSQ	Disqualified
WR	New World Record
EWR	Equaled World Record
FWR	New Final World Record
EFWR	Equaled Final World Record
WRJ	New World Record Junior
EWRJ	Equaled World Record Junior
OR	New Olympic Record
EOR	Equaled Olympic Record
FOR	New Final Olympic Record
EFOR	Equaled Final Olympic Record

6.14.4 Kravet att tre kopior av den officiella resultatlistan skickas till ISSF:s huvudkontor efter varje mästerskap (regel 3.7.5.3) kan uppfyllas elektroniskt av ISSF:s officiella resultatprogram.

6.14.5 **Klassifikationsjuryn** måste övervaka resultaträkningen och allt jobb som utförs vid expeditionen och, när papperstavlur används, på tavellinjen på 25 m-banorna. Den ger direktiv hur eventuella tveksamma skott ska valörbestämmas, beslutar deras valör, och löser övriga frågor eller protester mot valörmarkeringen. Den officiella finalresultatlistan måste verifieras och signeras av en medlem av klassifikationsjuryn för att bekräfta dess tillförlitlighet.

6.14.6 När **EST** används övertas många funktioner av dessa maskiner, men klassifikationsjuryn måste lösa alla frågetecken eller protester kopplade till resultaträkningen.

6.14.7 Alla konstigheter, bestraffningar missar, funktionsfel, medgivande av extra tid, omskjutningar eller annulleringar av skott/serier etc. måste klart markeras och noteras på en **banincidentrapport, (IR)** och i banregistret, utskriftsremsan (eller på tavlan eller resultatkortet när papperstavlur används) av en banfunktionär och/eller juryledamot.



Kopior av slutförda **incidentrapporter** ska omedelbart skickas till expeditionen. Vid slutet av varje tävling ska klassifikationsjuryn undersöka resultatet och bekräfta att alla beräkningar för funktionsfel och bestraffningar är korrekt redovisade i resultatlistan.

- 6.14.8 Poängavdrag** ska alltid göras från den serie i vilken regelbrottet skedde. Vid generella poängavdrag måste de göras från de lägsta valören(rna) i den första tävlingsserien i det delmoment som avdraget är applicerbart.
- 6.14.9** Om något världsrekord sätts vid ett ISSF-mästerskap ska **proceduren för verifiering av världsrekord** (regel 3.12.3.6, Annex R) slutföras och skickas in till ISSF:s huvudkontor av den tekniske delegaten.
- 6.14.10 Procedurer för markering på papperstavlor**
- När papperstavlor används för följande grenar ska tavlorna resultaträknas på expeditionen:
- Alla gevärsgrenar på 10m, 50m och 300m;
 - Alla pistolgrenar på 10m och 50m;
 - Alla running targetgrenar på 10m och 50m;
 - Alla resultat i de grenar eller moment som resultaträknas på skjutbanan anses vara preliminära resultat.
- 6.14.10.1** Alla tavlor från grenar som ska resultaträknas på expeditionen måste transporteras i en låst låda under tillräcklig säkerhet från tavellinjen till expeditionen omedelbart efter det att de skjutits.
- 6.14.10.2** Tävlingstavlor för grenar som ska resultaträknas på expeditionen måste vara numrerade och måste överensstämma med resultatkortet. Expeditionen är ansvarig för den korrekta numreringen av tavlorna och måste verifiera tavlorna före varje gren innan de överlämnas till skjutledaren eller andra tävlingsfunktionärer.
- 6.14.10.3 På expeditionen måste följande procedurer kontrolleras av en andre funktionär:**
- Bestämma valören för varje individuellt skott.
 - Bestämma och räkna antalet innertior.
 - Lägga till skottvalörer eller poängavdrag.
 - Summeringen av de individuella serierna och totalsumman.



- Varje funktionär måste verifiera sitt arbete genom att signera tavlan, resultatkortet och resultatlistan.

6.14.10.4 Oberoende av resultaträkningen måste klassifikationsjuryn undersöka de 10 bästa individuella och 3 bästa lagresultaten före publiceringen av de officiella resultatlistorna.

6.14.11 Avgöra valören på skott - papperstavlor

6.14.11.1 Alla kulhål värderas efter det högsta värde av valörområde eller valörning som träffas eller vidrörs av kulhålet. Om någon del av en högre valörning (linjen mellan valörområdena) vidrörs av kulan ska skottet värderas som det högre värdet av de två valörområdena. En sådan träff bestäms av om kulhålet eller en tolk instoppad i kulhålet vidrör någon del av den yttre kanten av valörningen.

Ett undantag till denna regel är värderingen av innertior på luftgevärstavlor.

6.14.11.2 Omtvistade skott måste avgöras till valör genom användning av en tolk eller annan anordning. Tolkar måste alltid införas i kulhålet med tavlan i horisontell position.

6.14.11.3 När det korrekta användandet av en tolk är svårt med anledning av närheten till ett annat kulhål, illa rivet kulhål eller överlappande kulhål måste valören av skottet bestämmas med en tolk av något platt, genomskinligt material med en graverad ring i den aktuella storleken på. En sådan tolk är till hjälp i rekonstruktionen av den riktiga placeringen av ett kulhål eller en valörning.

6.14.11.4 Om två markörer inte är överens om valören på ett skott, måste ett beslut av juryn begäras omedelbart.

6.14.11.5 Tolken får endast sättas in en gång i ett kulhål, och endast av en juryledamot. Av denna anledning måste användandet av tolk noteras på tavlan av markörerna, tillsammans med deras initialer, och visa resultatet.

6.14.12 Valörberäkningar 25 m grenar - papperstavlor

Juryn måste övervaka all markering. Resultatkortet (fört av biträdande protokollföraren) måste signeras av markören och den juryledamot som har ansvaret för markeringen. Detta resultatkort måste i original skickas till expeditionen på ett säkert sätt för kontrollräkning och publicering.



6.14.12.1 Långa hål

- Skott skjutna medan tavlorna är i rörelse ska inte räknas som träff, om inte den längsta horisontella storleken på kulhålet (märken av kula/blyavskrap ej inräknat) mäter mindre än 7.0 mm i 25 m pistol 5,6 mm (.22") grenarna, eller 11.0 mm i 25 m grovpistol.
- Det horisontellt förlängda kulhålet i tavlan måste mätas med en långhålstolk. När insidan av den graverade linjen rör vid en valöring ska valören räknas som det högre värdet av de två valörområdena.

6.14.12.2 Omedelbart när markörchefen får signal om att banan är säker ska tavlorna vändas fram. Markörchefen, tillsammans med minst en juryledamot, måste visa valörerna på kulhålen på varje tavla och ljudligt ropa ut dem till protokollföraren på skjutlinjen. Protokollföraren noterar dem på banprotokollet och på den lilla resultattavlan vid sitt skrivbord. Biträdande protokollföraren måste åtfölja markören och notera valören på skotten på ett skjutkort så som de ropas ut av markören. Placeringen och valören på skottet på tavlan måste indikeras för den tävlande och åskådarna på följande sätt:

- Genom användandet av färgade siktprickar i 25 m snabbpistolgrenen. Dessa siktprickar bör ha en diameter mellan 30 mm och 50 mm. De måste vara röda på den ena sidan och vita på den andra sidan. De bör ha en tapp genom mitten på pricken som sticker ut åt bägge håll, ca 5 mm i diameter och 30 mm lång. Efter varje femskottsserie, efter det att värdet på skotten har bestämts och ropats ut, måste siktprickarna sättas in i kulhålen av markörchefen.
- En tia ska indikeras med den röda sidan mot den tävlande, valörer lägre än tio ska indikeras med den vita sidan mot den tävlande. Efter att skotten har indikerats på detta sätt ska seriens totalsumma skrivas på en liten resultattavla vid tavlorna, och noteras av andre registerföraren. Seriens totalsumma ska också ropas ut. Siktprickarna ska därefter tas bort och tavlorna klistras.
- I 25 m standardpistol-, 25 m sportpistol- och 25 m grovpistolgrenarna indikeras skottens valör och position med en pinne med handtag, ca 300 mm lång och med en liten rund skiva i ena änden med en diameter mellan 30 mm och 50 mm, färgad röd på ena sidan och vit på den andra.



Skivan ska placeras över kulhålet(n) i tiars ring med den röda sidan mot den tävlande, medan markören ropar ut valören på skottet(n). För kulhål med en valör lägre än tio ska den vita sidan visas. När det är en serie av skott som skjutits på samma tavla, bör valörerna ropas ut med början på tiorna. Den totala summan för serien bör ropas ut efter att alla skotten har indikerats individuellt.

- Provskott ska visas och noteras.

6.14.12.3 Markören och funktionären måste verifiera att resultaten på resultattavlan är detsamma som det som noterats på tavellinjen. Skulle det finnas någon åsiktsskillnad rörande noteringen av ett skotts valör måste detta lösas omedelbart.

6.14.12.4 Så snart skotten är indikerade och noterade:

- Ska tavlorna klistras och göras klara för nästa serie (snabbpistol och snabbskjutningsmomenten), eller:
- Tavlorna bytas ut och baktavlorna klistras eller bytas inför nästa serie, eller:
- Tavlorna och baktavlorna ska ersättas med nya tavlor för nästa tävlande.

6.14.12.5 Det slutförda skjutkortet bör signeras av den tävlande invid totalsumman innan den tävlande lämnar banan för att identifiera/bekräfta hans resultat.



6.15 SÄRSKILJNING

6.15.1 Individuell särskiljning för 300 m, 50 m, 10 m och 25 m grenar

Alla lika resultat ska särskiljas i 300 m, 50 m, 10 m och 25 m grenarna genom användandet av följande regler:

- Högst antal innertior.
- Högsta värdet av de tio senaste skotten, räknande baklänges i 10-skottsserier med heltalsräkning (ej innertior eller decimaler) tills de tävlande är åtskilda.
- Om det fortfarande inte går att skilja de tävlande åt ska resultaten jämföras skott för skott, med början på det sista skottet, näst sista skottet etc. I denna jämförelse ska innertior tas med (d.v.s. innertior slår tior som inte är innertior).
- Om det fortfarande inte går att skilja de tävlande åt och EST används ska resultaten jämföras skott för skott med decimaltalsräkning, med början på det sista skottet, näst sista skottet etc.
- Om det fortfarande inte går att skilja de tävlande åt ska de placeras på samma plats i resultatlistan och ska sorteras i alfabetisk ordning efter efternamn om det inte är lika resultat för att ta sig till final.
- Om decimaltalsräkning används i 10 m luftgevär eller 50 m liggande gevär eliminerings- eller kvalificeringsomgångar, ska lika resultat särskiljas genom högsta poäng på sista tio skottsserien etc (decimaltalsräkning) och därefter genom jämförande av decimaltalsvalörerna skott för skott, med början på det sista skottet, näst sista skottet etc.

6.15.2 Lika resultat i 25 m grenar utan final

- Om två eller fler tävlande har lika resultat för de tre första placeringarna ska detta avgöras med särskjutning (genomförandet av en särskjutning, se regler för särskjutning i 25 m grenarna).
- När flera tävlande ligger lika för mer än en placering ska de lägst placerade särskiljas åt först, för att därefter följas av högre placeringar tills alla är åtskilda.

6.15.3 Lika resultat i lerduvor (se lerduvereglementet, 9.15)

Utgåva 2013-1 (Publicerad 2012-12-30)
Gäller från och med 1 januari 2013



6.15.4 Lika resultat i Viltmål (se reglementet för viltmål, 10.12).

6.15.5 Lika resultat för de olympiska grenarna med finaler

Om det blir särskiljning för kvalificering till finalen från grundomgången ska detta särskiljas genom regel 6.15.1.

6.15.6 Särskjutningsregler för lika resultat i 25 m grenar utan final

Tävlande med lika resultat ska ges nya skjutplatser på banan genom lottdragning under övervakning av juryn. Om fler tävlande är lika än det finns tillgängliga tavelgrupper ska skjutordningen också avgöras genom lottdragning.

6.15.6.1 Särskjutning: Förberedelsetid två (2) minuter:

Gren	Provserie	Särskjutningsserie
25 m Snabbpistol	en (1) fyra- (4) sekundersserie	en (1) fyra- (4) sekundersserie
25 m Sportpistol 25 m Grovpistol	en (1) fem- (5) skottsserie i snabbmomentet	en (1) fem- (5) skottsserie i snabbmomentet
25 m Standardpistol	fem (5) provskott på 150 sekunder	en (1) 10-sekundersserie

6.15.6.2 Om de tävlande **fortfarande inte kan skiljas åt** ska en andra särskjutning bestående av **en** (1) serie skjutas. Om de tävlande fortfarande inte kan skiljas ska särskjutningarna fortsätta tills särskillnad sker.

6.15.7 Särskillnad lag

Lika resultat mellan lag ska avgöras genom sammanslagning av resultaten för alla lagmedlemmarna och därefter följa reglerna för individuell särskillnad. (Ingen särskjutning för lag.)



6.16 Protester och överklaganden

6.16.1 Alla protester och överklaganden ska avgöras i enlighet med ISSF:s regler.

6.16.2 Skriftliga protester och överklaganden måste lämnas in på **ISSF:s protestformulär** (se protestformulär vid 6.18).

6.16.3 En **protestavgift** ska betalas enligt nedan:

- Protest: **50.00** Euro.
- Överklagande: **100.00** Euro.
- Protestavgift ska betalas när protestformuläret överlämnas till en juryledamot och ska betalas till juryledamoten eller organisationskommittén så snart som möjligt.
- Protestavgiften för det berörda ärendet ska återlämnas om protesten eller överklagandet vinner gehör, och behållas av organisationskommittén om protesten eller överklagandet avslås.

6.16.4 Muntliga protester

6.16.4.1 Alla tävlande eller lagledare har rätt att omedelbart och muntligen protestera mot ett tävlingsförhållande, beslut eller handling till en domare, banfunktionär eller juryledamot. Sådana protester får avgas i följande fall och protestavgiften ska betalas:

- En tävlande eller lagledare anser att ISSF:s regler och reglemente eller tävlingsprogram inte efterlevdes vid genomförandet av tävlingen.
- En tävlande eller lagledare inte instämmer i ett beslut eller handling av en tävlingsfunktionär, domare, banfunktionär eller juryledamot.
- En tävlande blev hindrad eller störd av andra tävlande, tävlingsfunktionärer, åskådare, mediapersoner eller andra personer eller anledningar.
- En tävlande fick ett långt uppehåll i skjutningen orsakad av funktionsfel på banutrustningen, uppklarandet av oklarheter eller andra anledningar.
- En tävlande har utsatts för oegentligheter rörande skjuttider, inkluderat skjuttider som var för korta.

6.16.4.2 Domare, banfunktionärer och juryledamöter måste omedelbart behandla muntliga protester. De kan ingripa omedelbart för att korrigera situationen eller lämna protesten till hela juryn för beslut. I sådana fall får



en domare, banfunktionär eller juryledamot tillfälligt stoppa skjutningen om nödvändigt.

6.16.5 **Skriftliga protester**

Alla skyttar eller lagledare som **inte instämmer** med om den handling eller det beslut som tas på **en muntlig protest** får skriftligen protestera till juryn. Alla skyttar och lagledare har också rätten att lämna in en **skriftlig protest** utan att först göra en muntlig protest. Alla skriftliga protester måste lämnas till en ledamot av den tillämpliga juryn inte senare än 20 minuter efter händelsen och protestavgiften ska betalas.

6.16.6 **Protester mot resultat**

Avgöranden av klassifikationsjuryn rörande valören eller antalet skott på en tavla är slutgiltiga och får inte överklagas.

6.16.6.1 **Protesttid mot resultat**

Alla protester mot resultat måste lämnas in inom **10 minuter** efter det att de preliminära resultaten publicerats på banans resultattavla (regel 6.4.2 e). Klockslaget när protesttiden går ut ska synas på banans resultattavla när de preliminära resultaten publiceras. Platsen, till vilken alla protester ska lämnas, måste framgå av det officiella tävlingsprogrammet.

6.16.6.2 **Protester mot resultat på EST**

Om en tävlande **bestrider valören** på ett visat skott på en EST-tavla godtas en protest endast om den lämnas före nästa skott eller serie (25 m grenarna) skjuts eller inom tre (3) minuter efter sista skottet, dock gäller inte detta krav för fel på pappers- eller gummibandsframmatningen eller andra tavefunktionsfel.

- Om en protest görs rörande valören på ett skott kommer den tävlande att bli ombedd att skjuta ytterligare ett skott i slutet av tävlingen, så att detta skott kan räknas om protesten vinner gehör och den korrekta valören på det omtvistade skottet inte kan fastställas.
- Om en protest rörande valören på ett skott annat än noll (bom), eller att skottet inte registrerades, inte vinner gehör ska två (2) poängs straffavdrag göras från valören på det ifrågasatta skottet och protestavgiften ska betalas.
- Lagledaren eller den tävlande har rätt att få veta svaret på det omtvistade skottet.



- Skott på 50 m EST med envalör av 9.5 eller högre kan inte protesteras i eliminerings- eller kvalifikationsomgångarna.
- Protester rörande valörer eller antalet skott är inte tillåtna i finaler (regel 6.17.1.6).

6.16.6.3 Protester vid användning av papperstavlor

- När papperstavlor används får en tävlande eller lagledare som anser att ett skott noterats felaktigt protestera mot detta, förutom i de fall när beslut tas rörande valören genom användandet av tolk, då är beslutet slutgiltigt och kan inte överklagas. En protest kan endast göras för ett specifikt skott. Om det protesteras mot andra skott ska en separat avgift betalas.
- Protest får endast framföras mot träffvärdering som gjorts utan hjälp av tolk eller när felaktigt värde verkar ha införts i resultatlistan eller protokollförts på skjutkortet.
- Protestavgiften ska betalas när protesten görs.
- När papperstavlor används och valörbestäms på expeditionen har lagledaren eller den tävlande rätt att se den protesterade träffen, men tillåts inte röra tavlan.

6.16.7 Överklaganden

Om det råder oenighet över ett jurybeslut kan ärendet överklagas till appellationsjuryn, förutom det att beslut tagna av en finaljury (6.17.1.10 d) inte får överklagas. Ett sådant överklagande måste lämnas in skriftligen av lagledaren eller en annan lagrepresentant inte senare än 30 minuter efter det att juryns beslut tillkännagivits. **Appellationsjuryns beslut är slutgiltiga.**

6.16.8 Kopior av alla beslut som fattats efter skriftliga protester och överklaganden ska skickas vidare av den tekniske delegaten till ISSF generalsekreterare tillsammans med slutrapporten för granskning av tillämplig sektion och de tekniska kommittéerna.



- 6.17 FINALER I DE OLYMPISKA GEVÄRS- OCH PISTOLGRENARNA**
- 6.17.1 Generella finalprocedurer**
- 6.17.1.1 Kvalificering till finaler.** Hela programmet (regel 3.3.2) ska skjutas i varje olympisk gren som en kvalificeringsomgång för finalerna. De åtta (8) högst placerade tävlande i grundomgången går vidare till finalen, förutom i 25 m snabbpistol där de sex (6) högst placerade tävlande går vidare.
- 6.17.1.2 Skjutplatsfördelning och BIB-nummer.** Skjutplatserna fördelas utifrån den tävlandes placering i kvalificeringsomgången och nya startnummer (1-8 eller 1-6) utdelas. Skjutplatserna markeras A-B-C-D-E-F-G-H. Reservtavlor bör markeras R1 och R2.
- 6.17.1.3 Anmälnings- och starttid.** Starttiden för finalen är när skjutledaren påbörjar kommandona för det första **tävlingsskottet/första tävlingsserien**. De tävlande ska infinna sig på förberedelseplatsen för finalen minst 30 minuter före starttid. Ett straffavdrag på två (2) poäng/träff kommer att dras från totalsumman av första **tävlingsserien** om skytten inte inställer sig i tid. De tävlande ska infinna sig med sin utrustning inkluderat tillräckligt mycket ammunition för att slutföra en final, tävlingsklädsel och landslagsdress som är lämplig att användas vid prisutdelning. Juryn ska bekräfta att alla finalister är närvarande och att deras namn och nationsnamn är korrekt noterade i resultatsystemet och på resultattavlorna. Juryledamöter måste slutföra sina kontroller under rapporteringstiden så snart som möjligt efter det att den tävlande anmäler sig.
- 6.17.1.4 Sen ankomst.** Om någon finalist inte anmäler sig vid förberedelseplatsen inom tio minuter efter anmälningstiden tillåts inte starta i finalen och kommer att noteras som den först eliminerade tävlanden och noteras som DNS. Om en finalist inte anmäler sig börjar elimineringen med sjunde plats, eller femte plats för 25m snabbpistolfinal.
- 6.17.1.5 Resultaträkning.** Kvalificeringspoängen ger en tävlande en plats i finalen, men poängen följer inte med till finalen. Resultaträkningen i finalerna börjar från noll i enlighet med dessa regler. Ett poängavdrag eller bestraffning måste appliceras på resultatet i den serie som överträdelsern inträffade. Inga valörer under noll (0) kommer att noteras. (Ex. 3 -1p avdrag = 2, 0 -1p avdrag = 0).



- 6.17.1.6 Funktionsfel, 10 m och 50 m finaler.** Om en tävlande har ett GODKÄNT FUNKTIONSFEL (regel 6.13.2) under ett enkelskott ska maximalt en (1) minut ges för reparation av funktionsfelet eller byte av vapnet, efter vilken den tävlande ska kommenderas att skjuta om skottet. Om en tävlande hävdar ett GODKÄNT FUNKTIONSFEL i en treskotts- eller femskottsserie och funktionsfelet kan repareras eller vapnet bytas ut inom en (1) minut, ska eventuellt skjutna skott i serien räknas och den tävlande kommer att tillåtas att fortsätta serien med extra tid motsvarande den tid som behövdes för att åtgärda funktionsfelet, men inte överstigande en (1) minut.
- 6.17.1.7 Protester mot resultat.** Protester rörande valören eller antalet skott är inte tillåtna i finalerna.
- 6.17.1.8 Klagomål på EST.** Om en tävlande klagar på att hans tavla inte registrerade ett skott under provskotten ska den tävlande instrueras att skjuta ytterligare ett skott mot den tavlan. Om det skottet registreras ska finalen fortsätta. Om det skottet inte registreras, eller det gäller ett klagomål rörande felande papper/gummibandsmatning, ska skjutledaren kommendera **"STOPP... PATRON UR"** för alla finalisterna och den tävlande vars tavla inte fungerar ska flyttas till en reservtavla eller så ska den felande tavlan repareras eller bytas ut. Så snart den tävlanden har en fungerande tavla ska skjutledaren ge alla finalisterna två (2) minuters förberedelse- och sedan återstarta förberedelse- och provskottstiden i den finalen. Efter att kommandona för det första tävlingsskottet/serien getts får inga ytterligare klagomål rörande fallerande tavlor göras. Om det kommer ett klagomål rörande en oväntad nolla (0) måste juryn bestämma lämpliga åtgärder att vidta.
- 6.17.1.9 Utrustning på finalbanan.** Finalbanor måste vara utrustade med ett LCD-resultatsystem, en nedräkningsklocka synlig för de tävlande och ett högtalarsystem. Stolar ska tillhandahållas för juryledamöter i tjänst, banfunktionärer, coacher och utslagna tävlande.
- 6.17.1.10 Finalfunktionärer.** Genomförandet och övervakandet av finaler ska göras av följande personal:
- **Skjutledare (CRO).** En erfaren funktionär som innehar ISSF A eller B-licens ska genomföra finalen.



- **Tävlingsjury.** Tävlingsjuryn ska övervaka genomförandet av finalen. Ordföranden i juryn ska utse sig själv eller en annan juryledamot såsom ansvarig juryledamot.
- **Klassifikationsjury.** En ledamot av klassifikationsjuryn måste vara närvarande för att övervaka resultatredovisningen i finalen.
- **Finaljury.** En ledamot av appellationsjuryn, ansvarige juryledamoten och ytterligare en ledamot av tävlingsjuryn, utsedda av den tekniske delegaten och juryns ordförande, ska besluta om eventuella protester som kan komma att göras under finaler.
- **Banfunktionär (RO).** En erfaren banfunktionär ska assistera skjutledaren genom att kontrollera vapen för säkerhet och handha eventuella påståenden om funktionsfel under finalen.
- **Teknisk funktionär.** Tillhandahållaren av det officiella resultatsystemet utser den tekniske funktionären för att förbereda och sköta det EST-tavlorna och den grafiska visningen av resultaten samt för konsultation av juryn i händelse av tekniska problem.
- **Speaker.** En funktionär utsedd av ISSF eller organisationskommittén ska arbeta med skjutledaren och vara ansvarig för introduktionen av finalisterna, uppläsandet av resultat och tillhandahållandet av information till åskådarna.

6.17.1.11 Presentation av finalisterna. Efter provskottstiden eller serien ska alla finalister lägga ner sina vapen och vända sig om mot publiken, förutom i gevärsfinaler 3 ställningar, där finalisterna får stå kvar i ställning. Speakern kommer att presentera finalisterna genom att säga deras namn, land och en snabb information om varje finalist. Speakern kommer även att presentera skjutledaren och den ansvarige juryledamoten.

6.17.1.12 Finalprocedurer och regler. ISSF:s allmänna tekniska reglemente eller grenspecifikt reglemente för varje gren ska användas i alla fall som inte täcks av denna regel (6.18).



- 6.17.1.13 Presentation av medaljörerna.** Så snart skjutledaren tillkännager "RESULTATEN ÄR SLUTGILTIGA" ska speakern omedelbart tillkännage:
- "VINNARE AV GULDMEDALJEN ÄR (NAMN) FRÅN (NATION) MED ETT SLUTRESULTAT AV (SUMMA)"*
- "VINNARE AV SILVERMEDALJEN ÄR (NAMN) FRÅN (NATION) MED ETT SLUTRESULTAT AV (SUMMA)"*
- "VINNARE AV BRONSMEDALJEN ÄR (NAMN) FRÅN (NATION) MED ETT SLUTRESULTAT AV (SUMMA)"*

6.17.2 FINALER – 10M LUFTGEVÄR OCH LUFTPISTOL HERRAR OCH DAMER, 50M FRIPISTOL HERRAR, 50M LIGGANDE GEVÄR HERRAR.

FINALFORMAT	Finalerna består av två serier om tre tävlingsskott, vardera skjuten på en tid av 150 sekunder per serie eller 100 sekunder per serie för 50 m liggande gevär (3 + 3 skott). Detta följs av fjorton (14) enkla tävlingsskott, vart och ett skjutet på kommando på en tid av 45 sekunder eller 30 sekunder för liggande gevär. Eliminering av den lägst rankade finalisten börjar efter det åttonde skottet och fortsätter efter vartannat skott tills dess guld- och silvermedaljerna har avgjorts. Det är totalt tjugo (20) tävlingsskott i finalen.
TAVLOR	Tio (10) EST-tavlor måste användas. Den första och tionde tavlan är avsedda att vara reservtavlor (A och B). De övriga åtta tavlorna är avsedda som skjutplatser för plats ett (1) till åtta (8). En finalist placeras på varje tavla i enlighet med kvalificeringsresultatet, med början från vänster.
RESULTAT-RÄKNING	Resultaträkningen i finalen görs med tiondelräkning för respektive tavla. Totalsumman i finalen avgör placeringarna, med särskilnad av lika resultat i enlighet med särskjutningspoäng. Avdrag för överträdelser som inträffat innan första tävlingsskottet ska göras från resultatet av första tävlingsskottet. Avdrag för andra bestraffningar ska göras från resultatet av det skott i vilket överträdelserna skedde.
IORDNINGS-STÄLLET AV UTRUSTNINGEN 20:00 MIN FÖRE	De tävlande eller deras coacher ska tillåtas lägga fram vapen och utrustning på sina skjutplatserna åtminstone 20 minuter före starttiden. Vapenväskor eller utrustningsväskor/lådor får inte lämnas kvar på skjutplatsen (FOP).



<p>GEVÄR UPPVÄRMNINGS- PERIOD 18:00 min före</p>	<p>Skjutledaren kommer att kalla finalisterna till skjutlinjen arton (18) minuter före starttiden med kommandot "TÄVLANDE TILL SINA SKJUTPLATSER".</p> <p>Efter två (2) minuter kommer skjutledaren att starta den kombinerade förberedelse- och provskottstiden med kommandot "ÅTTA MINUTERS FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTTSTID...START". Under denna tid får finalisterna skjuta ett obegränsat antal provskott.</p> <p>När 30 sekunder återstår av förberedelse- och provskottstiden kommer skjutledaren att kommendera "30 SEKUNDER".</p> <p>Efter åtta (8) minuter kommer skjutledaren att kommendera "STOPP...PATRON UR".</p> <p>Inga resultat kommer att redovisas under provskotten. Efter kommandot "STOPP...PATRON UR" ska finalisterna göra patron ur på sina vapen, sätta i säkerhetsflaggor, lägga ner vapnen eller lägga dem på bänken och vända sig mot åskådarna för presentationen av finalisterna. En banfunktionär måste bekräfta att vapnens slutstycken är öppna med säkerhetsflaggor isatta.</p>
<p>PISTOL UPPVÄRMNINGS- PERIOD 13:00 min före</p>	<p>Skjutledaren kommer att kalla finalisterna till skjutlinjen tretton (13) minuter före starttiden med kommandot "TÄVLANDE TILL SINA SKJUTPLATSER".</p> <p>Efter två (2) minuter kommer skjutledaren att starta den kombinerade förberedelse- och provskottstiden med kommandot "FEM MINUTERS FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTTSTID...START". Under denna tid får finalisterna skjuta ett obegränsat antal provskott.</p> <p>När 30 sekunder återstår av förberedelse- och provskottstiden kommer skjutledaren att kommendera "30 SEKUNDER".</p> <p>Efter fem (5) minuter kommer skjutledaren att kommendera "STOPP...PATRON UR".</p> <p>Inga resultat kommer att redovisas under provskotten. Efter kommandot "STOPP...PATRON UR" ska finalisterna göra patron ur på sina vapen, sätta i säkerhetsflaggor, lägga ner vapnen på bänken och vända sig mot åskådarna för presentationen av finalisterna. En banfunktionär måste bekräfta att vapnens slutstycken är öppna med säkerhetsflaggor isatta.</p>



PRESENTATION AV FINALISTERNA 5:00 min. före	Efter att finalisternas vapen har kontrollerats kommer speakern att presentera finalisterna, skjutledaren och den ansvarige juryledamoten i enlighet med regel 6.17.1.11.
SLUTLIG PROVSKOTTSTID (GEVÄR)	Omedelbart efter presentationen kommer skjutledaren att kommendera "INTA ERA PLATSER" . Efter 30 sekunder kommer skjutledaren att kommendera "SLUTLIG PROVSKOTTSTID...START" . När 30 sekunder återstår av provskottstiden kommer skjutledaren att kommendera "30 SEKUNDER" . Efter två (2) minuter kommer skjutledaren att kommendera "STOPP" . EST-teknikern ska då tömma tavlorna inför tävlingsskotten.
SLUTLIG FÖRBEREDELSE-TID (PISTOL)	Omedelbart efter presentationen kommer skjutledaren att kommendera "INTA ERA PLATSER" . Tavlorna och resultattavlan ska tömmas inför tävlingsskotten. Efter 60 sekunder kommer skjutledaren att börja kommendera för det första tävlingsskottet.
1:A TÄVLINGS-MOMENTET 2 x 3-SKOTT Skjuttid: 150 sek. för varje serie. Tävlingen börjar vid 0:00 min.	Skjutledaren kommer att kommendera "FÖR FÖRSTA TÄVLINGSSERIEN...LADDA" . Efter 5 sekunder kommenderar skjutledaren "START" . Finalisterna har 150 sekunder på sig att skjuta tre (3) skott. En nedräkningsklocka visande återstående tid i sekunder bör visas på de tävlandes tavelmonitorer. Om en nedräkningsklocka inte är synlig för var finalist på hans skjutplats ska skjutledaren säga "TIO" och "FEM" för att indikera återstående tid i varje serie. Efter 150 sekunder (100 sekunder i liggande), eller efter att alla finalisterna har skjutit tre skott, ska skjutledaren kommendera "STOPP" . Omedelbart efter kommandot "STOPP" kommer speakern att lämna 15-20 sekunders kommentarer om de tävlandes placeringar och framstående resultat. Individuella skottvalörer läses inte upp. Omedelbart efter det att speakern är färdig kommer skjutledaren att kommendera "FÖR NÄSTA TÄVLINGSSERIE...LADDA" . Efter 5 sekunder kommenderar skjutledaren "START" .



	<p>Efter 150 sekunder (100 sekunder i liggande), eller efter att alla finalisterna har skjutit tre skott, ska skjutledaren kommendera "STOPP". Speakern kommer återigen att kommentera de tävlande och deras resultat och förklara att enkelskott nu ska skjutas och att efter vartannat skott kommer den finalist med lägst placering att slås ut.</p>
<p>2:A TÄVLINGS-MOMENTET ENKELSKOTT 14 x 1 skott Skjuttid: 50 sek. för varje skott.</p>	<p>Omedelbart efter det att speakern är färdig kommer skjutledaren att kommendera "FÖR NÄSTA TÄVLINGSSKOTT...LADDA". Efter 5 sekunder kommenderar skjutledaren "START".</p> <p>Efter 50 sekunder (30 sekunder i liggande) ska skjutledaren kommendera "STOPP" och speakern kommer att kommentera finalisterna och deras resultat.</p> <p>Omedelbart efter det att speakern är färdig kommer skjutledaren att kommendera "FÖR NÄSTA TÄVLINGSSKOTT...LADDA". Efter 5 sekunder kommenderar skjutledaren "START".</p> <p>Detta moment fortsätter tills dess 20 skott, inkluderat 14 enkelskott har skjutits. När det 20:e skottet skjutits ska skjutledaren kommendera "STOPP...PATRON UR". En banfunktionär måste bekräfta att slutstyckena är öppna och att säkerhetsflaggan är istoppad.</p>
<p>ELIMINERING</p>	<p>Efter det att alla finalisterna har skjutit åtta (8) skott kommer den lägst placerade tävlanden att slås ut (8:e plats). Den lägst placerade finalisten blir fortlöpande utslagen enligt nedan:</p> <p>Efter 10 skott – 7:e plats. Efter 12 skott – 6:e plats. Efter 14 skott – 5:e plats. Efter 16 skott – 4:e plats. Efter 18 skott – 3:e plats (bronsmedaljören är utsedd) Efter 20 skott – 2:a och 1:a plats (silver- och guldmedaljörerna är utsedda).</p> <p>När en finalist är utslagen måste han göra patron ur på sitt gevär eller sin pistol, sätta in en säkerhetsflagga, lägga ner vapnet och gå bort från skjutplatsen. En banfunktionär måste bekräfta att vapnet är säkert.</p>
<p>SÄRSKILJNING</p>	<p>Om det är lika resultat för den tävlande som ska slås ut ska de</p>



	<p>tävlande skjuta ytterligare enkla sarskjutningsskott tills dess särskiljning har uppnåtts.</p> <p>För sarskjutningsskotten ska skjutledaren omedelbart säga efternamnen på de skyttar som har lika resultat och kommendera dem att skjuta sarskjutningsskott med den normala skjutproceduren. Speakern kommer inte att lämna några kommentarer förrän särskiljning har uppnåtts.</p>
SLUTET AV FINALEN	<p>Efter att de två (2) kvarvarande finalisterna skjutit sina 20:e skott och det inte är några lika resultat och inga protester ska skjutledaren omedelbart säga "RESULTATEN ÄR SLUTGILTIGA".</p> <p>Speakern kommer omedelbart att namnge guld-, silver- och bronsmedaljören (regel 6.17.1.13).</p>

6.17.3 FINALER – 50M GEVÄR TRE STÄLLNINGAR MÄN OCH KVINNOR

FINALFORMAT	<p>Finalen består av 15 tävlingsskott i respektive ställning, knästående, liggande och stående, skjutna i den ordningen. Finalerna börjar med 3 x 5 skott knästående på en tid av 200 sekunder per serie. Efter sju (7) minuters ställningsbytes- och provskottstid skjutet finalisterna 3 x 5 skott liggande på en tid av 150 sekunder per serie. Efter nio (9) minuters ställningsbytes- och provskottstid skjutet finalisterna 2 x 5 skott stående på en tid av 250 sekunder per serie. De två finalisterna med lägst poäng slås ut efter 10 (2 x 5) skott stående. Finalen fortsätter med fem enkelskott i stående, vart och ett på 50 sekunder, där den finalist med lägst poäng slås ut efter varje skott tills dess två tävlande återstår att skjuta det sista skottet och avgöra vem som vinner guldmedaljen. Det är totalt 45 finalskott.</p>
TAVLOR	<p>Tio (10) EST-tavlor måste användas. Den första och tionde tavlan är avsedda att vara reservtavlor (A och B). De övriga åtta tavlorna är avsedda som skjutplatser för plats ett (1) till åtta (8). En finalist placeras på varje tavla i enlighet med kvalificeringsresultatet, med början från vänster.</p>
RESULTAT-RÄKNING	<p>Resultaträkningen i finalen görs med tiondels(decimal)räkning. Totalsumman i finalen avgör placeringarna, med särskiljning av lika resultat i enlighet med sarskjutningspoäng.</p>



	<p>Avdrag för överträdelser som inträffat innan första tävlingsskottet ska göras från resultatet av första tävlingsskottet. Avdrag för andra bestraffningar ska göras från resultatet av det skott i vilket överträdelserna skedde.</p>
<p>IORDNINGS-STÄLLANDET AV UTRUSTNINGEN 20:00 MIN FÖRE</p>	<p>De tävlande eller deras coacher ska tillåtas lägga fram vapen och utrustning på sina skjutplatserna åtminstone 20 minuter före starttiden. Alla vapentillbehör och utrustning som behövs för att slutföra ställningsbytena måste förvaras i en enda väska (<i>maximala dimensioner TBD</i>) som står kvar på skjutplatsen under finalen. Vapenväskor eller utrustningsväskor/lådor får inte lämnas kvar på skjutplatsen (FOP).</p>
<p>FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTT KNÄSTÅENDE 5.00 minuter Börjar 12:00 minuter före.</p>	<p>Skjutledaren kallar finalisterna till skjutlinjen tolv (12) minuter före starttiden genom kommandot "TÄVLANDE TILL SINA SKJUTPLATSER". Efter att ha kallats till skjutplatsen får finalisterna handha sina vapen, ställa sig i knästående och göra håll- och riktövningar, men de får inte ta bort säkerhetsflaggorna eller blindavfyra.</p> <p>Efter två (2) minuter startar skjutledaren en kombinerad förberedelse- och provskottstid med kommandot "FEM MINUTERS FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTTSTID...START". Efter detta kommando får finalisterna ta ur säkerhetsflaggorna, blindavfyra och skjuta ett obegränsat antal provskott.</p> <p>När 30 sekunder återstår av förberedelse- och provskottstiden kommer skjutledaren att kommendera "30 SEKUNDER".</p> <p>Efter fem (5) minuter ska skjutledaren kommendera "STOPP...PATRON UR".</p> <p>Inga resultat kommer att redovisas under provskotten. Efter kommandot "STOPP...PATRON UR" ska finalisterna göra patron ur på sina vapen, sätta i säkerhetsflaggor, lägga ner vapnen på bänken och vända sig mot åskådarna för presentationen av finalisterna. En banfunktionär måste bekräfta att gevärens slutstycken är öppna med säkerhetsflaggor isatta.</p>
<p>PRESENTATION AV FINALISTERNA 2:00 min. före</p>	<p>Efter att finalisternas gevär har kontrollerats kommer speakern att presentera finalisterna, skjutledaren och den ansvarige juryledamoten i enlighet med regel 6.17.1.11. De tävlande får stå kvar i ställning under presentationen men förväntas vända på huvudet mot åskådarna och TV-kamera som används för att visa</p>



	<p>presentationen. Ytterligare information om och foton på varje finalist bör ges under ställningsbytes- och provskottsperioderna.</p>
<p>KNÄSTÅENDE TÄVLINGS- MOMENTET</p> <p>3 x 5 skottserier</p> <p>Skjuttid: 200 sekunder per serie</p> <p>Tävlingen börjar vid 0:00 min.</p>	<p>Omedelbart efter presentationen ska skjutledaren kommendera "FÖR FÖRSTA TÄVLINGSSERIEN...LADDA". Efter 5 sekunder kommenderar skjutledaren "START".</p> <p>Finalisterna har 200 sekunder på sig att skjuta fem (5) skott. En nedräkningsklocka visande återstående tid i sekunder bör visas på de tävlandes tavelmonitorer. Om en nedräkningsklocka inte är synlig för var finalist på hans skjutplats ska skjutledaren säga "TIO" och "FEM" för att indikera återstående tid i varje serie.</p> <p>Efter 200 sekunder, eller efter att alla finalisterna har skjutit fem skott, ska skjutledaren kommendera "STOPP".</p> <p>Omedelbart efter kommandot "STOPP" kommer speakern att lämna 15-20 sekunders kommentarer om de tävlandes placeringar och framstående resultat. Individuella skottvalörer läses inte upp.</p> <p>Omedelbart efter det att speakern är färdig kommer skjutledaren att kommendera "FÖR NÄSTA TÄVLINGSSERIE...LADDA".</p> <p>Efter 5 sekunder kommenderar skjutledaren "START".</p> <p>Efter 200 sekunder, eller efter att alla finalisterna har skjutit fem skott, ska skjutledaren kommendera "STOPP".</p> <p>Omedelbart efter kommandot "STOPP" kommer speakern att lämna 15-20 sekunders kommentarer om de tävlandes placeringar.</p> <p>Omedelbart efter det att speakern är färdig kommer skjutledaren att kommendera "FÖR NÄSTA TÄVLINGSSERIE...LADDA".</p> <p>Efter 5 sekunder kommenderar skjutledaren "START".</p> <p>Efter 200 sekunder, eller efter att alla finalisterna har skjutit fem skott, ska skjutledaren kommendera "STOPP...PATRON UR". En banfunktionär måste bekräfta att slutstyckena är öppna med säkerhetsflaggor instoppade.</p>
<p>STÄLLNINGSBYTES- OCH PROVSKOTT</p>	<p>Omedelbart efter kommandot "STOPP...PATRON UR" startar skjutledaren en kombinerad ställningsbytes- och provskottstid</p>



<p>LIGGANDE 7:00 minuter</p>	<p>genom kommandot "SJU MINUTER STÄLLNINGSBYTES- OCH PROVSKOTTSTID...START". Efter detta kommando får finalisterna handha sina vapen för att förbereda dem för liggande ställning, lägga sig i liggande ställning, ta bort säkerhetsflaggor, blindavfyra och skjuta ett obegränsat antal provskott.</p> <p>Efter att ställningsbytet påbörjats kommer speakern att lämna information om placeringarna och poängen på finalisterna efter knästående. Speakern får även använda denna tid till att visa fotografier och information om var och en av finalisterna.</p> <p>När 30 sekunder återstår av ställningsbytes- och provskottstiden kommer skjutledaren att kommendera "30 SEKUNDER".</p> <p>Efter sju (7) minuter ska skjutledaren att kommendera "STOPP". Detta följs av en 30 sekunders paus när EST-teknikern klargör tavlorna för tävling.</p>
<p>LIGGANDE TÄVLINGS-MOMENTET 3 x 5 skottsserier Skjuttid: 150 sekunder för varje serie</p>	<p>Efter 30 sekunder kommenderar skjutledaren "FÖR NÄSTA TÄVLINGSSERIE...LADDA". Efter fem (5) sekunder kommenderar skjutledaren "START".</p> <p>Finalisterna har 150 sekunder på sig att skjuta var 5-skottsserie i liggande.</p> <p>Samma kommandoprocedur och informationssekvens kommer att fortsätta tills finalisterna slutfört 3 x 5 skott i liggande.</p> <p>Efter den tredje serien ska skjutledaren kommendera "STOPP...PATRON UR". En banfunktionär ska bekräfta att slutstyckena är öppna med säkerhetsflaggor är instoppade.</p>
<p>STÄLLNINGSBYTES- OCH PROVSKOTT STÅENDE 9:00 minuter</p>	<p>Omedelbart efter kommandot "STOPP...PATRON UR" startar skjutledaren en kombinerad ställningsbytes- och provskottstid genom kommandot "NIO MINUTER STÄLLNINGSBYTES- OCH PROVSKOTTSTID...START". Efter detta kommando får finalisterna handha sina vapen för att förbereda dem för liggande ställning, lägga sig i liggande ställning, ta bort säkerhetsflaggor, blindavfyra och skjuta ett obegränsat antal provskott.</p>



	<p>Efter att ställningsbytet påbörjats kommer speakern att lämna information om placeringarna och poängen på finalisterna efter knästående och liggande ställning.</p> <p>När 30 sekunder återstår av ställningsbytes- och provskottstiden kommer skjutledaren att kommendera "30 SEKUNDER".</p> <p>Efter nio (9) minuter ska skjutledaren att kommendera "STOPP". Detta följs av en 30 sekunders paus när EST-teknikern klargör tavlorna för tävling.</p>
<p>STÅENDE TÄVLINGS- MOMENTET</p> <p>2 x 5 skottsserier 5 X 1 enkelskott</p> <p>Skjuttid: 250 sekunder för varje serie, 50 sekunder för varje enkelskott</p>	<p>Efter 30 sekunder kommenderar skjutledaren "FÖR NÄSTA TÄVLINGSSERIE...LADDA". Efter fem (5) sekunder kommenderar skjutledaren "START".</p> <p>Finalisterna har 250 sekunder på sig att skjuta var 5-skottsserie i stående.</p> <p>Samma kommandoprocedur och informationssekvens kommer att fortsätta tills finalisterna slutfört 2 (2) 5-skottsserier i stående ställning.</p> <p>När skjutledaren kommenderat "STOPP" efter den andra serien slås de två tävlande med lägst poäng ut, 7:e och 8:e plats. Speakern ska namnge de tävlande som blivit utslagna och kommentera deras resultat.</p> <p>Omedelbart efter det att speakern är färdig kommer skjutledaren att kommendera "FÖR NÄSTA TÄVLINGSSKOTT...LADDA".</p> <p>Efter 5 sekunder kommenderar skjutledaren "START".</p> <p>Finalisterna har 50 sekunder på sig att skjuta varje enkelskott. Information om återstående tid måste fortlöpande finnas tillgänglig för de tävlande.</p> <p>Efter 50 sekunder ska skjutledaren kommendera "STOPP" och speakern kommer att kommentera namnge den tävlande som blivit utslagen och kommentera resultatet.</p> <p>Skjutledaren och speakern fortsätter med denna kommando- och informationssekvens till dess det sista skottet avgör vem som vinner guld- och silvermedaljerna.</p>



ELIMINERING	<p>De två finalisterna med lägst poäng efter den andra stående serien (40 skott totalt, 8:e och 7:e plats) är utslagna. Den därefter lägst placerade finalisten blir fortlöpande utslagen enligt nedan:</p> <p>Efter 41 skott – 6:e plats. Efter 42 skott – 5:e plats. Efter 43 skott – 4:e plats. Efter 44 skott – 3:e plats (bronsmedaljören är utsedd). Efter 45 skott – 2:a och 1:a plats (silver- och guldmedaljörerna är utsedda).</p> <p>När en finalist är utslagen måste han sätta in en säkerhetsflagga i sitt gevär, lägga ner det och gå bort från skjutplatsen. En banfunktionär måste bekräfta att slutstycket är öppet med en säkerhetsflagga instoppad.</p>
SÄRSKILJNING	<p>Om det är lika resultat mellan tävlande som ska slås ut ska de tävlande skjuta ytterligare sarskjutningsskott tills dess särskiljning har uppnåtts. För sarskjutningsskotten ska skjutledaren omedelbart säga efternamnen på de skyttar som har lika resultat och kommendera dem att skjuta sarskjutningsskott med den normala skjutproceduren. Speakern kommer inte att lämna några kommentarer förrän särskiljning har uppnåtts.</p>
SLUTET AV FINALEN	<p>Efter att de två (2) kvarvarande finalisterna skjutit sina 20:e skott och det inte är några lika resultat och inga protester ska skjutledaren omedelbart säga "RESULTATEN ÄR SLUTGILTIGA".</p> <p>Speakern kommer omedelbart att namnge guld-, silver- och bronsmedaljören (regel 6.17.1.13).</p>
STÄLLNINGSBYTEN	<p>De tävlande får inte påbörja ställningsbyte till nästa ställning förrän skjutledaren kommenderat "START" för ställningsbytes- och provskottstiden. En varning ska ges för den första överträdelsen. Ett tvåpoängs avdrag gjort på det första skottet i nästa serie ges för andra överträdelsen.</p>



6.17.4 FINALER – 25M SNABBPISTOL HERRAR

FINALFORMAT	Finalen i 25 m snabbpistol herrar består av åtta (8) 5-skotts 4-sekundersserier räknande endast träff eller bom, och med utslagning av den finalist med lägst antal träff från och med den fjärde serien till den åttonde serien när guld- och silvermedaljörerna avgörs.
TAVLORNA	Tre (3) grupper om fem (5) 25 m EST-tavlor måste användas. Två finalister tilldelas varje grupp. Skjutplatserna fördelas utifrån skyttarnas resultat i kvalificeringsomgången, med början från vänster. Skjutplatsen på 1.5 m x 1.5m för varje tavelgrupp ska användas. De tävlande måste placera sig så till vänster och höger på skjutplatsen så att åtminstone en (1) fot vidrör linjen som markerar vänster eller höger sida av skjutplatsen som definierats i regel 6.4.11.7.
VALÖR-BESTÄMNING	Valörbestämning är endast träff eller miss; varje träff ger en (1) poäng; varje miss ger noll poäng. Träffytans storlek är inom 9.7 på 25 m snabbpistolstavlan. Resultaten under finalen (totalt antal träff) adderas och bestämmer den tävlandes placering, med lika resultat särskilda i enlighet med särskjutningsreglerna.
INSTÄLLESETID 30:00 min. och 15:00 min före	De tävlande ska infinna sig 30 minuter för starttiden med all utrustning och tävlingskläder. Juryledamöter måste slutföra sina kontroller så snart som möjligt efter det att den tävlande anmäler sig. De tävlande eller deras coacher ska tillåtas lägga fram sin utrustning, inkluderat tillräckligt med ammunition för att genomföra en final, på sina skjutplatser 15 minuter före starttiden. De tävlandes utrustning får innehålla en reservpistol för utbyte av en felande pistol (säkerhetsflagga måste var insatt), på sina tilldelade skjutplatser 15 minuter före starttiden. Vapenväskor eller utrustningsväskor/lådor får inte lämnas kvar på skjutplatsen (FOP).
UPPROP TILL SKJUTLINJEN, FÖRBEREDELSE- TID OCH PROVSKOTT 10:00 min. före	Skjutledaren kommer att kommendera "TÄVLANDE TILL SKJUTLINJEN" tio (10) minuter före starttiden. Efter en (1) minut startar skjutledaren förberedelsetiden genom att kommendera "FÖRBEREDELSETIDEN BÖRJAR NU" . Efter två (2) minuter kommenderar skjutledaren "FÖRBEREDELSETIDEN ÄR SLUT" . Provskottsserien består av fem (5) skott på fyra (4) sekunder. Omedelbart efter förberedelsetiden kommer skjutledaren



	<p>kommendera "FÖR PROVSERIE, LADDA". 30 sekunder efter kommandot "LADDA" namnger skjutledaren namnet på den första (vänstra) tävlanden i varje grupp genom att säga "(EFTERNAMN PÅ TÄVLANDE 1, EFTERNAMN PÅ TÄVLANDE 3, EFTERNAMN PÅ TÄVLANDE 5)". Efter att de tävlandes namn sagts får de sätta i magasinerna i pistolerna och göra sig färdiga att skjuta.</p> <p>15 sekunder efter att ha ropat ut den namnen på finalist 1, 3 och 5 kommer skjutledaren att kommendera "FÄRDIGA" och tända de röda lamporna. Dessa tävlande ska då placera sig i färdigställning med pistolen (regel 8.7.2). De gröna lamporna tänds efter en fördröjning på sju (7) sekunder. Efter skjutperioden på fyra (4) sekunder kommer de röda lamporna att vara tända i 10-14 sekunder (tavlornas omställningstid). Under dessa 10-14 sekunder får de tävlande titta på monitorerna.</p> <p>Efter att EST-teknikern gett sitt klartecken att tavlorna är klara kommer skjutledaren säga "(EFTERNAMN PÅ TÄVLANDE 2, EFTERNAMN PÅ TÄVLANDE 4, EFTERNAMN PÅ TÄVLANDE 6)". Efter att de tävlandes namn sagts får de sätta i magasinerna i pistolerna och göra sig färdiga att skjuta. 15 sekunder senare kommer kommandot "FÄRDIGA" att ges och tidtagningsproceduren för den serien att påbörjas. Efter skjutperioden på fyra (4) sekunder kommer de röda lamporna att vara tända i 10-14 sekunder. Under dessa 10-14 sekunder får de tävlande titta på monitorerna.</p> <p>Inga resultat kommer att tillkännages för provserien. Efter att finalisterna slutfört sin provserie ska de lägga ner sina oladdade pistoler på bänken med en säkerhetsflagga insatt och vända sig om mot åskådarna för presentation av de tävlande.</p> <p>En banfunktionär måste kontrollera att slutstyckena är öppna och att det inte finns några patroner i patronläge eller magasin.</p>
PRESENTATION AV FINALISTERNA 5:00 min. före	Efter att finalisternas vapen kontrollerats kommer speakern att presentera finalisterna, skjutledaren och ansvarige juryledamot i enlighet med regel 6.18.1.11.
DETALJERAD BESKRIVNING ÖVER KOMMANDON OCH SKJUTNING	Varje tävlingsserie i finalen består av fem (5) skott på fyra (4) sekunders skjuttid. För varje serie ska i tävlingen kvarvarande tävlande skjuta separat och i ordning. Skjutordningen för alla serier är från vänster till höger.



**Tävlingen börjar
vid 0:00 min.**

Omedelbart efter presentationen ska skjutledaren kommendera **"INTA ERA PLATSER"**.

30 sekunder efter presentationen av de tävlande ska skjutledaren kommendera **"LADDA"**. Efter kommandot **"LADDA"** har de tävlande en (1) minut på sig att ladda två (2) magasin (regel 8.7.6.2 d gäller ej i final).

Endast ett (1) **"LADDA"**-kommando kommer att ges, före början av den första tävlingsserien. Under hela finalen får de tävlande fortsätta att ladda magasin när det behövs.

Efter kommandot **"LADDA"** får de tävlande göra riktövningar, armlyft eller blindavfyringar utom när den andre tävlande på samma tavelgrupp om fem tavlor skjuter. Under den tiden får den tävlande till höger på samma tavelgrupp ta pistolen i sin hand för att förbereda sig, men han får inte göra riktövningar, armlyft eller blindavfyringar. Efter att den tävlande till vänster har skjutit sin serie ska han lägga ner pistolen och gå till bakre delen av skjutplatsen eller inte röra på sig under tiden den tävlande till höger skjuter sin serie.

En (1) minut efter kommandot **"LADDA"** kommer skjutledaren att ropa ut namnet på den första tävlande genom att säga **"(EFTERNAMN PÅ SKYTT NR 1)"** Efter att den tävlandes namn ropats ut får den tävlande sätta i magasinet i sin pistol och förbereda sig för att skjuta.

15 sekunder efter att ha ropat ut den första tävlandes namn kommer skjutledaren att ropa **"FÄRDIGA"** och tända de röda lamporna. Den första tävlanden måste då placera sig i färdigställning med pistolen. De gröna lamporna tänds efter en fördröjning på sju (7) sekunder. Efter skjutperioden på fyra sekunder kommer de röda lamporna att vara tända i 10-14 sekunder (tavlornas omställningstid). Under dessa 10-14 sekunder ska skjutledaren tillkännage resultatet för serien (ex. **"FYRA TRÄFF"**).

Omedelbart efter att den första tävlandens resultat har tillkännagetts och EST-teknikern gett sitt klartecken att tavlorna är klara ska skjutledaren ropa ut **"(EFTERNAMN PÅ SKYTT NR 2)"**. 15 sekunder senare ska kommandot **"FÄRDIGA"** ges och tidgivningen för den serien påbörjas. Efter den serien ska skjutledaren tillkännage resultatet.

De övriga tävlande ska fortsätta att skjuta i ordning tills alla i tävlingen kvarvarande tävlande har skjutit den serien.



	<p>När alla tävlande har fullföljt en (1) serie följer en 15 – 20 sekunders paus. Under denna paus ska speakern kommentera över nuvarande placering av deltagarna, bästa resultat, tävlande som blivit utslagna etc.</p> <p>För andra serien kommer skjutledaren att ropa ut "(EFTERNAMN PÅ SKYTT NR 1)" och fortsätta denna procedur tills alla finalisterna har skjutit fyra serier.</p>
UTSLAGNING	<p>Efter att alla finalister har skjutit den fjärde serien kommer den tävlande som har lägst antal träff att slås ut (6:e plats). Den därefter lägst placerade finalisten blir fortlöpande utslagen enligt nedan:</p> <p>Efter 5 serier – 5:e plats. Efter 6 serier – 4:e plats. Efter 7 serier – 3:e plats (bronsmedaljören är utsedd). Efter 8 serier – 2:a och 1:a plats (silver- och guldmedaljörerna är utsedda).</p> <p>När en tävlande slås ut måste han göra patron ur på sin pistol (ta ur magasinet, öppna slutstycket och stoppa i en säkerhetsflagga) och lägga ner dem på bänken innan han lämnar skjutplatsen. En banfunktionär måste bekräfta att slutstycket är öppet, magasin urtaget och att en säkerhetsflagga är insatt.</p>
SÄRSKILJNING	<p>Om det är lika resultat för tävlande som ska slås ut ska de tävlande skjuta ytterligare särskillnadsserier på fyra sekunder tills särskillnad har uppnåtts. Alla särskillnadsserier påbörjas av den vänstra skytten.</p> <p>För särskillnadsserierna ska skjutledaren omedelbart ropa ut namnet på den förste skytten med lika resultat genom att tillkänna "(EFTERNAMN PÅ SKYTT NR 1)" och sedan gäller normala skjutprocedurer. Speakern kommer inte att lämna några kommentarer förrän särskillnad har uppnåtts.</p>
SLUTFÖRANDE AV FINALEN	<p>Efter att de kvarvarande två (2) finalisterna har skjutit den åttonde serien, och om det inte är lika resultat och inga protester kommer skjutledaren att meddela "RESULTATEN ÄR SLUTGILTIGA".</p> <p>Speakern ska omedelbart namnge guld-, silver- och bronsmedaljörerna (regel 6.17.1.13).</p> <p>Innan någon finalist eller hans coach får ta bort pistolen från</p>



	skjutlinjen måste en banfunktionär kontrollera att pistolen för att vara säker att dess slutstycke är öppet med en säkerhetsflagga insatt, magasin uttagna och magasinerna plundrade. Pistolerna måste läggas ner i väskorna innan de tas från skjutlinjen.
SENA SKOTT	Om en tävlande skjuter ett sent skott, eller inte skjuter på alla fem (5) tavlorna i tid, ska för varje sent skott eller oskjutet skott ett straffavdrag om en (1) träff dras från resultatet av den serien. Det skottet ska markeras som "OT" (overtime).
FÄRDIGSTÄLLNING (8.7.2, 8.7.3)	Om juryn avgör att en tävlande höjer sin arm för tidigt, eller inte sänker den tillräckligt, ska den tävlande bestraffas med ett avdrag om två (2) träffar i den serien (grönt kort). I final ges ingen varning. Om detta upprepas ska den tävlande diskvalificeras (rött kort). För att avgöra ett brott mot färdigställningen måste juryledamöter ge ett tecken (m.a.o. höja en flagga eller kort) visande att en tävlande höjt sin arm för tidigt. Åtminstone två juryledamöter måste visa att förseelsen inträffade före en bestraffning eller diskvalifikation används.
FUNKTIONSFEL	Funktionsfel under provskott får inte åberopas eller skjutas om. Om ett funktionsfel uppstår under en tävlingsserie ska en banfunktionär avgöra om funktionsfelet är GODKÄNT eller ICKE GODKÄNT. Om funktionsfelet är GODKÄNT ska den tävlande skjuta om serien och kommer att få resultatet från den omskjutna serien. Den tävlande har 15 sekunder på sig att göra sig klar för omskjutningen. För eventuella tillkommande funktionsfel tillåts inte någon omskjutning och de träff som syns på skärmen kommer att räknas. Om funktionsfelet ICKE ÄR GODKÄNT ska ett straffavdrag på två (2) träffar dras från den skyttens resultat i den serien.

6.17.5 FINALER – 25M SPORTPISTOL DAMER

FINALFORMAT	Finalen i 25 m sportpistol damer består av två delmoment, en elimineringsmoment och ett duellmoment. Valörbestämning är endast träff eller miss. Elimineringsmomentet består av fem (5) 5-skotts snabbskjutningsserier. Alla åtta finalisterna skjuter elimineringsmomentet. I duellmomentet skjuter de tävlande på första och andra plats från elimineringsmomentet om guld- och silvermedaljerna medan de tävlande på tredje och fjärde plats
--------------------	---



	<p>skjuter om bronsmedaljen. Duellomgången skjuts serie för serie där den tävlande med högst resultat i varje serie får två poäng, lika resultat ger en poäng var. Varje duellvinnare måste nå upp till sju poäng.</p>
TAVLOR	<p>Två (2) tavelgrupper om vardera fem 25m EST-tavlor måste användas. I elimineringsmomentet fördelas fyra (4) finalister till varje grupp på platserna 1-2-4-5 och 6-7-9-10.</p> <p>Skjutplatserna i eliminerings- och duellmomentet fördelas utifrån skyttarnas resultat i kvalificeringsomgången, med början från vänster.</p>
VALÖR-BESTÄMNING	<p>Finalisterna börjar bägge momenten på noll (0).</p> <p>Valörbestämning är endast träff eller miss; varje träff ger en (1) poäng. Träffytans storlek är inom 10.3 på 25 m snabbpistolstavlan.</p> <p>Under elimineringsmomentet adderas det totala antalet träff i alla fem serier ihop och bestämmer den tävlandes placering, med lika resultat särskilda i enlighet med särskjutningsreglerna.</p> <p>Under duellmomentet delas poäng ut serier för serie. Den tävlande med flest antal träff får två (2) poäng. Om två tävlande har lika antal träff får vardera en (1) poäng. Den tävlande som uppnår sju (7) poäng vinner; om bägge tävlande når sju poäng i samma serie ska de skjuta ytterligare serier tills särskilnad har uppnåtts.</p>
INSTÄLLESETID 30:00 min och 15:00 min före	<p>De tävlande ska infinna sig 30 minuter för starttiden med all utrustning och tävlingskläder. Juryledamöter måste slutföra sina kontroller så snart som möjligt efter det att den tävlande anmäler sig. De tävlande ska tillåtas lägga fram sin utrustning, inkluderat tillräckligt mycket ammunition för att slutföra en final, på sina skjutplatser minst 15 minuter före starttiden. De tävlandes utrustning kan innehålla en reservpistol för utbyte av en felande pistol (säkerhetsflagga måste var insatt). Vapenväskor eller utrustningsväskor/lådor får inte lämnas kvar på skjutplatsen (FOP).</p>
UPPROP TILL SKJUTLINJEN, FÖRBEREDELSE-TID OCH PROVSKOTT	<p>Skjutledaren kommenderar "TÄVLANDE TILL SKJUTLINJEN" tio (10) minuter före starttiden. Efter en (1) minut startar skjutledaren förberedelsetiden genom att kommendera "FÖRBEREDELSETIDEN BÖRJAR NU".</p> <p>Efter två (2) minuter kommenderar skjutledaren</p>



<p>10:00 min. före</p>	<p>"FÖRBEREDELSETIDEN ÄR SLUT".</p> <p>Provschottsserien består av fem (5) skott skjutna i normalt snabbskjutningsmoment (regel 8.7.6.4). Omedelbart efter förberedelsetiden kommenderar skjutledaren "FÖR PROVSERIE, LADDA". Efter detta kommando får de tävlande sätta i magasinerna i pistolerna och göra sig färdiga att skjuta.</p> <p>60 sekunder efter kommandot "LADDA" kommenderar skjutledaren "FÄRDIGA" och tända de röda lamporna. De tävlande måste då placera sig i färdigställning med pistolen (regel 8.7.2). Efter en fördröjning på sju (7) sekunder tänds de gröna lamporna för att initiera serien. Efter serien kommenderar skjutledaren "STOPP....PATRON UR".</p> <p>Inga resultat kommer att tillkännages för provserien. Efter kommandot "STOPP...PATRON UR" måste finalisterna plundra sina vapen och lägga ner sina oladdade pistoler på bänken med en säkerhetsflagga insatt och vända sig om mot åskådarna för presentation av de tävlande.</p> <p>En banfunktionär måste kontrollera att slutstyckena är öppna med en säkerhetsflagga insatt.</p>
<p>PRESENTATION AV FINALISTERNA 5 min före</p>	<p>Efter att finalisternas vapen kontrollerats kommer speakern att presentera finalisterna, skjutledaren och ansvarige juryledamot i enlighet med regel 6.17.1.11.</p>
<p>1:A TÄVLINGS-MOMENTET ELIMINERING Tävlingen börjar vid 0:00 min.</p>	<p>Omedelbart efter presentationen ska skjutledaren kommendera "INTA ERA PLATSER".</p> <p>30 sekunder senare startar den första tävlingsserien genom att skjutledaren kommenderar "LADDA". Finalisterna har en (1) minut på sig att ladda två (2) magasin (regel 8.7.6.2 d gäller inte i finaler).</p> <p>Endast ett (1) "LADDA"-kommando kommer att ges, före början av den första tävlingsserien. Under hela finalen får de tävlande fortsätta att ladda magasin när det behövs.</p> <p>En (1) minut efter kommandot "LADDA" kommenderar skjutledaren "FÖRSTA SERIEN...KLARA". De tävlande får då sätta i magasinerna i sina vapen och göra sig klara att skjuta.</p> <p>15 sekunder efter kommandot "KLARA" kommenderar skjutledaren "FÄRDIGA" och tänder de röda lamporna. De tävlande måste då placera sig i färdigställning med pistolen (regel 8.6.2). Efter sju (7) sekunder tänds de gröna lamporna</p>



	<p>för den första 3-sekundersvisningen. Efter att serien är slutförd kommenderar skjutledaren "STOPP".</p> <p>Efter kommandot "STOPP" kommer speakern att lämna information om finalisterna och deras resultat.</p> <p>30sekunder efter att speakern är färdig kommenderar skjutledaren "NÄSTA SERIE...KLARA". Efter 15 sekunder kommenderar skjutledaren "FÄRDIGA".</p> <p>Detta moment fortsätter tills alla finalisterna skjutit fem (5) serier. Efter den femte serien, och om det inte är lika resultat med andra eller fjärde plats, kommenderar skjutledaren "STOPP...PATRON UR". En banfunktionär måste bekräfta att slutstyckena är öppna, magasinerna urtagna och tömda och att en säkerhetsflagga är insatt. De tävlande måste backa från sina skjutplatser och lämna sina pistoler på skjutplatserna.</p> <p>Det kommer att vara ett avbrott, ca två minuter, medan EST-teknikern förbereder tavlorna för duellmomentet.</p> <p>Under denna tid ska speakern namnge de fyra tävlande som blivit utslagna likväl som de tävlande som gått vidare till brons- och guldmedaljduellerna.</p>
UTSLAGNINGAR	<p>Efter att finalisterna slutfört fem serier slås de fyra tävlande med lägst antal träff ut och får placeringarna 5:a, 6:a, 7:a och 8:a baserat på deras antal träff i elimineringsmomentet.</p> <p>Tävlande på tredje och fjärde plats i elimineringsomgången går vidare till bronsmedaljduellen. Tävlade på första och andra plats går vidare till guldmedaljduellen.</p>
LIKA RESULTAT	<p>Om två eller flera tävlande har lika resultat (antal träff) efter elimineringsmomentet (efter fem (5) serier) och delar fjärde eller andra plats, ska de tävlande särskiljas genom ytterligare särskjutningsserier om femskotts snabbskjutningsserier tills särskillnad har uppnåtts.</p> <p>Om det är lika resultat ska skjutledaren omedelbart säga efternamnen på de tävlande med lika resultat och kommendera dem att skjuta särskjutningsserier enligt den normala skjutproceduren. Speakern kommer inte att lämna några kommentarer förrän särskillnad har uppnåtts.</p> <p>Lika resultat för övriga placeringar efter elimineringsmomentet avgörs av antalet träff i sista serien, näst sista serien etc. Om lika resultat inte kan särskiljas ska</p>



	tävlande på samma antal träff placeras efter resultatet från kvalificeringsomgången.
2:A TÄVLINGS-MOMENTET DUELLER	<p>Duellmomentet startar när EST-teknikern signalerar att tavlorna är klara.</p> <p>De två tävlande ska ta sina positioner på centerbanan i varje grupp (#3 och #8). Skjutplatserna avgörs av kvalificeringspoängen med den högst placerade skytten startande till vänster.</p> <p>För att starta duellen kommer skjutledaren att kommendera "(frk. EFTERNAMN OCH frk. EFTERNAMN)...INTA ERA PLATSER".</p> <p>Efter 30 sekunder kommenderar skjutledaren "LADDA". Efter kommandot "LADDA" har de tävlande en (1) minut på sig att ladda två (2) magasin.</p> <p>En (1) minut efter kommandot "LADDA" kommenderar skjutledaren "FÖRSTA SERIEN...KLARA". De tävlande får då sätta i magasinerna i vapnen och göra sig färdiga att skjuta.</p> <p>15 sekunder efter kommandot "KLARA" kommer skjutledaren att kommendera "FÄRDIGA" och tända de röda lamporna. De tävlande måste då placera sig i färdigställning med pistolen (regel 8.7.2). Efter sju (7) sekunder tänds de gröna lamporna för den första 3-sekundersvisningen. Efter att serien är slutförd kommenderar skjutledaren "STOPP".</p> <p>Efter kommandot "STOPP" kommer speakern att tillkännage inskjutna poäng såsom "(EFTERNAMN)...TVÅ POÄNG, FÖRDEL (EFTERNAMN)". Speakern kan sedan lämna information om statusen på de två skyttarna i duellen.</p> <p>30 sekunder efter att speakern är färdig kommer skjutledaren att kommendera "NÄSTA SERIE...KLARA". Efter 15 sekunder kommer skjutledaren att kommendera "FÄRDIGA".</p> <p>Dessa sekvenser fortsätter tills en tävlande uppnår sju (7) eller fler poäng med minst en poängs övertag. Skjutledaren kommenderar då "STOPP...PATRON UR...RESULTATEN ÄR SLUTGILTIGA". En banfunktionär måste bekräfta att slutstyckena är öppna, magasinerna urtagna och plundrade och att en säkerhetsflagga är insatt.</p> <p>Speakern namnger sedan bronsmedaljören.</p> <p>Det kommer att vara ett avbrott, ca två minuter, medan</p>



	<p>funktionärer och tävlande förbereder för guldmedaljduellen. Samma procedur kommer att användas för att genomföra guldmedaljduellen.</p>
SLUTET AV FINALEN	<p>Efter att skjutledaren deklarerat "RESULTATEN ÄR SLUTGILTIGA" i guldmedaljduellen kommer speakern omedelbart att namnge guld-, silver och bronsmedaljörerna.</p>
FÄRDIGSTÄLLNING (8.7.2)	<p>Om juryn avgör att en tävlande höjer sin arm för tidigt, eller inte sänker den tillräckligt, ska den tävlande bestraffas med ett avdrag om två (2) träffar i den serien (grönt kort). I en final ges ingen varning. Om detta upprepas ska den tävlande diskvalificeras (rött kort). För att avgöra ett brott mot färdigställningen måste juryledamöter ge ett tecken (m.a.o. höja en flagga eller kort) visande att en tävlande höjt sin arm för tidigt. Åtminstone två juryledamöter måste visa att förseelsen inträffade före en bestraffning eller diskvalifikation används.</p>
FUNKTIONSFEL (8.9.2)	<p>Funktionsfel under provskott får inte åberopas eller skjutas om. Om ett funktionsfel uppstår under en tävlingsserie ska en banfunktionär avgöra om funktionsfelet är GODKÄNT eller ICKE GODKÄNT. Om funktionsfelet är GODKÄNT ska den tävlande komplettera serien. Den tävlande har 15 sekunder på sig att göra sig klar för omskjutningen. Endast ett godkänt funktionsfel är tillåtet i respektive finalmoment. För eventuella tillkommande funktionsfel tillåts inte någon omskjutning och de träff som syns på skärmen kommer att räknas.</p>

6.17.6 Protester i finalerna

- Eventuella protester måste vara omedelbara och göras av den tävlande eller hans coach genom att hålla upp handen.
- Eventuella protester måste avgöras omedelbart av finaljuryn (3.12.3.7, 6.16.7 och 6.17.1.10.d). Ett beslut av finaljuryn är slutgiltigt och får inte överklagas.
- Om en protest i en final inte vinner gehör ska två träffs avdrag göras. Ingen protestavgift ska användas i finalen.



6.17.7 Prisceremonier

6.17.8 En prisceremoni för att hedra guld-, silver- och bronsmedaljörerna ska genomföras så snart som möjligt efter varje final i enlighet med regel 3.8.5. ISSF:s standarder för genomförandet av prisceremonier ges i dokumentet *Guidelines for Accreditation, Finals Ranges and Award Ceremonies* som finns tillgängliga på ISSF:s högkvarter.

6.17.9 Världsrekord i finaler

Världsrekord i finaler kommer att upprättas i alla olympiska grenar förutom 25m sportpistol damer och lerduvegrenarna.




6.18 BLANKETTER

Blanketter som ska användas vid genomförandet av ISSF-mästerskap tillhandahålls på följande sidor som här nedan:

- Blankett för protester (P)
- Blankett för överklagande (AP)
- Incidentrapport (IR)
- Klassifikationsprotokoll (CN)
- Funktionsfel 25 m snabbpistol (RFPM)
- Funktionsfel 25 m standardpistol (STDP)
- Blankett för klädkod/reklam-varning (DC)



PROTEST FORM - PAGE 1

	<h1>PROTEST FORM</h1>	<h1>P</h1>
PROTEST INFORMATION (TO BE COMPLETED BY ATHLETE OR OFFICIAL)		
Event:		
Protest to Jury:		
Date	and time	of action or decision being protested.
Action or decision being protested (describe in writing):		
Reason for protest (also list ISSF Rules concerned):		
Protest submitted by:		
		Name - Nation - Signature

PROTEST RECIEPT (To Be Completed By Official Recieving Protest)	
Protest received: Date	Time:
Amount Fee Paid :	Recieved by:
Printed Name and Signature of official receiving protest:	



APPEAL FORM - PAGE 1



REQUEST FOR DECISION BY JURY OF APPEAL

AP

TO BE COMPLETED BY TEAM LEADER OR REPRESENTATIVE:

If there is continued disagreement with the Jury decision, the matter may be submitted to the Jury of Appeal. A copy of previous Protest Form (P) must be attached.

Reason for appeal:

Appeal Information

Appeal submitted by

Name – Nation - Signature

APPEAL INFORMATION (To Be Completed By Official Receiving Appeal)

Appeal received: Date:

Time:

Amount Fee Paid:

Received by:


Printed Name and Signature of official receiving protest



 ISSF	<h1>RANGE INCIDENT REPORT FORM</h1>	IR
Incident Report Serial Number: (A record must be kept in Range Register)		
Date of Incident:		Time of Incident:
Event:	Relay:	Firing Point:
Athlete's Name:		Stage:
Bib Number:	Nationality:	Series:
Brief Details of Incident:		
Applicable ISSF Rules:		
Penalty imposed:		
Signature of Range Officer Initiating Report:	Printed Name:	Time:
Signature of Range Jury Member	Printed Name:	Time:
Signature of Classification Officer	Printed Name:	Time:
Signature of Classification Jury Member	Printed Name:	Time:
Signature of Ranking Technical Officer	Printed Name:	Time:
Score Amendment Reference	Ref:	


NOTE: When completed by the Range Officer and Jury a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.



 ISSF	CLASSIFICATION OFFICE SCORE NOTIFICATION FORM		CN
Event:		Date:	
Relay:		Elimination / Qualification:	
Preliminary Result Posted by (name):		Time:	
Protest Time ended at:		Time:	
There were NO Protests (name):		Results Confirmed	
OR...			
Protest Submitted (See Attached Protest Form)		Time Protest Received:	
Results NOT yet Confirmed			
Signature of Classification Officer:		Time:	
Signature of Classification Jury Member:		Time:	
Signature of Ranking Technical Officer:		Ref:	

NOTE: When completed by the Classification Officer a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.



		25 m Rapid Fire Pistol Men Malfunction Score Computation				Form RFPM	
Stage & Relay		Series and		1st / 2nd		Time of Malfunction	
		/		Time Stage		8s / 6s / 4s	
Firing Point Number		Athlete's Name					
Bib Number		Nationality		Date			
For ALLOWABLE malfunction insert "AM", for NON-ALLOWABLE insert "NAM 0", for UNFIRED SHOTS insert "0" – only for misses, or for shots not fired in each single target in both series:							
Shot:		Left Monitor	Monitor	Middle Monitor	Monitor	Right Monitor	Total
Series:							
Competition							
Malfunction Repetition							
Final Score							
(Final Score equals the total of the lowest value score in each column)							
If second part of a ten shot series, the total of the previous (first) five shots must be recorded; if not, leave blank.				Previous five shot score:		Correct Ten shot score:	
Range Officer's Signature				Range Officer's Name (Printed)			
Range Jury Member's Signature				Range Jury Member's Name (Printed)			
Classification Officer's Signature				Classification Jury Member's Signature			
Confirmation of Manual Intervention of Computer Result at Ranking Computer					Technical Officer's Signature		
Classification Jury Member's Signature					Correction Reference Number		

NOTE: When completed by the Range Officer and Jury, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.



 ISSF		25 m Standard Pistol Men Malfunction Score Computation				Form STDP	
Relay		Series and Time Stage		1st / 2nd / 3rd /4th 150 / 20 / 10 sec		Time of Malfunction	
Firing Point Number		Athlete's Name					
Bib Number		Nationality			Date		
For ALLOWABLE malfunction insert "AM", for NON-ALLOWABLE insert "NAM 0", for UNFIRED SHOTS insert "0" – only for misses, or for shots not fired (by shot number) on the target in both series:							
Shot:	1	2	3	4	5	Total	
Series:							
Competition							
Malfunction Repetition							
Final Score							
(Final Score is the total of the five lowest value shot-scores overall).							
If second part of a ten shot series, the total of the previous (first) five shots must be recorded; if not, leave blank.				Previous five shot score:		Correct Ten shot score:	
Range Officer's Signature					Range Officer's Name (Printed)		
Range Jury Member's Signature					Range Jury Member's Name (Printed)		
Classification Officer's Signature					Classification Jury Member's Signature		
Confirmation of Manual Intervention of Computer Result at Ranking Computer					Technical Officer's Signature		
Classification Jury Member's Signature					Correction Reference Number		

NOTE: When completed by the Range Officer and Jury, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.



6.19 REGISTER

10m banor – Ljasmätning	6.4.14
10m banor – Skjutplatsstandarder	6.4.10
10m banor – Tavelutrustning	6.4.10
10m grenar – Specifika regler för luftgevärs- och luftpistolgrenarna	6.11.2
10m inomhusbanor	6.4.1.6
10m luftgevär – Papperstavlor	6.3.4.3
10m luftpistol – Papperstavlor	6.3.4.6
10m Running target – EST-tavlor	6.4.16.2
10m Running target – Papperstavlor	6.3.4.8
25m banor – Sektioner (grupper)	6.4.11.4
25m banor – Skjutplatsernas mått	6.3.11.7
25m banor – Skärmar mellan skjutplatserna	6.4.11.8
25m banor – Standarder	6.4.11
25m banor – Utrustning på skjutplatserna	6.4.11.10
25m EST – Kontrollspeglar	6.3.6.2
25m grenar – Långa håll	6.3.5.11
25m grenar – Markeringsprocedurer – Andre protokollförare	6.9.9
25m grenar – Markeringsprocedurer (Papperstavlor)	6.14.12
25m grenar – Markeringsprocedurer – Visandet av skottvalörer	6.9.8
25m grenar – Markeringsprocedurer – Visning av träff	6.14.12.2
25m grenar – Markeringsprocedurer – Överinseende av jury	6.9.8
25m grenar – Resultatkort	6.8.15
25m grenar – Tavlor	6.3.4.4 - 5
25m grenar – Tavlorna markeras på skjutbanan	6.9.9
25m och 50 m inomhusbanor	6.4.3.3
25m och 50 m Precision pistol – Papperstavlor	6.3.4.5
25m snabbpistolgren – Fördelning av skjutplatser	6.6.6.2
25m snabbpistolgren – Papperstavlor	6.3.4.4
25m snabbpistolgren – Tavelgrupper	6.4.11.3

Utgåva 2013-1 (Publicerad 2012-12-30)
Gäller från och med 1 januari 2013



25m sportpistol, grovpistol, standardpistol – papperstavlör	6.3.4.4 – 5
25m Standarder för rörliga tavelinstallationer	6.4.12
25m tavlor – Bokstäver på tavlorna	6.4.3.6
25m tavlor – Felaktig visningstid	6.4.12.2
25m tavlor – Framvändningstid	6.4.12.1
25m tavlor – Rotationsriktning	6.4.12.1
25m tavlor – Samtidig framvridning	6.4.12.1
25m tavlor – Solid uppfordring	6.4.12.4
25m tavlor – Tidgivning – Visningstid	6.4.12.2
25m tavlor – Vibrationer	6.4.12.1
25m tavlor – Visningstider	6.4.12.3
25m tidgivning på EST-tavlor	6.4.13
25m utomhusbanor – Hur stor del utan tak	6.4.3.3
300m banor – Skjutplatsstandarder	6.4.8
300m EST-tavlor – Skott på fel tavla	6.11.8.9
300m gevär – Papperstavlör	6.3.4.1
300m utomhusbanor – Hur stor del utan tak	6.4.3.3
50m banor – Skjutplatsstandarder	6.4.9
50m gevär – Papperstavlör	6.3.4.2
50m utomhusbanor – Hur stor del utan tak	6.4.3.3
50m Viltmål – Papperstavlör	6.3.4.7
Allmänna banstandarder	6.4.3
Allmänna skjutplatsstandarder 300m, 50m, 10m	6.4.7
Andan i ISSF:s regler	6.7.2
Andre protokollförare – Papperstavlör – 25m	6.8.15
Anmälningar – Slutgiltiga anmälningar	6.6.3
Annullering av ett skott	6.11.8.9
Annullering av ett skott – Den tävlande sköt inte: bekräftat	6.11.8.9
Annullering av ett skott – Skottet har rapporterats av en annan tävlande	6.11.8.9



Ansvar för taveltransporter	6.9.6
Användandet av genomskinliga tolkar	6.14.11.3
Användandet av ISSF:s regler	6.1.2
Arbetsmetod för undersökning av EST-tavlor	6.10.8
Avbrott	6.11.5
Avdrag	6.12.6.1
Avdrag – För många skott per tavla	6.11.7.2
Avdrag från serien	6.14.7
Avgifter – Protester och överklaganden	6.13.3
Avgöranden – Jury	6.8.8
Avgöranden – Jury – Fall som ej omfattas av ISSF-reglerna	6.8.11
Avgöranden av klassifikationsjuryn	6.10.3.1
Avgöranden av klassifikationsjuryn – Sekretariatet	6.14.5
Avgörandet av skottvalör	6.14.5
Avlossande av drivgas efter tävlingsstart	6.11.2.2
Avvikelser från specifikationerna	6.4.1.11
Baktavlor – 25m	6.3.6.4
Baktavlor – 50m	6.3.6.4
Baktavlor, kontrolltavlor, kontrollspeglar	6.3.6.6
Ban- och tavelstandarder	6.4
Banfunktionär(er) – Åligganden och funktioner	6.9.2
Banfunktionärer – Ansvar	6.9.2
Banfunktionärer – Kunskap och efterlevande av ISSF-reglerna	6.9.2
Banfunktionärernas ansvar LADDA/START – PATRON UR/STOPP	6.2.3.1
Banornas resultattavlor	6.4.2
Banstandarder	6.4.1
Bansäkerhet	6.2.1.2
Bekräftande av vapensäkerhet	6.2.2.2
BIB- (start) nummer	6.7.8



Blanketter	6.18
Blindavfyring	6.2.4.1
Blindavfyring - Definition	6.2.4.1
Brott mot säkerhetsreglerna	6.12.7
Byta eller fylla på - gas- eller luftcylinder	6.11.2.3
Ceremonier - De tävlandes framtoning	6.7.6.2
Ceremonier - Juryns framtoning	6.7.6.3
Coachning i gevärs- och pistolgrenarna	6.12.5
Coachning i lerduegrenarna	6.12.5.2
Damgrenar	6.1.2
De tävlandes behörighet	6.7.8.3
Den tävlandes ansvar - Utrustning	6.7.1
Diskvalifikation	6.12.6.1
Diskvalifikation - Brott mot säkerhetsreglerna	6.12.7
Diskvalifikation i finalerna	6.12.6.1
Domarkort	6.12.6.1
Dubbeltrapbanor - Använda en trapbana	6.4.1.4
Dubbeltrapbanor - Separata dubbeltrapbanor	6.3.1.4
Dubbeltrapbanor - Standarder	6.4.20
Ej signerat printerutskriften - EST	6.10.4
Ej skjutna skott	6.11.1.2
Elektroniska tavlor	6.3.2.1
Elektroniska tavlor - Den tävlandes ansvar	6.10.4
Elektroniska tavlor - Kontrollerade av den tekniske delegaten	6.3.2.8
Elektroniska tavlor - Ändring till match av banfunktionärer	6.10.4
Elektroniska tavlor (EST)	6.3.2
Expeditionen - Åligganden och procedurer	6.14.5
Extra provskott - Funktionsfel	6.13.4
Extra skott - Annullering av senast skjutna skott (extra i tävlingen)	6.10.9.3



Extra skott - Instruerad att skjuta ett riktat skott	6.10.9.3
Extra skott - Inte registerat och visat på monitorn	6.10.9.3
Extra skott - Registrerat och visat på monitorn	6.10.9.3
Falsk information	6.12.7
Finaler - Anmäla sig på banan	6.17.1.3
Finaler - Anmälningstid tryckt i det officiella programmet	6.6.1.5
Finaler - Antal finalister 10m / 50m grenarna	6.17.1.1
Finaler - Antal finalister 25m grenarna	6.17.1.1
Finaler - Avfyringsviktskontroll före finalerna	6.17.1.3
Finaler - Avlossande av drivgas i luftvapen: 2 poängs AVDRAG	6.11.2.1
Finaler - Blindavfyring förbjuden	6.11.2.2
Finaler - Den tävlande har inte inställt sig i tid: 2 poängs AVDRAG	6.17.1.3
Finaler - EST-klagomål	6.17.1.8
Finaler - Funktionsfel på alla finaltavlor	6.10.9.1
Finaler - Funktionsfel på alla finaltavlor - 10m och 50m grenarna	6.10.9
Finaler - Funktionsfel på alla finaltavlor - 25m grenarna	6.10.9
Finaler - Funktionsfel på en enstaka tavla - 10m och 50m grenarna	6.17.1.8
Finaler - Funktionsfel på en enstaka tavla - 25m grenarna	6.10.9.2
Finaler - Funktionsfel på ett vapen 10m och 50m finaler	6.17.1.6
Finaler - Funktionsfel på ett vapen 25m finaler (Regel 8.9 och 8.9.2)	6.17.1.6
Finaler - Förberedelsetid 10m / 50m	6.11.1.1
Finaler - Förberedelsetid 25m grenarna	6.17.4/6.17.5
Finaler - Fördröjning av finaler	6.11.6.4
Finaler - Grenprogram 10m luftgevär och 10m luftpistol	6.17.2
Finaler - Grenprogram 25m snabbpistol herrar	6.17.4
Finaler - Grenprogram 25m sportpistol damer	6.17.5
Finaler - Grenprogram 50m gevär 3 ställningar herrar och damer	6.17.3
Finaler - Grenprogram 50m liggande och 50m pistol	6.17.2
Finaler - Grenprogram lerduvor (Regel 9.17.1)	6.17



Finaler – Introduktion av finalisterna	6.1.1.11
Finaler – Kontroll av de tävlande och utrustning innan finalen	6.17.1.3
Finaler – Kvalificering – Hela tävlingsprogrammet	6.17.1.1
Finaler – Lika resultat 10m / 50m liggande och 50m pistol	6.17.2
Finaler – Lika resultat 25m pistol damer	6.17.5
Finaler – Lika resultat 25m snabbpistol herrar	6.17.4
Finaler – Lika resultat 50m 3 ställningar	6.17.3
Finaler – Mer än ett skott skjutet	6.11.2.4
Finaler – Olympiska grenarna gevär och pistolgrenarna	6.16.8
Finaler – Olympiska grenarna lerduva (Regel 9.17.1)	6.16.8
Finaler – Papperstavlör 10m / 50m	6.14.10
Finaler – Protester i finalerna – Avgöranden	6.17.6
Finaler – Protester i finalerna – Valörprotester	6.17.1.7
Finaler – Provskovtskommandon 10m/50m liggande och 50m pistol	6.17.2
Finaler – Provskovtskommandon 25m snabbpistol herrar	6.17.4
Finaler – Provskovtskommandon 25m sportpistol damer	6.17.5
Finaler – Provskovtskommandon 50m gevär 3 ställningar	6.17.3
Finaler – Resultaträkning	6.17.1.5
Finaler – Skjutplatsfördelning 10m/50m	6.17.1.2
Finaler – Skjutplatsfördelning 25m pistol	6.17.1.2
Finaler – Skjutplatsfördelning 25m snabbpistol	6.17.1.2
Finaler – Skott skjutna före START eller efter STOPP – 10m/50m	6.11.1.1
Finaler – Slutgiltiga officiella resultat	6.17.1.13
Finaler – Starttid	6.17.1.3
Finaler – Taveltransportsystem	6.11.4
Finaler – Tavelvisning EST 10m / 50m	6.17.2
Finaler – Tavlor 10m / 50m	6.17.2
Finaler – Tillkännagivandet av officiella resultat	6.17.1.13
Finaler – Tillkännagivandet av skott – 10m / 50m grenarna	6.17.2



Finaler – Tillkännagivandet av skott – 25m pistol	6.17.5
Finaler – Tillkännagivandet av skott – 25m snabbpistol	6.17.4
Finaler – Tävling 25 m pistol	6.17.5
Finaler – Tävling 25 m snabbpistol	6.17.4
Finaler – Tävlingskommandon – 10m / 50m liggande och 50m pistol	6.17.2
Finaler – Tävlingskommandon – 50m gevär 3 ställningar	6.17.3
Finaler – Tävlingsprocedurer	6.17.1.12
Flytta till reservplats	6.10.9.3
Flytta valörerna för extra skott – För många skott per tavla	6.11.7.2
Flytta valörerna för extra skott – Räkna bakifrån-situation	6.11.7.1
Flytta vindflaggor före förberedelsestiden	6.4.4.6
Flyttande till en annan skjutplats	6.10.9.3
Formel för kvalificeringsomgång	6.6.6.1
Fotografering med blix – Skyltning över förbud	6.10.10
Funktionsfel	6.13
Funktionsfel – Extra tid om ej skyttens fel	6.13.4
Funktionsfel på en enstaka tavla	6.10.9.2
Funktionsfel på EST-tavlor 10m och 50m	6.10.9
Funktionsfel på pappersremsan eller gummibandet	6.10.6
Funktionsfel på samtliga tavlor på banan	6.10.9.1
Funktionsfel på samtliga tavlor på banan – Tävlingsprocedur	6.10.9.1
Funktionsfel på vapen och ammunition	6.13
Funktionärernas område	6.4.1.5
Färdig att skjuta – Tävlande	6.12.4
För många skott i en gren eller ställning	6.11.7.1
För många skott per papperstavla	6.11.7.2
För många skott per tavla – 2 tillfällen	6.11.7.2
För många skott per tavla – 3 ställningsgrenar	6.11.7.2
För många skott per tavla – Flytta valörerna för de extra skotten	6.11.7.2



För många skott per tavla – Mer än 2 tillfällen	6.11.7.2
Förberedelsetid – Handhavande av vapen, blindavfyringar, riktövningar	6.11.2.1
Förberedelsetid – Provtavlor, kontroller före tävling	6.11.1.2
Förberedelsetid för dubbeltrap	6.4.20.2.3
Förberedelsetid särskjutning 25m pistol	6.15.6.1
Gas /CO ₂ -tub – Den tävlandes ansvar	6.7.7.1
Gas eller lufttub – Byte eller påfyllning	6.11.2.3
Generella målmaterielstandarder	6.3.1
Genomförande av ISSF-mästerskap	6.1.4
Godkända funktionsfel	6.13.2
Godkännande av papperstavlor och lerduvor av ISSF högkvarter	6.3.3.1
Hantering av tavlor 10m papperstavlor	6.11.3
Hantering av tavlor 50m papperstavlor	6.11.4
Hantering av vapen – Avlägsnande av vapen under matchen	6.2.2.1
Hantering av vapen – Efter STOPP	6.2.3.5
Hantering av vapen – Självdisciplin	6.2.2
Herrgrenar	6.1.2
Horisontell tolerans för skjutplatserna	6.4.6.3
Horisontell tolerans för tavelcentrum	6.4.6.2
Hot mot andra personers säkerhet på en skjutbana	6.2.1.4
Huvudresultattavla	6.4.2
Högerhänt	6.1.2
Hörselskydd	6.2.5
Icke godkända funktionsfel	6.13.2
Icke godkända vapen eller utrustning	6.11.6.1
Ifrågasatt skott – Resultaträkning	6.10.9.3
Ifrågasatt skott ej hittat	6.10.9.3
Inofficiell träning	6.6.2.3
Inomhusbanor – Ljuskrav (LUX)	6.4.14



Inomhusbanor - Ljusbmätning	6.4.14
Insättandet av en tolk	6.14.11.5
Irreguljära skott 10m, 50m och 300m	6.11.7
Juryer - Råd och övervakning	6.8
Juryer - Tävlingsjuryer - Allmänt	6.8
Juryer - Utnämmandet av juryer	6.1.4.1
Juryledamöter - Råd eller assistans till de tävlande	6.8.4
Juryledamöter - Tävlande eller lagfunktionärer	6.8.12
Juryledamöter på tavellinjen - 25m	6.8.15
Juryledamöter ska använda den röda officiella ISSF-västen	6.8.2
Juryrn - Ansvar	6.8.13
Juryrn - Avgöranden	6.8.8
Juryrn - Avgöranden återkontroll av klädsel	6.7.9.3
Juryrn - Extra tid medgiven av juryrn	6.8.13
Juryrn - Kunskap och efterföljande av ISSF:s regler	6.1.2
Juryrn - Majoritet	6.8.7
Juryrn - Undersökning och kontroll före tävlingen	6.8.3
Juryrn - Övervakning - Undersökning av utrustning, vapen, ställningar	6.8
Juryrns åligganden och funktion	6.8
Kamouflage	6.7.6
Klagomål rörande ej registrerat eller visat skott (EST)	6.10.8
Klagomål under provskotten	6.17.1.8
Klassifikationsjury - EST-tavlor	6.10.3
Klassifikationsjury - Övervakning av markering	6.8
Klocka på banan	6.4.3.5
Klocka på banan vid finalerna	6.4.3.5
Klädkod - Lämpligt klädd	6.7.6
Kommandona LADDA/START - PATRON UR/STOPP	6.2.3.1
Kommunikation på banan	6.4.2



Kontroll av banorna av den tekniske delegaten	6.4.1.10
Kontrollspeglar - 25m EST	6.3.6.5
Kontrolltavlor 50m / 300m	6.3.6.3
Kula - Endast ladda med en (1)	6.11.2.4
Kunskap om reglerna	6.1.2
Ladda - Ladda med mer än en kula	6.11.2.4
Laddande av vapen	6.2.3.2
Laddande av vapen - Användandet av magasin	6.2.3.3
Lagledare	6.6.4
Lagledare - Ansvar	6.12.3
Lagresultat i 50m och 300m elimineringstävlingar	6.6.6.1
Lerduvor	6.3.7
Lerduvor - Fördelning av skjutplatserna (regel 7.10.4)	6.6.6.3
Lerduvor - Val av banor och omgångar	6.6.6.3
Lika resultat - Individuellt	6.15.1
Lika resultat - Lag	6.15.7
Lika resultat - Särskiljning av resultat	6.15.1
Lika resultat i olympiska grenar med finaler	6.15.5
Linjefunktionär - Viltmål	6.11.6
Ljudalstrande utrustning	6.7.5.4
Ljuskrav på inomhusbanor	6.4.14
Ljusmätning på inomhusbanor	6.4.14
Lottdragning - Tilldelning av skjutplatser	6.6.6
Långa hål - 25m grenar	6.14.12.2
Långhålstolk	6.14.12.1
Lägga ner ett vapen	6.2.2.3
Lämpligt klädd för ett officiellt evenemang - Klädkod	6.17.1.3
Markering av innertior - Luftgevär: utåtgående tolk för innertior	6.3.5.5
Markering av innertior - Luftpistol: utåtgående tolk för innertior	6.3.5.6



Markör – Papperstavlör – 25m	6.14.12.2
Markörchef – EST	6.10.2
Markörchef – Papperstavlör	6.9.8
Markörchef – Papperstavlör 25m	6.9.9
Markörgravsfunktionär – Papperstavlör	6.9.7
Markörgravsfunktionär – Papperstavlör – Running target	6.9.8
Mediarelationer	6.4.2
Mediarelationer: Faciliteter – hjälp – samarbete	6.4.2
Miss – Ej skjutna skott	6.14.7
Mobiltelefoner	6.11.10
Mobiltelefoner – Anslag om förbud	6.11.10
Monitorer – Synlighet	6.10.9.3
Muntliga protester	6.16.4
Numrering av tavelramar och skjutplatser	6.4.3.6
Numrering av tavlör	6.4.3.6
När ett skott inte registreras eller visas (EST)	6.10.9.3
Närvaro av juryn	6.8.7
Oberoende avgörande av resultat	6.14.10.4
Officiell träning	6.6.2.1
Omfattningen av de tekniska reglerna	6.1.3
Omtvistade skott	6.14.11.2
Organisation av ett ISSF-mästerskap	6.1.4
Organisationskommitté och utnämningar	6.1.4.2
Orättvis fördel över andra	6.7.2
Papperstavlör	6.3.3
Papperstavlör – 10m grenar	6.3.4
Papperstavlör – 10m grenar: tavelbyten	6.11.3
Papperstavlör – 10m grenar: åtgärd efter 10 skott	6.11.3
Papperstavlör – 50m gevär och pistol	6.11.4



Papperstavlor – 50m gevär och pistol: för långsam markering	6.11.4
Papperstavlor – 50m gevär och pistol: tavelbyten	6.11.4
Papperstavlor – Handhavande av tavlor 10m luftgevär och 10m luftpistol	6.11.3
Papperstavlor – Standarder	6.3.4
Pappestavlor – Handhavande av tavlor 50m gevär och 50m pistol	6.11.4
Poängavdrag – Avlossande av drivgas under förberedelsetiden	6.11.2.1
Poängavdrag – Falsk information	6.12.7
Poängavdrag – Icke godkänt vapen eller utrustning	6.11.6.1
Poängavdrag – Kan ej uppvisa utrustningskontrollkortet	6.11.6.5
Poängavdrag – Skott före kommandot START	6.11.1.1
Preliminära resultat	6.16.6.1
Preliminära resultat	6.14.1
Propaganda	6.12.1
Protest rörande skottvalören på EST-tavlor	6.10.7
Protester – Handhavda av juryn	6.8.10
Protester – Skriftliga	6.16.5
Protester – Valörprotester – Klassificeringsjuryn	6.16.6
Protester – Verbala	6.15.4
Protester mot valörer	6.10.7
Protester mot valörer – EST-tavlor	6.10.7
Protester mot valörer – EST-tavlor: två poängs AVDRAG	6.16.6.2
Protester mot valörer – Papperstavlor	6.16.6.3
Protester och överklaganden	6.16
Protesttid	6.16.6.1
Prover på papperstavlor och lerduvor till ISSF högkvarter	6.3.3
Provskjutningsbana	6.4.11.11
Provskott	6.11.1.2
Provskott – Byte till tävlingstavlor utfört av skjutledaren	6.11.1.2
Provskott – Papperstavlor	6.3.6.1



Provskott efter första tävlingsskottet	6.11.1.2
Provskott före första tävlingsskottet	6.11.1.1
Regelbrott – Bestraffningar	6.12.6
Regelbrott – Dolda	6.12.7
Regelbrott – Öppna	6.12.17
Registerförare – Papperstavlor	6.9.3
Registerförare – Papperstavlor – Viltmål	6.9.4
Registerförarens utrustning	6.9.3
Regler för alla gevär och 10m och 50m pistolgrenar	6.11.1.1
Reparation eller byte av ett vapen	6.13.3
Reparation eller byte av ett vapen – Ingen extra tid men extra provskott	6.13.4
Reservvapen – Funktionsfel	6.13.3
Resultatlista – Innehåll	6.14.3.1
Resultatlistan	6.14.3
Resultatlistor – Förkortningar	6.14.3.2
Resultatlistor – Rapport till ISSF – Huvudkontor	6.14.4
Riktområde – Endast ett (1) riktområde	6.2.4.1
Riktövningar	6.11.1.1
Rökning	6.11.10
Scheman – Kontrollerade av juryn	6.8
Sen ankomst	6.11.6.4
Sidobländan	6.7.8.4
Sidobländan för lerduvor	6.7.8.4
Signalsystem på banorna och till gravarna	6.4.11.5
Signera printerutskriften – EST	6.10.4
Skeetbanor – Standarder	6.4.21
Skeetbanor – Vy över banstandard	6.4.21.4
Skjuta efter kommandot PATRON UR / STOP	6.2.3.4
Skjuta före kommandot LADDA / START	6.2.3.4



Skjutavstånd	6.4.5
Skjutavstånd - mätningar	6.4.5.1
Skjutbord	6.4.7.1
Skjutledare (CRO) - Åligganden och funktioner	6.9.1
Skjutlinje	6.4.3.2
Skjutlinje - Markering och mätning	6.4.5.4
Skjutmattor	6.4.7.2
Skjutplats - Ämnen	6.11.10
Skjutplatser - Utrustning	6.4.11.10
Skott efter kommandot STOPP	6.11.1.4
Skott före kommandot START	6.11.1.1
Skott på fel tavla	6.11.8
Skott på fel tavla - 300m EST	6.11.8.9
Skott på fel tavla - Annullering av skott	6.11.8.7
Skott på fel tavla - Avgörandet av ett bekräftat skott på fel tavla	6.11.8.4
Skott på fel tavla - Avgörandet av ett obekräftat skott på fel tavla	6.11.8.4
Skott på fel tavla - Den tävlande sköt inte: Bekräftat av banfunktionär	6.11.8.7
Skott på fel tavla - Frånsäga sig ett skott på fel tavla	6.11.8.6
Skott på fel tavla - Inte bekräftat av banfunktionär	6.11.8.8
Skott på fel tavla - Provskott på annan tävlandes provskottstavla	6.11.8.2
Skott på fel tavla - Provskott på annan tävlandes tävlingsstavla	6.11.8.3
Skott på fel tavla - Valörberäkning	6.11.8.1
Skott utanför kontrollspegelns yta	6.3.6.5
Skottvalörer	6.14.11
Skuggor på tavlorna	6.4.3.1
Skriftliga protester	6.15.5
Skriftliga protester - Avgörandet skickat vidare till ISSF: högkvarter	6.12.2
Skydd mot regn, sol och vind	6.4.1.5
Sluta skjuta i mer än 3 minuter	6.11.5.1



Sluta skjuta i mer än 5 minuter eller flyttas till annan skjutplats	6.11.5.2
Sluta skjuta på order av juryledamot / banfunktionär av säkerhetsskäl	6.2.1.5
Sol - Banornas riktning	6.4.3.1
Specialutrustning - Klädsel	6.7.5.3
Standarder för lerduvebanor	6.4.17
Standarder för viltmålsbanor - Allmänna	6.4.15
Straff för regelbrott	6.12.6
Störningar	6.11.9
Syfte och mål med ISSF:s regler - Banor, tavlor	6.1.1
Säkerhet	6.2
Säkerhet för tävlande, banfunktionärer och åskådare	6.2.1.3
Säkerhetsflaggor	6.2.2.2
Säkerhetskrav	6.2.1
Särskillnad - 25m grenar utan finaler	6.15.2
Särskillnad - Allmänt	6.15
Särskillnad - Individuell	6.15.1
Särskillnad - Räkna bakifrån	6.15.1
Särskillnadssituation - Flytt av valörer på extra skott	6.11.7.2
Särskjutningar för 25m grenarna	6.15.6
Tangera en valöring	6.3.5.8
Tavel och målmaterielstandarder	6.3
Tavellinje	6.4.3.2
Tavelpapp	6.3.3.4
Tavelsystem	6.4.1.9
Taveltransporter	6.14.10.1
Tavlans centrumhöjd	6.4.6.1
Tavlor - Ingen rörelse	6.4.12.1
Teknisk delegat: Kontroll av EST	6.3.2.8
Teknisk delegat: Kontroll av tolkar	6.4.1.10



Teknisk delegat: Lerduvegrenarna – Val av banor / rundor	6.8.3
Teknisk delegat: Rapport av världs- eller olympiskt rekord	6.14.9
Teknisk delegat: Övervakning – Fördelning av skjutplatserna	6.6.6
Tekniska funktionärer – EST	6.10.1
Tekniskt möte	6.6.4
Test av vapen (funktionstest)	6.4.11.11
Testning av lerduvor	6.3.7.3
Tidgivning viltmål	6.4.15.9
Tidgivning viltmål ISSF-mästerskap	6.4.15.9
Tidstillägg av juryn – Flytta till en annan skjutplats	6.11.5.2
Tidstillägg av juryn – Långsam markering eller tavelbyte	6.11.4
Tidstillägg av juryn – Notering på incidentrapport	6.11.5.2
Tidstillägg av juryn – Sluta skjuta i mer än 5 minuter	6.11.5.2
Tilldelning av skjutplatser – 10m grenarna	6.6.6
Tilldelning av skjutplatser – 25m snabbpistol	6.6.6.2
Tilldelning av skjutplatser – Banans begränsningar	6.6.6
Tilldelning av skjutplatser – Elimineringssomgångar på utomhusbanor	6.6.6.1
Tilldelning av skjutplatser – Grundläggande principer	6.6.6
Tilldelning av skjutplatser – Lag – mer än ett skjutlag	6.6.6
Tilldelning av skjutplatser – Lerduvegrenarna (Regel 7.10.4)	6.6.6.3
Tilldelning av skjutplatser – Lika förhållanden	6.6.6
Tilldelning av skjutplatser – Viltmål	6.6.6.3
Tilldelning av skjutplatser – Överinseende av den tekniske delegaten	6.6.6
Tolk 4.5mm inåtgående	6.3.5.7
Tolk 4.5mm utåtgående – 10m luftgevär / 10m running target	6.3.5.8
Tolk för 25m grovpistol	6.3.5.1
Tolk för 300m gevär	6.3.5.2
Tolk för klenkalibriga gevär och pistoler – kaliber 5.6m	6.3.5.3
Tolk för resultaträkning av innertior luftgevär med en luftpistoltolk	6.3.5.5



Tolk för resultaträkning av innertior luftpistol	6.3.5.6
Tolkar - Undersökning av den tekniske delegaten	6.4.1.10
Tolkar 4.5mm utåtgående - 10m luftpistol	6.3.5.9
Tolkar för papperstavlör	6.3.5.4
Trap och dubbeltrapgrav	6.4.19
Trapbanor	6.4.20.2.3
Trapbanor - Kastare	6.4.18.3
Trapbanor - Standarder	6.4.18
Träff utanför valörningarna	6.14.11.1
Träning - Allmänt	6.6.2
Tävlande - Färdig att skjuta	6.10.4
Tävlingsfunktionärer	6.9
Tävlingsplatsen	6.11.10
Tävlingsregler	6.11.1
Tävlingsstart	6.11.1.2
Undersökning av elektroniska tavlor	6.3.2.8
Undersökning av juryn - Extra skott	6.10.9.3
Undersökning av papperstavlör och lerduvor av den tekniske delegaten	6.3.3
Undersökning av utrustning, vapen, ställningar	6.8
Undersökning av utrustning, vapen, ställningar under tävling	6.8.5
Undersökning och kontroll av juryn	6.7.9.1
Uppföranderegler för tävlande och funktionärer	6.12
Utbyte av en tävlande i en lagtävling	6.6.5
Utrustning och ammunition	6.7
Utrustningskontroll - "One-time-only"-kontroll	6.7.4
Utrustningskontroll - Den tävlandes ansvar	6.7.7.1
Utrustningskontroll - Efterkontroll	6.7.9.2
Utrustningskontroll - Ej "One-time-only"	6.7.7.1
Utrustningskontroll - Information till tävlande och lagledare	6.7.7.1



Utrustningskontroll – Instrument – Utr. för skosulornas flexibilitet	6.5.3
Utrustningskontroll – Instrument – Utrustning för stelhet	6.5.2
Utrustningskontroll – Instrument – Utrustning för tjocklek	6.5.1
Utrustningskontroll – Kontroll före användandet av utrustningen	6.7.7
Utrustningskontroll – Märkning av utrustning och vapen	6.7.7.1
Utrustningskontroll – Märkning av utrustning och vapen – Viltmål	6.7.7.1
Utrustningskontroll – Orättvis fördel gentemot andra tävlande	6.7.1 / 6.7.2
Utrustningskontroll – Registrering	6.7.7.1
Utrustningskontroll – Tolkar och instrument	6.5
Utrustningskontroll – Överinseende av juryn	6.8
Utrustningskontroll i säkerhetssyfte	6.2.1
Utrustningskontrollkort – kan inte visa upp – 50m viltmål	6.11.6.5
Utrustningskontrollkort – kan inte visa upp utrustningskontrollkortet	6.11.6.5
Valörbestämning på sekretariatet	6.14.10.1
Valörbestämningsprocedurer	6.14.10.3
Valörbestämningsprocedurer (papperstavlör) 25m grenar	6.14.12
Valörområden – Valörningar	6.14.11.1
Valörningarnas dimensioner (ytterdiameter)	6.3.4
Vapenväskor – Modifiering av skjutplats	6.11.10
Vapenväskor – Vapenförvaring utanför skjutplats	6.2.2.8
Varning	6.12.6.1
Verifiering av resultat av funktionärer – Markörens initialer	6.14.10.3
Viltmål – Blindavfyringsposition	6.4.15.6
Viltmål – De tävlande synliga för åskådarna	6.4.15.5
Viltmål – Fördelning av skjutplatser	6.6.6.4
Viltmål – Linjefunktionär	6.4.15.8
Viltmål – Lopptider	6.4.15.9
Viltmål – Skjutstationens bredd	6.4.15.6
Viltmålsbanor	6.4.15



Viltmålsbanor 10m	6.4.16.2
Viltmålsbanor 50m	6.4.16.1
Vindflaggor 50m/300m	6.4.4
Vindflaggor 50m/300m kontroll innan förberedelsestiden	6.4.4.6
Vänsterhänt	6.1.2
Världs- / olympiska rekord – Krav i de allmänna reglerna	6.1.2
Världs- / olympiska rekord – Rapport av den tekniske delegaten	6.14.9
Världsrekord: Elimineringar – Kvalificeringar – Finaler	6.14.9
Världsrekord: Inomhusbanor 25m och 50m	6.14.9
Världsrekord: Verifieringar	6.14.9
Åskådarnas utrymmen	6.4.1.5
Återkontroll av vapen eller utrustning	6.7.9.2
Återstående tid	6.11.1.2
Återuppta skjutningen efter STOPP	6.2.3.5
Ämnen – Lägga ut på skjutplatsen	6.11.10
Ändra från provskott till tävlingsskott	6.10.4
Ändring av utrustning efter kontroll	6.7.7.1
Ändring av vapen eller utrustning	6.11.6.2
Ögonskydd	6.2.6
Överklaganden	6.7.9.3
Överträdelser och disciplinära regler	6.12.6
Överträdelser och disciplinära regler – Juryns åtgärd / undersökning	6.12.7